



## احتمال (PROBABILITY)

❖ ریاضی کے استدلال ہوتے ہوئے کسی اور ذریعہ کا استعمال بالکل ایسا ہی ہے جیسے ہاتھ میں چراغ ہوتے ہوئے کسی شے کو تاریکی میں ٹولنا۔

❖ (JOHN ARBUTHNOT) جون آربوٹھ نٹ

### 16.1 تعارف (Introduction)



کولمبیو  
(1903-1987)

گزشتہ جماعتوں میں ہم نے احتمال کے تصور کا مطالعہ مختلف معاملوں میں غیر یقینی صورت حال کی پیمائش کے طور پر کیا ہے۔ ہم نے کسی پانے کو چیننے پر ایک جفت عدد کے حاصل ہونے کا احتمال  $\frac{3}{6}$  یعنی  $\frac{1}{2}$  پایا تھا۔ یہاں کل ممکنہ نتائج (outcomes) 2، 3، 4، 5 اور 6 ہیں (جن کی تعداد چھ ہے)۔ واقعہ ایک جفت عدد حاصل کرنا، کے موقع نتائج 2، 4، 6 (یعنی تین اعداد) ہیں۔ عمومی طور پر کسی واقعہ کا احتمال معلوم کرنے کے لئے ہم واقعہ کے موافق نتائج کی تعداد کی کل نتائج کی تعداد کے ساتھ نسبت معلوم کرتے ہیں۔ احتمال کے اس اصول کو احتمال کا کلاسی اصول (Classical Theory of Probability) کہتے ہیں۔

نویں جماعت میں ہم نے احتمال کو مشاہدات اور جمع شدہ اعداد و شمار کی بنیاد پر معلوم کرنا سیکھا ہے۔ اسے احتمال کی شماریاتی طرز رسانی (Statistical Approach) کہتے ہیں۔

ان دونوں اصولوں میں کچھ سنجیدہ مسئلے بھی شامل ہیں۔ مثال کے طور پر ان اصولوں کا اطلاق ان سرگرمیوں / تجربات پر نہیں کیا جاسکتا ہے اس ممکنہ نتائج کی تعداد امتناء ہی ہے۔ کلاسی اصول میں ہم بھی ممکنہ نتائج کی برآمدگی مساوی تصور کرتے ہیں۔ یاد کیجیے کہ نتائج کی برآمدگی کو اس وقت مساوی کہا جاتا ہے جب ہمارے پاس اس بات پر یقین کرنے کی کوئی وجہ نہ ہو کہ ایک

نتیجے کے برآمد ہونے کا امکان دوسرے سے زیادہ ہے۔ بالفاظ دیگر ہم یہ مانتے ہیں کہ سبھی نتائج کے برآمد ہونے کا امکان (احتمال) مساوی ہے۔ لہذا ہم نے احتمال کی تعریف کرنے کے لیے مساوی طور پر آمد ہونے والے یا مساوی ممکنہ نتائج کا استعمال کیا ہے۔ منطقی اعتبار سے یہ تعریف درست نہیں ہے۔ اس لیے روس کے ریاضی داں A.N.Kolmogorov نے احتمال کے ایک اور اصول پیش کیا۔ انہوں نے 1933 میں شائع ہونے والی اپنی کتاب احتمال کی بنیاد (Foundation of Probability) میں احتمال کی ترجمانی کے لیے کچھ بدیہات (axioms) متعین کیے۔ اس باب میں ہم احتمال کے اسی بدیکی نظریہ (axiomatic approach of probability) کا مطالعہ کریں گے۔ اس نظریہ کو سمجھنے کے لیے کچھ بنا دادی اصطلاحات کو جانا ضروری ہے مثلاً بلا منصوبہ تجربات (random experiment)، سینپل اپسیں، واقعات (events) وغیرہ۔ آئیے ذیل میں ان کا مطالعہ کرتے ہیں۔

## 16.2 بلا منصوبہ تجربات (Random Experiments)

روزمرہ کی زندگی میں ہم ایسی کئی سرگرمیاں انجام دیتے ہیں جن کے نتائج ہمیشہ ایک ہی ہوتے ہیں بھلے ہی انہیں کتنی مرتبہ کیوں نہ دوہرایا جائے۔ مثال کے طور پر کسی دیے ہوئے مثلث کے زاویوں کی قدر نہ جانتے ہوئے بھی ہم یقین کے ساتھ کہہ سکتے ہیں کہ زاویں کا حاصل جمع  $180^{\circ}$  ہوگا۔

ہم اس قسم کی بھی کئی تجرباتی سرگرمیاں انجام دیتے ہیں جنہیں یکساں حالات میں دوہرائے پڑھی ایک جیسے نتائج برآمد نہیں ہوتے۔ مثال کے طور پر جب ایک سکے کو اچھا لاجاتا ہے تو ہیڈ (head) آ سکتا ہے یا ٹیل (tail) آ سکتا ہے۔ لیکن ہم یہ یقین کے ساتھ نہیں کہہ سکتے کہ حاصل نتیجہ ان دونوں میں سے کیا ہوگا؟ اس قسم کے تجربات کو بلا منصوبہ تجربات کہا جاتا ہے۔ لہذا ایک تجربہ اس وقت بلا منصوبہ تجربہ کہلاتا ہے جب یہ مندرجہ ذیل دو شرائط کو مطمئن کرتا ہو۔

(i) اس کے ایک سے زیادہ ممکنہ نتائج ہوں

(ii) تجربہ کامل ہونے سے پہلے متیج کی پیشان گولی ممکن نہ ہو

جائچ کیجیے کہ پانسہ پھینکنے کا تجربہ بلا منصوبہ تجربہ ہے یا نہیں؟

اس باب میں ہم بلا منصوبہ تجربے کو صرف تجربہ کہیں گے جب تک کہہنا جائے۔

**16.2.1 نتائج اور سپیل اپسیس۔** کسی بلا منصوبہ تجربے کے کسی ممکنہ حاصل کو نتیجہ کہتے ہیں ایک پانسہ چینکے تجربے پر غور کیجیے۔ اگر ہم اس کے بالائی رخ پر درج شدہ نقطوں کی تعداد میں لمحپی رکھتے ہیں تو تجربہ کے نتائج 1, 2, 3, 4, 5, 6 ہیں۔ سبھی نتائج کا سیٹ {1, 2, 3, 4, 5, 6} اس تجربہ کا سپیل اپسیس (Sample Space) کہلاتا ہے۔ لہذا کسی بلا منصوبہ تجربے کے سبھی ممکنہ نتائج کا سیٹ اس تجربہ کا سپیل اپسیس کہلاتا ہے۔ سپیل اپسیس کو علامت S سے ظاہر کرتے ہیں۔

سپیل اپسیس کا ہر ایک عنصر سپیل پوانٹ (Sample Point) کہلاتا ہے۔ بالفاظ دیگر، بلا منصوبہ تجربہ کا ہر ایک نتیجہ بھی سپیل پوانٹ کہلاتا ہے۔ آئیے کچھ مثالوں پر غور کرتے ہیں۔

**مثال 1** دو سکوں (ایک روپے کا اور دوسرا 2 روپے کا) کو ایک مرتبہ اچھا لگایا ہے۔ سپیل اپسیس معلوم کیجیے۔ صاف ہے کہ سکے اس معنی میں ایک دوسرے سے مختلف ہیں کہ ہم انہیں پہلا سکہ اور دوسرا سکہ کہہ سکتے ہیں۔ کیونکہ دونوں سکوں میں سے کسی پر بھی ہمیڈ (H) یا ٹیل (T) ظاہر ہو سکتے ہیں۔ اس لیے ممکنہ نتائج مندرجہ ذیل ہو سکتے ہیں۔

$$\begin{array}{ll}
 \text{دونوں سکوں پر ہمیڈ} = & (H,H) = HH \\
 \text{پہلے سکے پر ہمیڈ اور دوسرے سکے پر ٹیل} = & (H,T) = HT \\
 \text{پہلے سکے پر ٹیل اور دوسرے سکے پر ہمیڈ} = & (T,H) = TH \\
 \text{دونوں سکوں پر ٹیل} = & (T,T) = TT \\
 S = \{HH, HT, TH, TT\} & \text{اس طرح سپیل اپسیس مندرجہ ذیل ہوگا}
 \end{array}$$

**نوت** تجربے کے نتائج H اور T کے ترتیبی جوڑے ہیں۔ آسانی کے لیے ترتیبی جوڑوں میں سے هنادیے گئے ہیں۔

**مثال 2** پانسوں کے جوڑے (جس میں ایک سرخ رنگ کا اور دوسرا نیلے رنگ کا ہے) کو ایک مرتبہ چینکے کے تجربے کا سپیل اپسیس معلوم کیجیے۔ سپیل اپسیس کے عناصر کی تعداد بھی معلوم کیجیے۔

**حل** مان لیجیے کہ نیلے رنگ کے پانے پر 1 اور سرخ رنگ کے پانے پر 2 ظاہر ہوتا ہے۔ ہم اس نتیجے کو ترتیبی جوڑے (1,2) سے ظاہر کرتے ہیں۔ اسی طرح اگر نیلے پانے پر 3 اور سرخ پانے پر 5 ظاہر ہوتا ہے تو اس نتیجے کو (3,5) سے ظاہر کرتے ہیں۔ عمومی شکل میں ہر ایک نتیجے کو ترتیبی جوڑے  $(x,y)$  سے ظاہر کیا جاسکتا ہے جہاں  $x$ -نیلے رنگ کے پانے پر اور  $y$ -سرخ رنگ کے پانے پر ظاہر ہونے والا عدد ہے۔ لہذا سیپل اسپیس مندرجہ ذیل ہے:

{ $x$ -نیلے پانے پر ظاہر ہوانے والا عدد ہے اور  $y$ -سرخ پانے پر ظاہر ہونے والا عدد ہے}:  $S = \{(x,y)$

اس سیپل اسپیس کے عناصر کی تعداد  $36 = 6 \times 6$  ہے اور سیپل اسپیس مندرجہ ذیل ہے۔

$$\{(1,1), (1,2), (1,3), (1,4), (1,5), (1,6), (2,1), (2,2), (2,3), (2,4), (2,5), (2,6), (3,1), (3,2), (3,3), (3,4), (3,5), (3,6), (4,1), (4,2), (4,3), (4,4), (4,5), (4,6), (5,1), (5,2), (5,3), (5,4), (5,5), (5,6), (6,1), (6,2), (6,3), (6,4), (6,5), (6,6)\}$$

### مثال 3 مندرجہ ذیل ہر ایک تجربے کے لیے مناسب سیپل اسپیس باتیئے:

(i) ایک لڑکے کی جیب میں ایک 1 روپیہ، ایک 2 روپے اور ایک 5 روپے کا سکہ ہے۔ وہ اپنی جیب سے ایک کے بعد ایک دو سکے نکالتا ہے۔

(ii) کوئی شخص کسی مصروف شاہراہ پر ایک سال میں ہونے والے حادثات کی تعداد نوٹ کرتا ہے۔

**حل** (i) مان لیجیے ایک روپیہ کے سکے کو  $H$ ، 2 روپے کے سکے کو اور  $R$  5 روپے کے سکے کو ظاہر کرتے ہیں۔ اس کے ذریعہ جیب سے نکالا گیا پہلا سکہ تین سکوں میں سے کوئی بھی ایک سکہ  $Q$  یا  $R$  ہو سکتا ہے۔ پہلے سکے  $Q$  کے نظیری دوسری مرتبہ نکالا گیا سکہ  $H$  یا  $R$  ہو سکتا ہے۔ لہذا دو سکے نکالنے کے نتیجہ  $QH$  یا  $QR$  ہو سکتا ہے۔ اسی طرح  $H$  کے نظیری دوسری مرتبہ نکالا گیا سکہ  $Q$  یا  $R$  ہو سکتا ہے، اس لیے نتیجہ  $HQ$  یا  $RH$  ہو سکتا ہے۔ بالآخر  $R$  کے نظیری دوسری مرتبہ نکالا گیا سکہ  $H$  یا  $Q$  ہو سکتا ہے اس لیے نتیجہ  $RQ$  یا  $RH$  ہو گا۔

اس طرح سیپل اسپیس  $S = \{QH, QR, HQ, HR, RH, RQ\}$

(ii) کسی مصروف شاہراہ پر حادثات کی تعداد 0 (جب کوئی بھی حادثہ نہ ہو) یا 1 یا 2 یا کوئی بھی ثبت صحیح عدد ہو سکتی ہے۔

$S = \{0, 1, 2, \dots\}$

لہذا اس تجربے کے لیے سیپل اسپیس

**مثال 4** ایک سکہ اچھا لاجاتا ہے۔ اگر اس پر ہیڈ نظر آئے تو ہم ایک تھیلی، جس میں 3 نیلی اور 4 سفید گیندیں ہیں، میں سے ایک گیند نکالتے ہیں۔ اگر سکے پر ٹیل نظر آئے تو ہم ایک پانسہ پھینکتے ہیں۔ اس تجربے کا سپیل اسپیس بیان کیجیے۔

**حل** مان لیجیہ ہم نیلی گیندوں کو  $B_1, B_2, B_3$  اور سفید گیندوں کو  $W_1, W_2, W_3, W_4$  اور  $W_4$  سے ظاہر کرتے ہیں۔ اس تجربے کا سپیل اسپیس

$$S = \{HB_1, HB_2, HB_3, HW_1, HW_2, HW_3, HW_4, T1, T2, T3, T4, T5, T6\}$$

یہاں  $HB_1$  کا مطلب ہے کہ سکے پر ہیڈ ہے اور گیند  $B_1$  نکالی گئی ہے۔  $HW_1$  کا مطلب ہے کہ سکے پر ہیڈ ہے اور گیند  $W_1$  نکالی گئی ہے۔ اسی طرح  $T1$  کا مطلب ہے کہ سکے پر ٹیل ہے اور پانسے پر عدد 1 ظاہر ہوا ہے۔

**مثال 5** ایک ایسے تجربے پر غور کیجیے جس میں کسی سکے کو بار بار اس وقت تک اچھا لاجاتا ہے جب تک کہ اس پر ہیڈ ظاہرنہ ہو جائے۔ سپیل اسپیس بیان کیجیے:

**حل** اس تجربے میں ہیڈ پہلے اچھا یا دوسرے اچھا یا تیسرا اچھا وغیرہ میں سے کسی میں بھی ظاہر ہو سکتا ہے۔ لہذا مطلوب سپیل اسپیس

$$S = \{H, TH, TTH, TTTH, TTTTH, \dots\}$$

### متنق 16.1

مندرجہ ذیل سوال 1 تا 7 میں ہر ایک کا سپیل اسپیس معلوم کیجیے:

1. ایک سکے کو تین مرتبہ اچھا لاجاتا ہے۔
2. ایک پانسے کو دو مرتبہ پھینکا گیا ہے۔
3. ایک سکہ چار مرتبہ اچھا لگایا ہے۔
4. ایک سکہ اچھا لگایا ہے۔
5. ایک سکہ اچھا لاجاتا ہے اور صرف اس وقت جب سکے پر ہیڈ ظاہر ہوتا ہے تو ایک پانسہ پھینکا جاتا ہے۔
6. کمرہ X میں 2 لڑکے اور 2 لڑکیاں ہیں۔ کمرہ Y میں 1 لڑکا اور 3 لڑکیاں ہیں اس تجربے کا سپیل اسپیس معلوم کیجیے جس میں پہلے ایک کمرہ منتخب کیا جاتا ہے اور پھر ایک بچہ منتخب کیا جاتا ہے۔

.7 ایک پانسہ سرخ رنگ گا، ایک سفید رنگ کا اور ایک نیلے رنگ کا ایک تھیلے میں رکھے ہوئے ہیں۔ ایک پانسہ بلا منصوبہ منتخب کیا گیا اور اسے پھینکا گیا ہے۔ پانسے کا رنگ اور اس کے رنگ پر ظاہر ہونے والے عدد لوکھا گیا ہے۔ سیپل اپسیں معلوم کیجئے۔

.8 ایک تجربے میں 2 بچوں والی فیملی میں سے ہر ایک میں ڈڑ کے لڑکیوں کی تعداد لوکھا جاتا ہے۔

(i) اگر ہماری دلچسپی کسی فیملی میں لڑکیوں کی تعداد جانے میں ہے تو سیپل اپسیں معلوم کیجئے۔

(ii) اگر ہماری دلچسپی کسی فیملی میں لڑکیوں کی تعداد جانے میں ہے تو سیپل اپسیں معلوم کیجئے۔

.9 کسی ڈبے میں ایک سرخ اور ایک جیسی 3 سفید گیندیں رکھی ہوئی ہیں دو گیندیں یکے بعد دیگرے (in succession) تبدیل کیے بغیر بلا منصوبہ نکالی جاتی ہے۔ اس تجربے کا سیپل اپسیں معلوم کیجئے۔

.10 ایک تجربے میں کسی سکے کو اچھالا جاتا ہے اور اگر اس پر ہیڈ ظاہر ہوتا ہے تو اسے دوبارہ اچھالا جاتا ہے۔ اگر پہلی مرتبہ اچھالنے پر ٹیل ظاہر ہوتا ہے تو ایک پانسہ پھینکا جاتا ہے۔ سیپل اپسیں معلوم کیجئے۔

.11 مان لیجئے کہ بلبوں کے ایک ڈھیر میں سے 3 بلب بلا منصوبہ نکالے جاتے ہیں ہر ایک بلب کی جانچ کی جاتی ہے اور اسے خراب (D) یا صحیح (N) میں درج بند کیا جاتا ہے۔ اس تجربے کا سیپل اپسیں معلوم کیجئے۔

.12 ایک سکلہ اچھالا جاتا ہے۔ اگر نتیجہ ہید ہو تو ایک پانسہ پھینکا جاتا ہے۔ اگر پانسے پر ایک جفت عدد ظاہر ہوتا ہے تو پانسے کو دوبارہ پھینکا جاتا ہے۔ اس تجربے کا سیپل اپسیں معلوم کیجئے۔

.13 کانڈ کی چار پر چیزوں پر اعداد 1، 2، 3 اور 4 علیحدہ علیحدہ لکھے ہوئے ہیں ان پر چیزوں کو ایک ڈبے میں رکھ کر اچھی طرح سے ملایا گیا ہے۔ ایک شخص ڈبے میں سے دو پر چیاں ایک کے بعد دوسرے بغیر تبدیل کیے ہوئے نکالتا ہے۔ اس تجربے کا سیپل اپسیں معلوم کیجئے۔

.14 کسی تجربے میں ایک پانسہ پھینکا جاتا ہے۔ اگر پانسے پر ظاہر ہونے والا عدد جفت ہے تو ایک سکلہ ایک مرتبہ اچھالا گیا ہے اگر پانسے ہونے والا عدد طاق ہے تو سکلے کو دو مرتبہ اچھالتے ہیں۔ سیپل اپسیں معلوم کیجئے۔

.15 ایک سکلہ اچھالا گیا۔ اگر اس پر ٹیل آتا ہے تو ایک ڈبے میں سے جس میں دوسرا اور 3 کالی گیندیں رکھی ہیں۔ ایک گیند نکلتے ہیں۔ اگر سکلے پر ہیڈ آتا ہے تو ایک پانسہ پھینکا جاتا ہے۔ اس تجربے کا سیپل اپسیں معلوم کیجئے۔

.16 ایک پانسہ بار بار اس وقت تک پھینکا جاتا ہے جب تک اس پر 6 ظاہرنہ جائے۔ اس تجربے کا سیپل اپسیں معلوم کیجئے۔

### (Event) واقعہ 16.3

ہم نے بلا منصوبہ تجربہ اور اس کے سیپل اپسیس کا مطالعہ کیا ہے۔ کسی تجربے کا سیپل اپسیس اس تجربے سے منعconnected جھی سوالات کے لیے آفاقی سیٹ (Universal Set) ہوتا ہے۔

ایک سکے کو دو مرتبہ داچھانے کے تجربے پر غور کیجئے۔ متعلقہ سیپل اپسیس  $S = \{HH, HT, TH, TT\}$  ہے۔  
اب مان لیجئے کہ ہماری دلچسپی ان نتائج میں ہے جو ایک ہیڈ ظاہرنے ہونے کے نظیری ہیں۔ ہم دیکھتے ہیں کہ اس واقعہ کے ہونے کے نظیری  $S$  کے عناصر HT اور TH ہیں۔ یہ دو عناصر ایک سیٹ  $E = \{HT, TH\}$  تشکیل دیتے ہیں۔  
ہم جانتے ہیں کہ سیٹ  $E$  سیپل اپسیس  $S$  کا ذیلی سیٹ ہے۔ اسی طرح ہم دیکھتے ہیں کہ مختلف واقعات اور  $S$  کے ذیلی سیٹ مندرجہ ذیل طریقے سے ایک دوسرے کے نظیری ہیں۔

$'S'$  کا نظیری ذیلی سیٹ

$$A = \{TT\}$$

$$B = \{HT, TH, TT\}$$

$$C = \{HT, TH, TT\}$$

$$D = \{HT, TT\}$$

$$S = \{HH, HT, TH, TT\}$$

φ

واقعہ کا بیان

ڈیل کی تعداد ڈھیک 2 ہے۔

ڈیل کی تعداد کم سے کم 1 ہے۔

ہیڈ کی تعداد زیادہ سے زیادہ 1 ہے۔

دوسرے اچھاں میں ہیڈ نہیں ہے۔

ڈیل کی تعداد زیادہ زیادہ 2 ہے۔

ڈیل کی تعداد 2 سے زیادہ ہے۔

ذکورہ بالاسیٹ سے یہ بات واضح ہو جاتی ہے کہ سیپل اپسیس کے کسی ذیلی سیٹ کے نظیری ایک واقعہ ہوتا ہے اور کسی واقعہ کے نظیری سیپل اپسیس کا ایک ذیلی سیٹ ہوتا ہے۔ اس تناظر میں ایک واقعہ کی تعریف مندرجہ ذیل طریقے سے کی جاتی ہے۔

**تعریف** سیپل اپسیس  $S$  کا کوئی ذیلی سیٹ ایک واقعہ (event) کہلاتا ہے۔

**16.3.1 واقعہ پیش آنا (Occurrence of an event)** ایک پانہ چیننے کے تجربے پر غور کیجئے۔

مان لیجئے کہ ایک واقعہ پانے سے پر 4 سے چھوٹا عدد ظاہر ہونا، کو  $E$  سے ظاہر کیا جاتا ہے۔ اگر پانے پر حقیقت میں 1 اظاہر ہوتا ہے تو

ہم کہہ سکتے ہیں کہ واقعہ E پیش آیا ہے۔ اگر نتیجہ 2 یا 3 ہے تو ہم کہتے ہیں کہ واقعہ E پیش آیا ہے۔

لہذا کسی تجربے کے سیپل اپسیں S کا واقعہ E پیش آیا ہے، کہا جاتا ہے اگر تجربے کا نتیجہ  $\in E$  اس طرح ہے کہ E  $\in$  اگر نتیجہ  $\notin E$  اس طرح ہے کہ E  $\notin$  تو ہم کہتے ہیں کہ واقعہ E پیش نہیں آیا ہے۔

### 16.3.2 واقعات کی اقسام (Types of events)

درجہ بندی کی گئی ہے۔

#### 1. ناممکن اور یقینی واقعات (Impossible and sure Events)

S بھی واقعات کو ظاہر کرتے ہیں۔ درحقیقت  $\emptyset$  کو ناممکن واقعہ اور S یعنی مکمل سیپل اپسیں کو یقینی واقعہ کہتے ہیں۔

انھیں سمجھنے کے لیے آئیے پانے چینکے کے تجربے پر غور کرتے ہیں۔ اس تجربے کا سیپل اپسیں  $S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$  ہے۔

مان لیجئے E، واقعہ پانے پر ظاہر ہونے والے عدد 7 کا ضعف ہے، کہ ظاہر کرتا ہے۔ کیا آپ واقعہ E کے نظری ذیلی سیٹ لکھ سکتے ہیں؟

ظاہر ہے تجربے کو کوئی بھی نتیجہ واقعہ E کی شرط کو مطمئن نہیں کرتا ہے یعنی سیپل اپسیں کا کوئی بھی عنصر واقعہ E کے پیش آنے تیقین نہیں ہے۔ لہذا ہم کہہ سکتے ہیں کہ صرف خالی سیٹ ہی واقعہ E کے نظری سیٹ ہے۔ بالفاظ دیگر ہم کہہ سکتے ہیں کہ پانے کے اوپری رخ پر 7 کے ضعف کا ظاہر ہونا ناممکن ہے۔ اس طرح واقعہ  $E = \emptyset$  ایک ناممکن واقعہ ہے۔

آئیے اب ہم ایک اور واقعہ F پانے پر آنے والا عدد یا توجہت ہے یا طاق پر غور کرتے ہیں۔ واضح ہے

$$F = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\} = S$$

یعنی تمام نتائج واقع F کے پیش آنے کا تیقین کرتے ہیں۔ لہذا  $F = S$  ایک یقینی واقعہ ہے۔

#### 2. سادہ واقعہ (Simple Event)

اگر کسی واقعہ E میں صرف ایک ہی سیپل نقطہ ہو تو واقعہ E کو سادہ (یا ابتدائی) واقعہ کہتے ہیں۔

$n$  واضح عناصر پر مشتمل سینپل اپسیس میں،  $n$  سادہ واقعات موجود ہوتے ہیں مثال کے طور پر ایک سکے کے دو اچھاں والے تجربے کا سینپل اپسیس  $\{HH, HT, TH, TT\}$  ہے۔

یہاں اس سینپل اپسیس کے نظیری چار سادہ واقعات ہیں جو مندرجہ ذیل ہیں۔

$$E_1 = \{HH\}, E_2 = \{HT\}, E_3 = \{TH\}, E_4 = \{TT\}$$

**3. مرکب واقعات (Compound Events)** اگر کسی واقعہ میں ایک سے زیادہ سینپل نقطے ہوتے ہیں تو اسے مرکب واقعہ کہتے ہیں۔

مثال کے طور پر ایک سکے کے تین اچھاں والے تجربے میں مندرجہ ذیل واقعات مرکب واقعات ہیں۔

E: صرف اور صرف ایک ہیڈ آتا ہے۔

F: کم سے کم ایک ہیڈ آتا ہے۔

G: زیادہ سے زیادہ ایک ہیڈ آتا ہے۔

ان واقعات کے نظیری  $S$  کے ذیلی سیٹ مندرجہ ذیل ہیں۔

$$E = \{HTT, THT, TTH\}$$

$$F = \{HTT, THT, TTH, HHT, HTH, THH, HHH\}$$

$$G = \{TTT, THT, HTT, TTH\}$$

مذکورہ بالا ہر ایک ذیلی سیٹ میں ایک سے زیادہ سینپل نقطے ہیں اس لیے یہ سب مرکب واقعات ہیں۔

**16.3.3 واقعات کا الجبرا (Algebra of Events)** سیٹ کے باب میں ہم نے دو یادو سے زیادہ سیٹ کے اتحاد کے مختلف طریقوں کا مطالعہ کیا تھا جیسے یونین (union)، تقاطع (intersection)، فرق (difference)، سیٹ کا تکملہ (Complement of a set) وغیرہ کے بارے میں پڑھا تھا۔ اسی طرح ہم دو یا زیادہ واقعات کا اتحاد مشابہ سیٹ علامتوں کی مدد سے کر سکتے ہیں۔

مان لیجے A، B اور C ایسے تجربے سے وابستہ واقعات ہیں جس کا سینپل اپسیس  $S$  ہے۔

### 1. تکمیلی واقعہ (Complementary Event)

ہے جسے واقعہ A کا تکمیلی واقعہ کہتے ہیں۔ 'A' کو واقعہ 'A' نہیں، بھی کہا جاتا ہے۔

مثال کے طور پر ایک سکے کی تین اچھالوں پر غور کیجئے۔ اس کا سیمپل اپسیس

$$S = \{HHH, HHT, HTH, THH, HTT, THT, TTH, TTT\}$$

مان لیجئے  $A = \{HTH, HHT, THH\}$  واقعہ صرف ایک ٹیل کا ظاہر ہونا، کو ظاہر کرتا ہے۔ نتیجہ HTT کے ہونے پر واقعہ A پیش نہیں آیا۔ لیکن ہم کہہ سکتے ہیں کہ واقعہ A نہیں، پیش آتا ہے۔ اس طرح ہر ایک نتیجے کے لیے جو کہ A میں نہیں ہے، ہم کہتے ہیں کہ A نہیں، پیش آیا ہے۔ اس طرح واقعہ A کے لیے تکمیلی واقعہ 'A'۔ نہیں، یعنی

$$A' = \{HHH, HTT, THT, TTH, TTT\}$$

$$A' = \{\omega : \omega \in S \text{ اور } \omega \notin A\} = S - A \quad \text{یا}$$

### 2. واقعہ A یا B (The Event A or B)

سے ظاہر کیا جاتا ہے جس میں وہ تمام عناصر شامل ہوتے ہیں جو یا تو A میں ہیں یا B میں ہیں یا دونوں میں ہیں۔

جب سیٹ A اور B کسی سیمپل اپسیس سے وابستہ دو واقعات ہوں تو 'A'  $\cup$  'B' واقعہ A اور B یا دونوں کو ظاہر کرتا ہے۔

واقعہ 'A'  $\cup$  'B' کو A یا B یا بھی کہا جاتا ہے۔

$$A \cup B' = A \cup B \quad \text{اس لیے واقعہ}$$

$$= \{\omega : \omega \in A \text{ یا } \omega \in B\}$$

### 3. واقعہ A اور B (Event A and B)

جس میں وہ عناصر ہوتے ہیں جو A اور B دونوں میں مشترک ہوتے ہیں یعنی جو A اور B دونوں میں ہوتے ہیں۔

اگر A اور B دو واقعات ہوں تو سیٹ A  $\cap$  B واقعہ A اور B کو ظاہر کرتا ہے۔

$$A \cap B = \{\omega : \omega \in A \text{ اور } \omega \in B\}$$

اس طرح

مثال کے طور پر ایک پانے کو دو مرتبہ چھیننے کے تجربے میں مان لیجئے واقعہ A پہلی مرتبہ چھیننے میں عدد 6 ظاہر ہوتا ہے، اور واقعہ B دو مرتبہ چھیننے پر ظاہر ہونے والے اعداد کا حاصل جمع کم سے کم 11 ہوتا ہے، کو ظاہر کرتے ہیں، تو

$$A = \{(6,1), (6,2), (6,3), (6,4), (6,5), (6,6)\}, \text{ and } B = \{(5,6), (6,5), (6,6)\}$$

$$A \cap B = \{(6,5), (6,6)\}$$

نوٹ کیجئے کہ سیٹ { (6,5), (6,6) } واقعہ، پہلی مرتبہ چھیننے پر 6 ظاہر ہوتا ہے دنوں مرتبہ چھیننے پر ظاہر ہونے والے عدد کا کم سے کم حاصل جمع 11 ہے، کو ظاہر کرتا ہے۔

**4. واقعہ 'A لیکن B نہیں' (Event A but not B)** ہم جانتے ہیں کہ  $A - B$  ان سبھی عناصر کا سیٹ ہوتا ہے جو A میں تو ہیں لیکن B میں نہیں ہیں۔ اس لیے، سیٹ  $B - A$  واقعہ A لیکن B نہیں، کو ظاہر کرتا ہے۔ ہم جانتے ہیں کہ

$$A - B = A \cap B$$

**مثال 6** ایک پانے کو چھیننے کے تجربے پر غور کیجئے۔ واقعہ ایک مفرد عدد حاصل ہونا، کو A سے اور واقعہ ایک طاق عدد حاصل ہونا، کو B کو ظاہر کیا گیا ہے۔ مندرجہ ذیل واقعات (i) A یا B (ii) A اور B (iii) A لیکن B نہیں (iv) A - نہیں کو ظاہر کرنے والے سیٹ لکھیے۔

حل بیہاں { } میں ظاہر ہے۔

$$A \cap B = \{1, 2, 3, 5\} = 'B \text{ یا } A' \text{ (i)}$$

$$A \cap B = \{3, 5\} = 'A \text{ اور } B' \text{ (ii)}$$

$$A - B = \{2\} = 'A \text{ لیکن } B \text{ نہیں}' \text{ (iii)}$$

$$A' = \{1, 4, 6\} = 'A \text{ نہیں}' \text{ (iv)}$$

**16.3.4 باہمی متشقی واقعات (Mutually Exclusive events)** پانے چھیننے کے تجربے کا

سپریل اسپسیس { } 6 = { 1, 2, 3, 4, 5, 6 } ہے۔ مان لیجئے A ایک طاق عدد کا ظاہر ہونا، اور B ایک ہفت عدد کا ظاہر ہونا، کو

ظاہر کرتے ہیں۔

ظاہر ہے واقعہ A، واقعہ B کو خارج کر رہا ہے اور اس کے برعکس بھی درست ہے۔ بالفاظ دیگر، ایسا کوئی نتیجہ نہیں ہے جو واقعہ A اور B کے ایک ساتھ پیش آنے کا تیقین کرتا ہے یہاں

$$B = \{2, 4, 6\} \quad \text{اور} \quad A = \{1, 3, 5\}$$

واضح ہے  $A \cap B = \emptyset$  یعنی A اور B غیر اتحادی (disjoint) ہیں میں عمومی طور پر دو واقعات A اور B باہمی ممتنعی کہلاتے ہیں اگر ان میں سے کسی ایک کا واقع ہونا دوسرے کے وقوع کو خارج کرتا ہے یعنی وہ ایک ساتھ واقع نہیں ہو سکتے۔ اس صورت میں A اور B غیر اتحادی ہوتے ہیں۔

دوبارہ، کسی پانسے کو چیننے کے تجربے میں واقعہ A 'ایک طالق عدد کا ظاہر ہونا' اور واقعہ B '4 سے چھوٹا عدد ظاہر ہونا' پر غور کیجئے۔

$$\begin{array}{ccc} B = \{1, 2, 3\} & \text{اور} & A = \{1, 3, 5\} \\ 3 \in B & \text{نیز} & 3 \in A \\ & & \text{اب} \end{array}$$

لہذا A اور B باہمی ممتنعی نہیں ہیں۔

**ریمارک** سیپل اپسیس کے سادہ واقعات ہمیشہ باہمی ممتنعی ہوتے ہیں۔

S = {1, 2, 3, 4, 5, 6} پانسے چیننے کے ایک تجربے پر غور کیجئے ہم دیکھتے ہیں کہ آئیے مندرجہ ذیل واقعات کی تعریف بیان کرتے ہیں۔

'4' سے چھوٹا عدد ظاہر ہونا' : A

'2' سے بڑا یکن 5 سے چھوٹا عدد ظاہر ہونا' : B

'4' سے بڑا عدد ظاہر ہونا' : C اور

$$C = \{5, 6\} \quad \text{اور} \quad B = \{3, 4\}, A = \{1, 2, 3\} \quad \text{اب}$$

$$A \cup B \cup C = \{1, 2, 3\} \cup \{3, 4\} \cup \{5, 6\} = S. \quad \text{ہم دیکھتے ہیں کہ}$$

A, B، C اور جیسے واقعات Exhaustive events کہلاتے ہیں۔

مجموعی طور پر اگر  $E_1, E_2, \dots, E_n$  کے n واقعات ہیں اور اگر

$$E_1 \cup E_2 \cup E_3 \cup \dots \cup E_n = \bigcup_{i=1}^n E_i = S$$

exhaustive  $E_1, E_2, \dots, E_n$  کو exhaustive events کہا جاتا ہے۔ بالفاظ دیگر واقعات events کہلاتے ہیں اگر تجربہ کئے جانے پر ان میں سے کم از کم واقعہ ضرور پیش آئے۔

مزید یہ کہ اگر  $j \neq i$  کے لیے  $E_i \cap E_j = \emptyset$  یعنی  $E_i$  اور  $E_j$  باہمی متشقی ہیں اور  $S = \bigcup_{i=1}^n E_i$  ہو تو واقعات

exhaustive events  $E_1, E_2, \dots, E_n$  کہلاتے ہیں۔

آئیے اب کچھ مثالوں پر غور کرتے ہیں۔

**مثال 7** دو پانے سے چینکے جاتے ہیں اور پانسوں پر ظاہر ہونے والے اعداد کا حاصل جمع نوٹ کر لیا جاتا ہے۔ آئیے اس تجربے سے متعلق مندرجہ ذیل واقعات پر غور کرتے ہیں۔

A: 'حاصل جمع جفت ہے'

B: 'حاصل جمع 3 کا صفت ہے'

C: 'حاصل جمع 4 سے کم ہے'

D: 'حاصل جمع 11 سے زیادہ ہے'

ان میں سے واقعات کے کوئی سے جوڑے باہمی متشقی ہیں۔

**حل** سیپل اپسیس S = {(x, y): x, y = 1, 2, 3, 4, 5, 6} میں 36 عناصر ہیں۔

اب

$$\begin{aligned} A &= \{(1, 1), (1, 3), (1, 5), (2, 2), (2, 4), (2, 6), (3, 1), (3, 3), (3, 5), (4, 2), (4, 4), \\ &\quad (4, 6), (5, 1), (5, 3), (5, 5), (6, 2), (6, 4), (6, 6)\} \end{aligned}$$

$$B = \{(1, 2), (2, 1), (1, 5), (5, 1), (3, 3), (2, 4), (4, 2), (3, 6), (6, 3), (4, 5), (5, 4), (6, 6)\}$$

$$D = \{(6, 6)\} \text{ اور } C = \{(1, 1), (2, 1), (1, 2)\}$$

ہمیں حاصل ہوتا ہے۔

$$A \cap B = \{(1, 5), (2, 4), (3, 3), (4, 2), (5, 1), (6, 6)\} \neq \emptyset$$

اسی طرح A اور B باہمی متشنج نہیں ہیں۔

اسی طرح  $B \cap D \neq \emptyset$  اور  $A \cap C \neq \emptyset$ ,  $A \cap D \neq \emptyset$ ,  $B \cap C \neq \emptyset$  اور

اسی طرح  $(A, C), (A, D), (B, D)$  باہمی متشنج نہیں ہیں۔

نیز  $C \cap D = \emptyset$  اس لیے C اور D باہمی متشنج واقعات ہیں۔

**مثال 8** کسی سکے کو تین مرتبہ اچھالا جاتا ہے۔ مندرجہ ذیل واقعات پر غور کیجئے

A: 'کوئی ہیڈن ظاہر نہیں ہوتا'، B: 'صرف ایک ہیڈن ظاہر ہوتا ہے' اور C: 'کم از کم دو ہیڈن ظاہر ہوتے ہیں'

کیا باہمی متشنج اور exhaustive events کا سیٹ تشكیل دیتے ہیں۔

**حل** نتیجے کا سیپل اسپس

$$S = \{HHH, HHT, HTH, THH, HTT, THT, TTH, TTT\}$$

$$C = \{HHT, HTH, THH, HHH\} \text{ اور } B = \{HTT, THT, TTH\}, A = \{TTT\}$$

اب

$$A \cup B \cup C = \{TTT, HTT, THT, TTH, HHT, HTH, THH, HHH\} = S$$

اس لیے، A، B اور C exhaustive events ہیں۔

ساتھ ہی  $B \cap C = \emptyset$  اور  $A \cap B = \emptyset$ ,  $A \cap C = \emptyset$  اور

لہذا یہ واقعات جوڑے والے غیر اتحادی ہیں یعنی وہ باہمی متشنج ہیں۔

اس طرح A، B اور C باہمی متشنج اور exhaustive events کا سیٹ تشكیل دیتے ہیں۔

## مشق 16.2

1. ایک پانسہ پھینکا جاتا ہے۔ مان بیجے واقعہ E 'پانسے پر عدد 4 کے ظاہر ہونے، اور واقعہ F 'پانسے پر جفت عدد کے ظاہر

ہونے کو ظاہر کرتا ہے۔ کیا A اور F باہمی متناسب ہیں؟

. 2. ایک پانسہ پھینکا جاتا ہے۔ مندرجہ ذیل واقعات کو بیان کیجئے۔

(i) A: عدد 7 سے کم ہے۔ (ii) B: عدد 7 سے بڑا ہے۔

(iii) C: عدد 3 کا ضعف ہے۔ (iv) D: عدد 4 سے کم ہے۔

(v) E: جفت عدد جو کہ 4 سے بڑا ہے۔ (vi) F: عدد 3 سے کم نہیں ہے۔

A  $\cup$  B, A  $\cap$  B, E  $\cup$  F, D  $\cap$  E, A - C, D - E, F', E  $\cap$  F'، بھی معلوم کیجئے۔

. 3. کسی تجربے میں پانسے کا ایک جوڑا پھینکا جاتا ہے اور ان پر ظاہر ہونے والے اعداد کو نوٹ کیا جاتا ہے۔ مندرجہ ذیل واقعات کو بیان کیجئے۔

A: ظاہر ہونے والے اعداد کا حاصل جمع 8 سے زیادہ ہے۔

B: دونوں پانسوں پر عدد 2 ظاہر ہوتا ہے۔

C: ظاہر ہونے والے اعداد کا حاصل جمع کم سے کم 7 ہے اور 3 کا ضعف ہے۔ ان میں سے واقعات کے کون کون سے جوڑے باہمی متناسب ہیں؟

. 4. تین سکوں کو ایک مرتبہ اچھالے جاتا ہے۔ مان لیجئے کہ واقع 'تین ہیڈ ظاہر ہونا، کو A سے، واقع، دو ہیڈ اور ایک ٹیل ظاہر ہونا، کو B سے واقع تین ٹیل کو C سے اور اور واقع 'پہلے سکے پر ہیڈ ظاہر ہونا، کو D سے ظاہر کرتے ہیں۔ بتائیے ان میں سے کون سے واقعات (i) باہمی متناسب ہیں (ii) سادہ واقعات ہیں (iii) مرکب ہیں۔

. 5. تین سکلے ایک مرتبہ اچھالے جاتے ہیں۔ بیان کیجئے۔

(i) دو واقعات جو کہ باہمی متناسب ہیں۔

(ii) تین واقعات جو باہمی متناسب اور exhaustive events ہیں۔

(iii) دو واقعات جو باہمی متناسب نہیں ہیں۔

(iv) دو واقعات جو باہمی متناسب ہیں لیکن exhaustive نہیں ہیں۔

(v) تین واقعات جو باہمی متناسب ہیں لیکن exhaustive نہیں ہیں۔

. 6. دو پانسے پھینکنے جاتے ہیں۔ واقعہ A، B اور C مندرجہ ذیل میں:

A: پہلے پانسے پر جفت عدد حاصل ہونا

B: پہلے پانسے پر طاق عدد حاصل ہونا

C: پانسوں پر ظاہر ہونے والے اعداد کو حاصل جمع  $\geq 5$  ہونا

## مندرجہ ذیل واقعات کو بیان کیجئے

B ↴ A (iii)

نہیں-B (ii)

A' (i)

C \Bbbk B (vi)

لیکن C نہیں A (v)

B اور A (iv)

$$A \cap B' \cap C' \text{ (viii)}$$

C اور B (vii)

ذکر کردہ بالا سوال نمبر 6 دیکھئے اور مندرجہ ذیل میں صحیح اور غلط کی اشاندہ ہی کیجھے۔

(i) A اور B باہمی میثاق ہیں

(ii) A (exhaustive) متنی اور باہمیں ممکن ہے۔

$$A = B' \text{ (iii)}$$

(iv) A اور C باہمی مشتمل ہیں۔

(v) A اور B پاہمی مسٹشی اہیں۔

- C، B'، A' (vi) باہمی مشتمل اور exhaustive ہیں۔

- بآہمی مستثنی اور exhaustive (vi) A', B', C میں ہے۔

## 16.4 احتمال کا بدیہی نظریہ (Axiomatic Approach to probability)

اس باب کے پہلے سیکشنوں میں ہم نے بلا منصوبہ تحریر، سیکل اپسیں اور ان تحریرات سے وابستہ واقعات پر غور کیا ہے۔ ہم اپنی روزمرہ کی زندگی میں کسی واقعہ کے پیش آنے کے امکان کے لیے متعدد الفاظ کا استعمال کرتے ہیں۔ نظریہ احتمال کسی واقعے کے ہونے پانے ہونے کے امکان کا مقدار عطا کرنے کی کوشش ہے۔

گزشتہ جماعتوں میں ہم نے کسی تجربے میں کل ممکنہ نتائج کی تعداد معلوم ہونے پر کسی واقعے کا احتمال معلوم کرنے کے کچھ طریقوں کا مطالعہ کیا ہے۔

مان لیجئے کہ کسی بلا منصوبہ تجربے کا سیمپل اپسیس  $S$  ہے۔ احتمال  $P$  ایک حقیقی قدر والا تفاضل (real valued function) ہے جس کا ڈومین (domain)  $S$  کا پاور سیٹ (power set) ہے اور رشتہ و فنہ  $[0,1]$  ہے جو مندرجہ ذیل

بدیہات کو مطمئن کرتا ہے۔

$$P(E) \geq 0 \quad (i)$$

$$P(S) = 1 \quad (ii)$$

$$P(E \cup F) = P(E) + P(F) \quad (iii)$$

بدیہہ (iii) سے یہ معلوم ہوتا ہے کہ  $P(\phi) = 0$  اسے ثابت کرنے کے لیے ہم  $F = \phi$  لیتے ہیں اور دیکھتے ہیں کہ اور  $\phi$  باہمی متناسب واقعات ہیں تو (iii) میں معلوم ہوتا ہے کہ:

$$P(E) = P(E) + P(\phi) \quad \text{یا} \quad P(E \cup \phi) = P(E) + P(\phi)$$

$$P(\phi) = 0 \quad \text{یعنی}$$

مان لیجئے کہ سیکل اپسیں  $S$  کے نتائج ہیں۔ یعنی

$$S = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_n\}$$

احتمال کی بدیہی تعریف سے یہ نتیجہ نکلتا ہے کہ

$$0 \leq P(\omega_i) \leq 1 \quad \omega_i \in S \quad (i)$$

$$P(\omega_1) + P(\omega_2) + \dots + P(\omega_n) = 1 \quad (ii)$$

$$P(A) = \sum P(\omega_i), \omega_i \in A. \quad (iii)$$

**نوب** غور کیجئے کہ واحدیت  $\{\omega_1\}$  کو سادہ واقع کہتے ہیں اور علامت کی سہولت کے لیے  $\{\{\omega_1\}\}$

کو  $P(\omega_1)$  لکھتے ہیں۔

مثال کے طور پر ایک سکے کو اچھانے کے تجربے میں ہم ہر ایک نتیجہ H اور T کے ساتھ  $\frac{1}{2}$  تعین کر سکتے ہیں۔

$$(1) \quad P(T) = \frac{1}{2} \quad \text{اور} \quad P(H) = \frac{1}{2} \quad \text{یعنی}$$

ظاہر ہے یہ تعین دونوں شرائط کو مطمئن کرتا ہے یعنی ہر ایک عدد نہ تو صفر سے چھوٹا ہے اور نہ 1 سے بڑا ہے۔

$$P(H) + P(T) = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} = 1 \quad \text{اور}$$

اسی طرح اس صورت میں ہم کہہ سکتے ہیں کہ

$$\frac{1}{2} = T \text{ کا احتمال} \quad \text{اور} \quad \frac{1}{2} = H \text{ کا احتمال}$$

(2)  $P(T) = \frac{3}{4}$  اور  $P(H) = \frac{1}{4}$  آئیے ہم لیے ہیں۔

کیا یہ تعین بدیہی نظریے کی شرائط کو مطمئن کرتا ہے؟

$$\text{جی ہاں، اس معاملے میں } H \text{ کا احتمال} = \frac{1}{4} \text{ اور } T \text{ کا احتمال} = \frac{3}{4} \text{ ہے۔}$$

ہم دیکھتے ہیں کہ دونوں احتمالی تعین (1) اور (2) H اور T کے احتمال کے لیے درست ہیں۔

درحقیقت دونوں نتائج کے لیے اعداد p اور (1-p) متعین کر سکتے ہیں، جبکہ

$$P(H) + P(T) = p + (1 - p) = 1 \quad \text{اور} \quad 0 \leq p \leq 1$$

یہ احتمالی تعین بھی بدیہی نظریے کی شرائط کو مطمئن کرتا ہے۔ لہذا ہم کہہ سکتے ہیں کہ کسی تجربے کے نتائج کے ساتھ احتمال کا تعین

متعدد طریقوں (اگر لا انہا کہا جائے تو تو زیادہ بہتر ہوگا) سے کیا جاسکتا ہے۔

آئیے اب کچھ مثالوں پر غور کرتے ہیں۔

**مثال 9** مان لیجئے کہ ایک سیپل اسپسیس  $S = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_6\}$  ہے۔ مندرجہ ذیل میں سے ہر ایک نتیجے کے لیے کون سا احتمال تعین درست ہیں۔

$\omega_6$	$\omega_5$	$\omega_4$	$\omega_3$	$\omega_2$	$\omega_1$	نتائج
$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	(a)
0	0	0	0	0	1	(b)
$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{1}{8}$	(c)
$\frac{3}{2}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{12}$	$\frac{1}{12}$	(d)
0.6	0.5	0.4	0.3	0.2	0.1	(e)

حل

شرط (1): ہر ایک عدد  $P(\omega_i)$  ثابت ہے اور ایک سے کم ہے

شرط (ii) احتمال کا حاصل جمع

$$= \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} = 1$$

لہذا یہ احتمال تعین درست ہے۔

شرط (i) ہر ایک عدد  $P(\omega_i)$  یا تو صفر ہے یا 1 ہے۔

شرط (ii) احتمال کا حاصل جمع

$$= 1 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0 = 1$$

لہذا یہ تعین درست ہے۔

(c) شرط (i) دو احتمال  $P(\omega_6)$  اور  $P(\omega_6)$  منفی ہیں۔ اس لیے یہ تعین درست نہیں ہے۔(d) کیونکہ  $\frac{3}{2} > 1$ ، اس لیے یہ تعین درست نہیں ہے۔(e) کیونکہ احتمال کا حاصل جمع  $0.1 + 0.2 + 0.3 + 0.4 + 0.5 + 0.6 = 2.1$  ہے۔

اس لیے یہ تعین درست نہیں ہے۔

**16.4.1 واقعہ احتمال (Probability of an event)** ایک مشین کے ذریعے تیار کیے گئے پین کا تجربہ نہیں اچھے (non-defective) اور خراب (defective) کے زمروں میں رکھنے کے لیے کیا گیا ہے۔ مان لیجئے کہ اس تجربے کا سیکل اپسیں S ہے۔ اس تجربے کے نتیجے میں ہمیں 0, 1، 2 یا 3 پین خراب مل سکتے ہیں۔

اس تجربے سے وابستہ سیکل اپسیں

$$S = \{\text{ BBB, BBG, BGB, GBB, BGG, GBG, GGB, GGG }\}$$

جہاں B کسی خراب پین کو اور G اچھے پین کو ظاہر کرتا ہے۔

مان لیجئے کہ نتائج کے لیے مندرجہ ذیل احتمال تعین کیے گیے ہیں۔

سینپل نظریہ: احتمال:

$$\frac{1}{8} \quad \frac{1}{8} \quad \frac{1}{8} \quad \frac{1}{8} \quad \frac{1}{8} \quad \frac{1}{8} \quad \frac{1}{8} \quad \frac{1}{8}$$

مان لجھے کرواقعہ A 'صرف اور صرف 1 خراب بین اور واقعہ B: کم سے کم دو خراب بین

$B = \{\text{BBG, BGB, GBB, BBB}\}$  اور  $A = \{\text{BGG, GBG, GGB}\}$  ظاہر ہے کہ

$$P(A) = \sum P(\omega_i), \forall \omega_i \in A \quad \text{اب}$$

$$= P(\text{BGG}) + P(\text{GBG}) + P(\text{GGB}) = \frac{1}{8} + \frac{1}{8} + \frac{1}{8} = \frac{3}{8}$$

$$P(B) = \sum P(\omega_i), \forall \omega_i \in B \quad \text{اور}$$

$$= P(\text{BBG}) + P(\text{BGB}) + P(\text{GBB}) + P(\text{BBB}) = \frac{1}{8} + \frac{1}{8} + \frac{1}{8} + \frac{1}{8} = \frac{4}{8} = \frac{1}{2}$$

آئیے کسی سکے کو دو مرتبہ اچھانے کے امکی اور تجربے رغپور کرتے ہیں۔

اس تجربے کا سینپل اسپسیس  $S = \{\text{HH, HT, TH, TT}\}$  ہے۔

مان لجھے کہ مختلف نتائج کے لیے مندرجہ ذیل احتمال تعین کیے گئے ہیں۔

$$P(\text{HH}) = \frac{1}{4}, P(\text{HT}) = \frac{1}{7}, P(\text{TH}) = \frac{2}{7}, P(\text{TT}) = \frac{9}{28}$$

ظاہر ہے کہ یہ احتمال تعین بدیہی نظریہ کی شرائط کو مطمئن کرتا ہے۔ آئیے اب ہم واقعہ E، دونوں اچھا لوں میں ایک جیسا نتیجہ ہے، کا احتمال معلوم کرتے ہیں۔

$$E = \{\text{HH, TT}\} \quad \text{یہاں}$$

اب سمجھی  $\omega_i \in E$  کے لیے

$$P(E) = \sum P(\omega_i) = P(\text{HH}) + P(\text{TT}) = \frac{1}{4} + \frac{9}{28} = \frac{4}{7}$$

واقعہ F: 'صرف اور صرف 2 ہیڈ' کے لیے ہم پاتے ہیں

$$P(F) = P(\text{HH}) = \frac{1}{4} \quad \text{اور}$$

### 16.4.2 مساوی ممکنہ نتائج کا احتمال (Probability of equally likely outcomes)

مان لیجئے کہ ایک تجربے کا سپل اسیں

$$S = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_n\}$$

مان لیجئے کہ سبھی نتائج ممکنہ مساوی ہیں یعنی ہر ایک سادہ واقعہ کے پیش آنے کا امکان مساوی ہے۔

یعنی سبھی  $\omega_i \in S$  کے لیے  $0 \leq p \leq 1$  جہاں  $P(\omega_i) = p$

$$p + p + \dots + p (مرتبہ n) = 1, \text{ اس لیے } \sum_{i=1}^n P(\omega_i) = 1 \text{ کیونکہ}$$

$$p = \frac{1}{n} \text{ یا } np = 1$$

مان لیجئے کہ سپل اسیں  $S$  کا کوئی ایک واقعہ  $E$ ، اس طرح ہے کہ  $n(E) = m$  اور  $n(S) = n$ ۔ اگر ہر ایک نتیجہ مساوی ممکنہ ہے تو یہ نتیجہ نکلتا ہے کہ

$$P(E) = \frac{m}{n} = \frac{E \text{ کے موافق نتائج کی تعداد}}{\text{کل ممکنہ نتائج کی تعداد}}$$

### 16.4.3 واقعہ 'A' یا 'B' کا احتمال (Probability of the event A' or B')

A کا احتمال یعنی  $P(A \cup B)$  معلوم کرتے ہیں۔

مان لیجئے  $B = \{\text{HTH}, \text{TTH}, \text{HHH}\}$  اور  $A = \{\text{HHT}, \text{HTH}, \text{THH}\}$  ایک سکے کے تین اچھالوں کے تجربے کے دو واقعات ہیں۔

$$A \cup B = \{\text{HHT}, \text{HTH}, \text{THH}, \text{HHH}\}$$

$$P(A \cup B) = P(\text{HHT}) + P(\text{HTH}) + P(\text{THH}) + P(\text{HHH})$$

اگر یہ سبھی نتائج مساوی ممکنہ ہوں تو

$$P(A \cup B) = \frac{1}{8} + \frac{1}{8} + \frac{1}{8} + \frac{1}{8} = \frac{4}{8} = \frac{1}{2}$$

$$P(A) = P(HHT) + P(HTH) + P(THH) = \frac{3}{8} \quad \text{ساتھی}$$

$$P(B) = P(HTH) + P(THH) + P(HHH) = \frac{3}{8} \quad \text{اور}$$

$$P(A)+P(B)=\frac{3}{8}+\frac{3}{8}=\frac{6}{8} \quad \text{اس لیے}$$

یہ صاف ہے کہ  $P(A \cup B) \neq P(A)+P(B)$

نقاط HTH اور THH اور B میں مشترکہ عناصر ہیں۔ P(A)+P(B) کی تحسیب میں HTH اور THH (یعنی

$A \cap B$  کے عناصر) کے احتمال کو دو مرتبہ شامل کیا گیا ہے۔ لہذا  $P(A \cup B)$  معلوم کرنے کے لیے ہمیں

کیسی پل نقاط کے احتمال کو  $P(A)+P(B)$  میں سے گھٹانا ہو گا۔

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - \sum P(\omega_i), \forall \omega_i \in A \cap B \quad \text{یعنی}$$

$$= P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B) \quad \text{لہذا}$$

عمومی طور پر اگر A اور B کسی بلا منصوبہ تجربے سے وابستہ کوئی دو واقعات ہیں تو کسی واقعہ کے احتمال کی تعریف کے مطابق ہمیں حاصل ہوتا ہے کہ

$$P(A \cup B) = \sum p(\omega_i), \forall \omega_i \in A \cup B$$

کیونکہ  $A \cup B = (A-B) \cup (A \cap B) \cup (B-A)$  اس لیے

$$P(A \cup B) = [\sum P(\omega_i) \forall \omega_i \in (A-B)] + [\sum P(\omega_i) \forall \omega_i \in A \cap B] + [\sum P(\omega_i) \forall \omega_i \in B-A]$$

(1)... کیونکہ  $B-A$  اور  $A-B, A \cap B$  جو ہمیں مشترکیں ہیں

$$P(A) + P(B) = [\sum p(\omega_i) \forall \omega_i \in A] + [\sum p(\omega_i) \forall \omega_i \in B] \quad \text{مزید یہ کہ}$$

$$= [\sum P(\omega_i) \forall \omega_i \in (A-B) \cup (A \cap B)] + [\sum P(\omega_i) \forall \omega_i \in (B-A) \cup (A \cap B)]$$

$$\begin{aligned}
 &= [\sum P(\omega_i) \forall \omega_i \in (A - B)] + [\sum P(\omega_i) \forall \omega_i \in (A \cap B)] + [\sum P(\omega_i) \forall \omega_i \in (B - A)] + \\
 &\quad [\sum P(\omega_i) \forall \omega_i \in (A \cap B)] \\
 &= P(A \cup B) + [\sum P(\omega_i) \forall \omega_i \in A \cap B] \\
 &= P(A \cup B) + P(A \cap B)
 \end{aligned}$$

اس لیے  $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$

تبادل طور پر اسے مندرجہ ذیل طریقے سے بھی ثابت کیا جاسکتا ہے:

A  $\cup$  B = A  $\cup$  (B  $-$  A) اور A  $\cap$  B = A  $\cap$  (B  $-$  A) جہاں A  $\cap$  B باہمی مشترک ہے۔

احتمال کے بدیہیہ (iii) کے استعمال سے ہمیں حاصل ہوتا ہے کہ

$$(2) \dots \quad P(A \cup B) = P(A) + P(B - A)$$

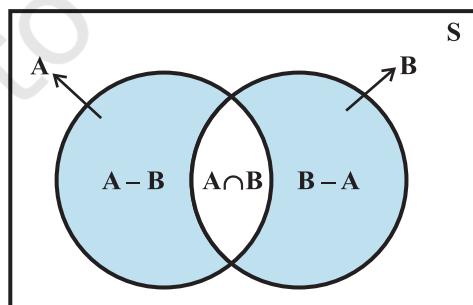
$$(3) \dots \quad P(B) = P(A \cap B) + P(B - A)$$

(2) میں سے (3) گھٹانے پر

$$P(A \cup B) - P(B) = P(A) - P(A \cap B)$$

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B) \quad \text{یا}$$

مذکورہ بالا نتیجہ کے وین ڈائیگرام (شکل 16.1) کا مشاہدہ کر کے بھی دوبارہ تصدیق کی جاسکتی ہے۔



شکل 16.1

اگر A اور B غیر اتحادی سیٹ ہوں لیکن یہ دونوں باہمی مُستثنی واقعات ہوں تو  $\phi = A \cap B$

$$\text{اس لیے } P(A \cap B) = (\phi) = 0$$

لہذا باہمی مُستثنی واقعات A اور B کے لیے ہمیں حاصل ہوتا ہے

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B)$$

جو کہ احتمال کا بدبیہ (iii) ہی ہے۔

#### 16.4.4 واقعہ A-نہیں کا احتمال (Probability of event 'not A')

(ایسے 10 پتوں، جن پر 1 سے 10 تک کے اعداد درج ہیں، کی گذی میں سے ایک پتہ کالنے کے تجربے سے وابستہ واقعہ {2, 4, 6, 8} پر غور کیجیے۔ واضح ہے کہ سینپل اسپسیس  $S = \{1, 2, 3, \dots, 10\}$  ہے۔

اگر سبھی نتائج 10, ..., 2, 1 کو مساوی ممکنہ تصور کر لیں تو ہر ایک نتیجہ کا احتمال  $\frac{1}{10}$  ہو گا۔

$$\begin{aligned} \text{اب} \\ P(A) &= P(2) + P(4) + P(6) + P(8) \\ &= \frac{1}{10} + \frac{1}{10} + \frac{1}{10} + \frac{1}{10} = \frac{4}{10} = \frac{2}{5} \end{aligned}$$

$$A' = \{1, 3, 5, 7, 9, 10\} = \text{مزید یہ کہ واقعہ 'A-نہیں'}$$

$$\begin{aligned} P(A') &= P(1) + P(3) + P(5) + P(7) + P(9) + P(10) \\ &= \frac{6}{10} = \frac{3}{5} \end{aligned}$$

$$\text{اس طرح } P(A') = \frac{3}{5} = 1 - \frac{2}{5} = 1 - P(A)$$

ہم یہ بھی جانتے ہیں کہ 'A' اور A باہمی مُستثنی اور exhaustive واقعات

$$A \cup A' = S \text{ اور } A \cap A' = \emptyset \quad \text{لہذا}$$

$$P(A \cup A') = P(S) \quad \text{یا}$$

$$\text{اب} \quad \text{اور } P(A) + P(A') = 1 \quad \text{اور (ii) (iii) کے استعمال سے}$$

$$P(A') = P(\text{نہیں } A) = 1 - P(A) \quad \text{یا}$$

آئیے ہم مساوی ممکنہ نتائج کے تجربات کے لیے کچھ سوالات اور مثالوں پر غور کرتے ہیں جب تک کہ کچھ اور کہا نہ جائے۔

**مثال 10** تاش کے 52 پتوں کی ایک اچھی طرح پہنچی ہوئی گدی میں سے ایک پتہ نکالا گیا ہے۔ نکالے گئے پتے کا احتمال

معلوم کیجئے۔ اگر

- (i) پتہ اینٹ کا ہے (ii) پتہ اکٹھیں ہے

(iii) پتہ کا لے رنگ کا ہے (یعنی چڑی پا حکم کا)



**حل** جب 52 چنوں کی اچھی طرح پھیٹی ہوئی گلڈی میں سے اسے پتے نکالا جاتا ہے تو ممکنہ نتائج کی تعداد 52 ہے۔

(i) مان لیجئے واقعہ 'نکالا گیا پتہ اینٹ کا ہے'، کو A سے ظاہر کیا گیا ہے۔

واضح ہے کہ A میں عناصر کی تعداد 13 ہے

$$P(A) = \frac{13}{52} = \frac{1}{4}$$

یعنی ایک اینٹ کا پتہ نکالنے کا احتمال =  $\frac{1}{4}$

(ii) مان لیجھئے کہ واقعہ نکالا گیا پتہ اکا ہے، کو B سے ظاہر کیا جاتا ہے۔

اس لے 'نکالا گیا' سہ اک انہیں ہے، کو 'B' سے ظاہر کیا جائے گا۔

$$P(B') = 1 - P(B) = 1 - \frac{4}{52} = 1 - \frac{1}{13} = \frac{12}{13}$$

(iii) مان لیجھے واقعہ 'نکالا گیا پینے کا لے رنگ کا ہے' کو C سے ظاہر کرتے ہیں

اس لیے سپٹ C میں عناصر کی تعداد = 26

$$P(C) = \frac{26}{52} = \frac{1}{2} \quad \text{يعني}$$

اس طرح کا لے رنگ کا پتہ نکالنے کا احتمال =  $\frac{1}{2}$

(iv) ہم نے ذکورہ والا (i) میں سہ مانا ہے کہ واقعہ 'نکالا گیا' پتہ اینٹ کا ہے، کو A سے ظاہر کرنے ہیں اس لیے واقعہ 'نکالا گیا'

پہنچ کا نہیں ہے، کو 'A' یا 'A'-نہیں، سے ظاہر کیا جائے گا۔

$$P(A-\text{نہیں}) = 1 - P(A) = 1 - \frac{1}{4} = \frac{3}{4}$$

(v) واقعہ 'کالا گیا پتہ کا لے رنگ کا نہیں ہے، کو 'C' یا 'C'-نہیں، سے دلخایا جاسکتا ہے۔ اب ہمیں معلوم ہے کہ

$$P(C-\text{نہیں}) = 1 - P(C) = 1 - \frac{1}{2} = \frac{1}{2}$$

$$\text{اس لئے پتہ کا لے رنگ کا نہ ہونے کا احتمال} = \frac{1}{2}$$

**مثال 11** ایک تھیلے میں 9 ڈسک ہیں جن میں سے 4 سرخ رنگ کی، 3 نیلے رنگ کی اور 2 پیلے رنگ کی ہیں۔ ڈسک سائز اور شکل کے اعتبار سے یکساں ہیں۔ تھیلے میں سے ایک ڈسک بلا منصوبہ نکالی جاتی ہے۔ احتمال معلوم کیجیے کہ نکالی گئی ڈسک (i) سرخ رنگ کی ہے، (ii) پیلے رنگ کی ہے، (iii) نیلے رنگ کی ہے، (iv) نیلے رنگ کی نہیں ہے، (v) سرخ رنگ کی ہے یا پیلے رنگ کی ہے۔

حل ڈسک کی کل تعداد 9 ہے اس لیے ممکنہ نتائج کی کل تعداد 9 ہوئی  
مان لیجیے واقعات A، B، C اور C کی اس طرح تعریف کی جاتی ہے کہ

نکالی گئی ڈسک سرخ رنگ کی ہے : A

نکالی گئی ڈسک پیلے رنگ کی ہے : B

نکالی گئی ڈسک نیلے رنگ کی ہے : C

$$n(A) = 4 \quad \text{یعنی} \quad \text{سرخ رنگ کی ڈسک کی تعداد} = 4 \quad (i)$$

$$P(A) = \frac{4}{9} \quad \text{لہذا}$$

$$n(B) = 2 \quad \text{یعنی} \quad \text{پیلے رنگ کی ڈسک کی تعداد} = 2 \quad (ii)$$

$$P(B) = \frac{2}{9} \quad \text{اس لیے}$$

$$n(C) = 3 \quad \text{یعنی} \quad \text{نیلے رنگ کی ڈسک کی تعداد} = 3 \quad (iii)$$

$$P(C) = \frac{3}{9}$$

(iv) ظاہر ہے واقعہ 'ڈسک نیلے رنگ کی نہیں ہے'، 'C-نہیں' ہی ہے۔ ہم جانتے ہیں کہ  $P(C\text{-نہیں})$

$$P(C\text{-نہیں}) = 1 - \frac{1}{3} = \frac{2}{3}$$

(v) واقعہ سرخ رنگ کی ڈسک یا نیلے رنگ کی ڈسک، کا سیٹ A یا C سے ظاہر کیا جاسکتا ہے۔ کیونکہ A اور C باہمی متشنجی واقعات ہیں اس لیے

$$P(A \text{ یا } C) = P(A \cup C) = P(A) + P(C) = \frac{4}{9} + \frac{1}{3} = \frac{7}{9}$$

**مثال 12** دو طالب علم اٹل اور آشیما نے ایک امتحان میں شرکت کی۔ اٹل کے امتحان میں پاس ہونے کے احتمال 0.05 ہے اور آشیما کے امتحان میں پاس ہونے کا احتمال 0.10 ہے۔ دونوں کے امتحان میں پاس ہونے کا احتمال 0.02 ہے۔ احتمال معلوم کیجیے کہ

(a) اٹل اور آشیما دونوں ہی امتحان میں پاس نہیں ہو پائیں گے

(b) دونوں میں سے کم سے کم ایک امتحان میں پاس نہیں ہوگا

(c) دونوں میں سے صرف ایک امتحان میں پاس ہوگا

**حل** مان لیجیے E اور F واقعات 'اٹل امتحان میں پاس ہو جائے گا' اور 'آشیما امتحان میں پاس ہو جائے گی' کو بالترتیب ظاہر کرتے ہیں۔

$$P(E \cap F) = 0.02, P(F) = 0.10, P(E) = 0.05$$

تب

(a) واقعہ 'دونوں امتحان میں پاس نہیں ہوں گے' کو  $E' \cap F'$  سے دکھایا جاسکتا ہے کیونکہ 'E-نہیں'، 'F-نہیں' یعنی 'اٹل امتحان میں پاس نہیں ہوگا' اور 'F-نہیں' یعنی 'آشیما امتحان میں پاس نہیں ہوگی'، کو ظاہر کرتا ہے۔

مزید یہ کہ  $E' \cap F' = (E \cup F)'$  (ڈی مارگن کے قریب کے مطابق)

$$P(E \cup F) = P(E) + P(F) - P(E \cap F) \quad \text{ا} \quad \text{ب}$$

$$P(E \cup F) = 0.05 + 0.10 - 0.02 = 0.13 \quad \text{ا} \quad \text{ب}$$

اس لیے  $P(E' \cap F') = P(E \cup F)' = 1 - P(E \cup F) = 1 - 0.13 = 0.87$

(b) (دونوں میں سے کم از کم 1 پاس نہیں ہوگا)

$$= 1 - P(\text{دونوں پاس ہونے})$$

$$= 1 - 0.02 = 0.98$$

(c) واقعہ 'دونوں میں سے صرف ایک پاس ہوگا'، مندرجہ ذیل واقعہ کے مشابہ ہے (اٹل پاس ہوگا اور آشیما پاس نہیں ہوگی)

یا (اٹل پاس نہیں ہوگا اور آشیما پاس ہوگی) یعنی  $E \cap F$  یا  $E' \cap F'$ ، جہاں  $E \cap F$  اور  $E' \cap F'$  باہمی ممتنع ہیں

اس لیے (دونوں میں سے صرف ایک کے پاس ہوگا)

$$P = (E \cap F') \cup (E' \cap F)$$

$$P = (E \cap F') + P(E' \cap F) = P(E) - P(E \cap F) + P(F) - P(E \cap F)$$

$$= 0.05 - 0.02 + 0.10 - 0.02 = 0.11$$

**مثال 13** دو مرد اور دو عورتوں کے گروپ میں سے دو افراد کی ایک کمیٹی تشکیل دی گئی ہے۔ احتمال معلوم کیجیے کہ کمیٹی (a) میں

کوئی مرد نہ ہو (b) ایک مرد ہو (c) دونوں ہی مرد ہوں۔

**حل** گروپ میں افراد کی کل تعداد  $4 = 2 + 2$ ، ان چاروں افراد میں سے دو کو  ${}^4C_2$  طریقے سے منتخب کیا جاسکتا ہے۔

(a) کمیٹی میں کوئی مرد نہ ہونے کا مطلب ہے کہ کمیٹی میں دو عورتیں ہیں۔ دو عورتوں میں سے دونوں کے منتخب ہونے کا

$$\text{طریقہ} = {}^2C_2 = 2$$

$$\text{اس طرح } P = \frac{{}^2C_2}{{}^4C_2} = \frac{1 \times 2 \times 1}{4 \times 3} = \frac{1}{6}$$

(b) کمیٹی میں ایک مرد ہونے کا مطلب ہے کہ اس میں ایک عورت ہے۔ 2 مردوں میں سے ایک مرد منتخب ہونے کا طریقہ

${}^2C_1$  ہے اور دو عورتوں میں سے ایک کو منتخب کرنے کا طریقہ بھی  ${}^2C_1$  ہے۔ دونوں انتخابات کو ایک ساتھ کرنے کے

$^2C_1 \times ^2C_1$  طریقے ہیں۔

$$P(\text{ایک مرد}) = \frac{^2C_1 \times ^2C_1}{^4C_2} = \frac{2 \times 2}{2 \times 3} = \frac{2}{3}$$

اس لیے

(c) دو مردوں کو  $^2C_2$  طریقے سے منتخب کیا جاسکتا ہے۔

$$P(\text{دو مرد}) = \frac{^2C_2}{^4C_2} = \frac{1}{6}$$

لہذا

### مشتق 16.3

1. سیپل اسپیس کے نتائج کے لیے مندرجہ ذیل میں سے کون سے احتمالی تعین  $S = \{\omega_1, \omega_2, \omega_3, \omega_4, \omega_5, \omega_6, \omega_7\}$

درست نہیں ہیں:

$\omega_7$	$\omega_6$	$\omega_5$	$\omega_4$	$\omega_3$	$\omega_2$	$\omega_1$	نتائج
0.6	0.2	0.01	0.03	0.05	0.01	0.1	(a)
$\frac{1}{7}$	$\frac{1}{7}$	$\frac{1}{7}$	$\frac{1}{7}$	$\frac{1}{7}$	$\frac{1}{7}$	$\frac{1}{7}$	(b)
0.7	0.6	0.5	0.4	0.3	0.2	0.1	(c)
0.3	0.1	-0.2	0.4	0.3	0.2	-0.1	(d)
$\frac{15}{14}$	$\frac{6}{14}$	$\frac{5}{14}$	$\frac{4}{14}$	$\frac{3}{14}$	$\frac{2}{14}$	$\frac{1}{14}$	(e)

2. ایک سکھ دو مرتبہ اچھا لاجاتا ہے۔ کم سے کم 1 میل ظاہر ہونے کا احتمال کیا ہے؟

3. ایک پانسہ پھیکا جاتا ہے۔ مندرجہ ذیل واقعات کا احتمال معلوم کیجیے:

(i) ایک مفرد عدد ظاہر ہونا

(ii) 3 یا 3 سے بڑا عدد ظاہر ہونا

(iii) 1 یا 1 سے چھوٹا عدد ظاہر ہونا

(iv) 6 سے بڑا عدد ظاہر ہونا

(v) 6 سے چھوٹا عدد ظاہر ہونا

.4. تاش کی ایک گذی کے 52 پتوں میں سے ایک پتہ بلا منصوبہ نکالا گیا ہے۔

(a) سیپل اسپیس میں کتنے نقطے ہیں؟

(b) پتے کا حکم کا اکا ہونے کا اختال کیا ہے؟

(c) اختال معلوم کیجیے کہ پتہ (i) اکا ہے (ii) کا لے رنگ کا ہے۔

.5. ایک فیر (fairs) سکے جس کے ایک رخ پر 1 اور دوسرا رخ پر 6 درج ہے، اور ایک فیر (fairs) پانصد و نوں کو اچھا لا جاتا ہے۔ اختال معلوم کیجیے کہ ظاہر ہونے والے اعداد کا حاصل جمع (i) 3 ہے (ii) 12 ہے۔

.6. شہری کو نسل میں 4 مرد اور 6 عورتیں ہیں۔ اگر ایک کمیٹی کے لیے بلا منصوبہ ایک کو نسل ممبر کو منتخب کیا گیا ہے تو عورت کے منتخب ہونے کا اختال کیا ہے؟

.7. ایک فیر (fairs) سکے کو چار مرتبہ اچھا لاجاتا ہے اور ایک شخص ہر ایک ہیڈ پر 1 روپیہ جیت لیتا ہے جب کہ ہر ایک ٹیل پر 1.50 روپیہ ہار جاتا ہے۔ اس تجربے کے سیپل اسپیس سے معلوم کیجیے کہ آپ چار اچھا لوں میں کتنی مختلف رقومات حاصل کر سکتے ہیں ساتھ ہی ان رقومات میں سے ہر ایک کا اختال بھی معلوم کیجیے؟

.8. تین سکے ایک مرتبہ اچھا لے جاتے ہیں۔ مندرجہ ذیل کا اختال معلوم کیجیے:

(i) 3 ہیڈ ظاہر ہونا (ii) 2 ہیڈ ظاہر ہونا

(iv) زیادہ سے زیادہ 2 ہیڈ ظاہر ہونا (iii) کم از کم 2 ہیڈ ظاہر ہونا

(vi) 3 ٹیل ہوں (v) ایک بھی ہیڈ نہ ہو

(viii) کوئی بھی ٹیل نہ ہو (vii) صرف اور صرف 2 ٹیل ظاہر ہونا

(ix) زیادہ سے زیادہ 2 ٹیل ظاہر ہونا

.9. اگر کسی واقعہ A کا اختال  $\frac{2}{11}$  ہے تو واقعہ 'A نہیں' کا اختال معلوم کیجیے۔

.10. لفظ ASSASSINATION میں سے ایک حرفاً بلا منصوبہ منتخب کیا جاتا ہے۔ اختال معلوم کیجیے کہ منتخب کیا گیا حرفاً consonant (ii) ہے vowel (i) ہے۔

.11. کسی لاٹری میں ایک شخص 1 سے 20 تک کے اعداد میں سے 6 مختلف اعداد بلا منصوبہ منتخب کرتا ہے اور اگر منتخب کیے گئے یہ 6 اعداد ان 6 اعداد سے میل کھاتے ہیں، جنہیں لاٹری کمپنی نے پہلے سے متعین کر رکھا ہے، تو وہ شخص انعام جیت لیتا یہ۔ لاٹری کے کھیل میں انعام جیتنے کا احتمال کیا ہے؟ (اشارہ: اعداد کے حاصل ہونے کی ترتیب کی اہمیت نہیں ہے)

.12. جانچ کیجیے کہ مندرجہ ذیل احتمال  $P(A)$  اور  $P(B)$  واضح طور پر معروف ہیں

$$P(A \cap B) = 0.6, P(B) = 0.7, P(A) = 0.5 \quad (i)$$

$$P(A \cup B) = 0.8, P(B) = 0.4, P(A) = 0.5 \quad (ii)$$

.13. مندرجہ ذیل جدول میں خالی بجھوں کو پر کیجیے:

$P(A \cup B)$	$P(A \cap B)$	$P(B)$	$P(A)$
...	$\frac{1}{15}$	$\frac{1}{5}$	$\frac{1}{3}$ (i)
0.6	0.25	...	0.35 (ii)
0.7	...	0.35	0.5 (iii)

.14. اگر  $P(B) = \frac{1}{5}$  اور  $P(A) = \frac{3}{5}$  اور  $P(A \cup B) = 0.25$  کے واقعات میں ایک ایسا طرح ہے۔ اگر  $A$  اور  $B$  باہمی متشنج واقعات ہیں تو  $(A \cup B) \cap (A \cap B) = \emptyset$  معلوم کیجیے۔

.15. اگر  $E$  اور  $F$  واقعات اس طرح ہیں کہ  $P(E) = \frac{1}{8}$  اور  $P(F) = \frac{1}{2}$  ،  $P(E \cap F) = \frac{1}{4}$  اور  $P(E \cup F) = 0.25$  تو معلوم کیجیے

(i)  $P(E \cup F)$  (ii)  $P(E \cap F)$  (iii)  $P(E \cup F \text{ اور } E \cap F)$

.16. واقعات  $E$  اور  $F$  اس طرح ہیں کہ  $P(E) = 0.25$  اور  $P(F) = 0.25$  اور  $E$  اور  $F$  باہمی متشنج ہیں یا نہیں؟

.17. واقعات  $A$  اور  $B$  اس طرح ہیں کہ  $P(A) = 0.42$  ،  $P(B) = 0.48$  اور  $P(A \cap B) = 0.16$  معلوم کیجیے

(i)  $P(A \cup B)$  (ii)  $P(A \cap B)$  (iii)  $P(A \cup B \text{ اور } A \cap B)$

.18. ایک اسکول کی گیارہوںیں جماعت کے 40% طلباء ریاضی پڑھتے ہیں اور 30% حیاتیات پڑھتے ہیں۔ 10% طلباء ریاضی اور حیاتیات دونوں پڑھتے ہیں۔ اگر کلاس کے ایک طالب علم کو بلا منصوبہ منتخب کیا جاتا ہے تو احتمال معلوم کیجیے کہ وہ ریاضی یا حیاتیات پڑھتا ہو گا۔

**19.** ایک داخلہ جاتی امتحان کو دو ٹیکسٹ کی بنیاد پر گرید کیا جاتا ہے۔ کسی بلا منصوبہ منتخب کیے گئے طالب علم کے پہلے ٹیکسٹ میں پاس ہونے کا احتمال 0.8 ہے اور دوسرا ٹیکسٹ میں پاس ہونے کا احتمال 0.7 ہے۔ دونوں میں سے کم سے کم ایک ٹیکسٹ پاس کرنے کا احتمال 0.95 ہے۔ دونوں ٹیکسٹ پاس کرنے کا احتمال معلوم کیجیے۔

**20.** ایک طالب علم کے آخری امتحان میں انگریزی اور ہندی دونوں مضمایں کو پاس کرنے کا احتمال 0.5 ہے، اور دونوں میں سے کسی بھی مضمون میں پاس نہ ہونے کا احتمال 0.1 ہے۔ اگر انگریزی کا امتحان پا کرنے کا احتمال 0.75 ہو تو ہندی کا امتحان پاس کرنے کا احتمال معلوم کیجیے۔

**21.** کسی کلاس کے 60 طلباء میں سے 30 نے این سی (NCC)، 32 نے این ایس ایس (NSS) اور 24 نے دونوں کو منتخب کیا ہے۔ اگر ان میں سے ایک طالب علم کو بلا منصوبہ منتخب کیا جائے تو احتمال معلوم کیجیے کہ

- (i) طالب علم نے این سی یا این ایس ایس کو چنان ہے۔
- (ii) طالب علم نے نہ این سی اور نہ ہی این ایس ایس کو چنان ہے۔
- (iii) طالب علم نے این ایس ایس کو چنان ہے لیکن این سی سی کو نہیں۔

### متفرق مثالیں

**مثال 14** چھوٹیوں میں وینا نے چار شہروں A، B، C اور D کا بلا منصوبہ ترتیب میں سفر کیا۔ احتمال معلوم کیجیے کہ اس نے

(i) A کا سفر B سے پہلے کیا ہو

(ii) A کا سفر B سے پہلے اور C سے پہلے کیا ہو

(iii) A کا سفر سب سے پہلے اور B کا سفر سب سے آخر میں کیا ہو

(iv) A کا سفر یا تسب سب سے پہلے یا پھر دوسرے نمبر پر کیا ہو

(v) A کا سفر B سے ٹھیک پہلے کیا ہو۔

**حل** وینا کے ذریعے چار شہروں A، B، C اور D کے سفر کی ترتیب کی تعداد 4 یعنی 24 ہے۔ اس لیے  $n(S) = 24$ ، کیونکہ تجربے کے سینپل اپسیس کے عناصر کی تعداد 24 ہے۔ یہ سمجھی نتائج مساوی ممکنہ تصور کیے گئے ہیں۔ اس تجربے کا سینپل اپسیس

$$S = \{ABCD, ABDC, ACBD, ACDB, ADBC, ADCB \\ BACD, BADC, BDAC, BDCA, BCAD, BCDA \\ CABD, CADB, CBDA, CBAD, CDAB, CDBA \\ DABC, DACB, DBCA, DBAC, DCAB, DCBA\}$$

(i) مان بیجی واقعہ 'وینا نے A کا سفر B سے پہلے کیا ہے، کو E سے ظاہر کرتے ہیں  
اس لیے

$$E = \{ABCD, CABD, DABC, ABDC, CADB, DACB \\ ACBD, ACDB, ADBC, CDAB, DCAB, ADCB\}$$

$$P(E) = \frac{n(E)}{n(S)} = \frac{12}{24} = \frac{1}{2}$$

(ii) مان بیجی واقعہ 'وینا نے A کا سفر B سے پہلے اور B کا سفر C سے پہلے کیا، کو F سے ظاہر کرتے ہیں  
یہاں

$$F = \{ABCD, DABC, ABDC, ADBC\}$$

$$P(F) = \frac{n(F)}{n(S)} = \frac{4}{24} = \frac{1}{6}$$

طلبا کو یہ مشورہ دیا جاتا ہے کہ (iii)، (iv) اور (v) کا احتمال خود معلوم کریں۔

**مثال 15** جب تاش کے 52 پتوں کی اچھی طرح پھینٹی ہوئی گلڈی میں سے 7 پتے ایک ساتھ نکالے جاتے ہیں تو اس بات کا احتمال معلوم کیجیے کہ اس میں (i) سمجھی بادشاہ ہوں (ii) 3 بادشاہ ہوں (iii) کم از کم 3 بادشاہ ہوں۔

**حل** ممکنہ ہاتھوں کی کل تعداد =  $^{52}C_7$

(i) 4 بادشاہ والے ہاتھوں کی تعداد =  ${}^4C_4 \times {}^{48}C_3$  (دیگر 3 پتے باقی 48 پتوں میں سے منتخب کیے جاتے ہیں)

$$P(\text{بادشاہ 4}) = \frac{{}^4C_4 \times {}^{48}C_3}{{}^{52}C_7} = \frac{1}{7735}$$

(ii) 3 بادشاہ والے ہاتھوں کی تعداد =  ${}^3C_3 \times {}^{48}C_4$

$$\text{اس طرح } P(\text{بادشاہ 3}) = \frac{{}^4C_3 \times {}^{48}C_4}{{}^{52}C_7} = \frac{9}{1547}$$

$P(\text{بادشاہ 3}) = P(\text{بادشاہ 4}) + P(\text{بادشاہ 3})$  (ii)

$$= P(\text{بادشاہ 4}) + P(\text{بادشاہ 3})$$

$$= \frac{9}{1547} + \frac{1}{7735} = \frac{46}{7735}$$

**مثال 16** اگر  $A, B, C$  کسی بلا منصوبہ تجربے سے وابستہ تین واقعات ہوں تو ثابت کیجیے کہ

$$P(A \cup B \cup C) = P(A) + P(B) + P(C) - P(A \cap B) - P(A \cap C) \\ - P(B \cap C) + P(A \cap B \cap C)$$

حل غور کیجیے

$$E = B \cup C \quad \text{تب}$$

$$(1) ... \quad P(A \cup B \cup C) = P(A \cup E) \\ = P(A) + P(E) - P(A \cap E)$$

$$P(E) = P(B \cup C) \quad \text{اب}$$

$$(2) ... \quad = P(B) + P(C) - P(B \cap C)$$

$$A \cap E = A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C) \quad \text{مزید}$$

(سیٹ کی یونین پر سیٹ کے تقاطع کے تفاسی مفت کا استعمال کرنے پر)

$$P(A \cap E) = P(A \cap B) + P(A \cap C) - P[(A \cap B) \cap (A \cap C)] \quad \text{لہذا}$$

$$(3) ... \quad = P(A \cap B) + P(A \cap C) - P[A \cap B \cap C]$$

اور (3) کو استعمال (1) میں کرنے پر

$$P[A \cup B \cup C] = P(A) + P(B) + P(C) - P(B \cap C)$$

$$- P(A \cap B) - P(A \cap C) + P(A \cap B \cap C)$$

**مثال 17** ایک ریلے دوڑ میں A، B، C، D، E اور  $P_3^5$  یعنی 5 ٹیموں نے شرکت کی۔

(a) A، B، C اور C کو بالترتیب پہلا، دوسرا اور تیسرا مقام حاصل ہونے کا احتمال کیا ہے؟

(b) A، B، C اور C کے پہلے تین مقامات (کسی بھی ترتیب میں) پر پہونچنے کا احتمال کیا ہے؟

(مان لیجیے کہ سبھی اختتامی ترتیب مساوی ممکنہ ہیں)

**حل** اگر ہم پہلے تین مقامات کے لیے اختتامی ترتیب کے سپول اسپسیس پر غور کریں تو ہم دیکھیں گے کہ اس میں  $P_3^5$  یعنی

$$\text{سپول نقطے ہیں اور ہر ایک کا احتمال } \frac{5!}{(5-3)!} = 5 \times 4 \times 3 = 60 \text{ ہے۔}$$

(a) A، B، C اور C بالترتیب پہلے، دوسرا اور تیسرا مقام پر رہتے ہیں۔ اس کے لیے صرف ایک ہی اختتامی ترتیب ہے یعنی

ABC

$$\text{لہذا } P(\text{A, B, C بالترتیب پہلے, دوسرا اور تیسرا مقام پر رہتے ہیں}) = \frac{1}{60}$$

(b) A، B، C اور C پہلے تین مقامات پر ہیں۔ A، B، C اور C کے لیے 3 طریقے ہیں۔ اس لیے اس واقعہ کے نظری 3 سپول نقطے ہوں گے۔

$$\text{لہذا } P(\text{A, B, C پہلے تین مقامات پر رہتے ہیں}) = \frac{3!}{60} = \frac{6}{60} = \frac{1}{10}$$

## باب 16 پر متفرق مشق

1. ایک ڈبے میں 10 سرخ، 20 نیلے اور 30 ہرے کنچے رکھے ہوئے ہیں۔ ڈبے سے 5 کنچے بلا منصوبہ نکالے جاتے ہیں۔ احتمال معلوم کیجیے کہ

(i) سبھی کنچے نیلے ہیں      (ii) کم از کم 1 کنچہ ہرا ہے

2. تاش کے 52 پتوں کی ایک اچھی طرح ملائی ہوئی گڈی میں سے 4 پتے نکالے جاتے ہیں۔ اس بات کا احتمال معلوم کیجیے کہ نکالے گئے پتوں میں سے 3 پتے اینٹ کے اور ایک حکم کا ہے؟

3. ایک پانسے کے دورخوں میں سے ہر ایک پر 1 درج ہے۔ تین رخوں میں سے ہر ایک پر عدد 2 درج ہے اور ایک رخ پر عدد 3 درج ہے۔ اگر پانسے ایک مرتبہ پھینکا جاتا ہے تو مندرجہ ذیل معلوم کیجیے۔

P(2) (i) P(3) (ii) P(3) (iii) P(1) (ا) نہیں (3)

.4 ایک لارٹری میں 10,000 ٹکٹ فروخت کیے گئے جن میں 10 انعامات مساوی ہیں۔ کوئی بھی انعام حاصل ہونے کا احتمال کیا ہے اگر آپ (a) ایک ٹکٹ خریدتے ہیں (b) دو ٹکٹ خریدتے ہیں (c) 10 ٹکٹ خریدتے ہیں؟

.5 100 طلباء میں سے 40 اور 60 طلباء کے دو گروپ بنائے گئے ہیں۔ اگر آپ اور آپ کا دوست 100 طلباء میں ہے تو احتمال معلوم کیجیے کہ

(a) آپ دونوں ایک ہی گروپ میں ہوں

(b) آپ دونوں علیحدہ علیحدہ گروپوں میں ہوں

.6 تین افراد کے لیے تین خط لکھوائے گئے ہیں اور ہر ایک کے لیے پتہ لکھا ہوا ایک لفافہ ہے۔ خطوط کو لفافوں میں بلا منصوبہ اس طرح ڈالا گیا کہ ہر ایک لفافے میں ایک ہی خط ہے۔ احتمال معلوم کیجیے کہ کم از کم ایک خط اپنے صحیح لفافے میں ڈالا گیا ہے۔

.7 A اور B دو واقعات اس طرح ہیں کہ  $P(A) = 0.35$ ،  $P(B) = 0.69$  اور  $P(A \cap B) = 0.54$  معلوم کیجیے:

P(B  $\cap$  A') (iv) P(A  $\cap$  B') (iii) P(A'  $\cap$  B') (ii) P(A  $\cup$  B) (i)

.8 کسی کمپنی کے ملازمین میں سے 5 ملازم کا انتخاب کمپنی کی انتظامیہ کمیٹی کے نمائندے کے طور پر کیا گیا ہے۔ پانچ ملازمین کی تفصیلات مندرجہ ذیل ہیں:

نمبر شمار	نام	جنس	عمر برسوں میں
.1	ہرش	M	30
.2	وحید	M	33
.3	شیتل	F	46
.4	ایلیس	F	28
.5	سلیم	M	41

اس گروپ میں سے اسپوکس پرسن (spokesperson) کے عہدے کے لیے بلا منصوبہ ایک شخص کا انتخاب کیا گیا ہے۔

اپسوس پرنس کے مردیاں 3 سال سے زیادہ عمر کا ہونے کا احتمال معلوم کیجیے۔

اگر 0, 1, 3, 5 اور 7 ہندسوں کے ذریعے 5000 سے بڑے چار ہندسوں عدد بلا منصوبہ تکمیل دیا گیا ہو تو پانچ سے تقسیم 9.

ہونے والے عدد کی تکمیل کا احتمال کیا ہے جب (i) ہندسوں کو دو ہر ایمانہ جائے؟ (ii) ہندسوں کو دو ہر ایمانہ جائے؟

کسی سوت کیس کے تالے میں چار ہندسوں کے تسلسل (ہندسوں کو دو ہر ایمانہ جاتا) سے ہی کھلتا ہے۔ اس بات کا 10.

احتمال کیا ہے کہ کوئی شخص سوت کیس کھولنے کے لیے صحیح تسلسل کا پینڈا گائے؟

### خلاصہ (Summary)

اس باب میں ہم نے احتمال کے بدیہی نظریے کا مطالبہ کیا ہے۔ اس باب کی اہم سرخیاں مندرجہ ذیل ہیں:

سیپل اپسیس : سبھی ممکنہ نتائج کا سیٹ

سیپل نقطے : سیپل اپسیس کے عناصر

واقعہ : سیپل اپسیس کا ایک ذیلی سیٹ

ناممکن واقعہ : خالی سیٹ

یقینی واقعہ : کامل سیپل اپسیس

تکمیلی واقعہ یا "نہیں-واقعہ": سیٹ 'A' یا S-A

واقعہ A یا B : سیٹ  $A \cup B$

واقعہ A اور B : سیٹ  $A \cap B$

واقعہ A لیکن B نہیں : سیٹ  $A - B$

باہمی متشقی واقعات : A اور B باہمی متشقی ہوتے ہیں اگر  $A \cap B = \emptyset$

اور باہمی متشقی واقعات : E<sub>1</sub>, E<sub>2</sub>, ..., E<sub>n</sub> باہمی متشقی اور exhaustive

$E_i \cap E_j = \emptyset \forall i \neq j$  اور  $E_1 \cup E_2 \cup \dots \cup E_n = S$

احتمال: سیپل نقطہ  $\omega_i$  سے وابستہ ایک عدد ( $P(\omega_i)$ ) ایسا ہے کہ

$$\sum P(\omega_i) \text{ for all } \omega_i \in S = 1 \quad (\text{ii}) \quad 0 \leq P(\omega_i) \leq 1 \quad (\text{i})$$

$$\text{عواد کو نتیجہ کا احتمال کا چاہتا ہے} \quad P(\omega_i) \quad P(A) = \sum P(\omega_i) \text{ for all } \omega_i \in A \quad (\text{iii})$$

**مساوی ممکنہ نتائج:** مساوی احتمال والے سبھی نتائج

واقعہ کا احتمال: مساوی ممکنہ احتمال والے متباہی سینپل اسپیس کے لیے

واقعہ A کا احتمال ہے  $P(A) = \frac{n(A)}{n(S)}$

جہاں  $n(A) = n(S)$  میں عناصر کی تعداد اور  $n(S) = n(S)$  میں عناصر کی تعداد

$P(B|A) = P(A) + P(B) - P(A \cup B)$

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

$P(A \cup B) = P(A) + P(B)$  تو اگر A اور B باہمی ممکنی ہیں تو

کسی واقعہ A کے لیے

$$P(\text{نهیں}-A) = 1 - P(A)$$

## تاریخی نوٹ (Historical Note)

احتمال کے نظر میں کافروں، رپاٹی کی دیگر شاخوں کی طرح عملی وجوہات کی بنابر ہوا ہے۔ اس کا راتقا ۱۶ ویں

صدی میں ہوا تھا جب اٹلی کے ایک طبیب اور ریاضی داں Jerome Cardan (1501-1576) نے

(Biber de Ludo) (Book on Games of Chance) موضع پہلی کتاب

Aleae) لکھی۔ پہ کتاب ان کی وفات کے بعد 1633 میں شائع ہوئی۔

1654ء میں Chevalier de Metre نام کے جواری نے پانے سے متعلق کچھ مسئلتوں کو لے کر مشہور

فرانسیسی فلسفی اور ریاضی داں Blaise Pascal (1623–1662) سے رابطہ قائم کیا۔ پاسکل اس قسم کے

پیر دے فرمیٹ کا نام اس کا ذکر مشہور فرانسیسی ریاضی داں مسلکوں میں دلچسپی لینے لگے اور انہوں نے اس کا ذکر مشہور فرانسیسی ریاضی داں

(1601-1665) سے کیا۔ پاسکل اور فرمیٹ دونوں نے آزاد نہ طور پر مسئلہ کو حل کیا۔ پاسکل اور فرمیٹ کے علاوہ

J.Bernoulli، Christian Huygenes (1629–1665) ایک ڈچ باثشنڈے، ایک سینیٹر باثشنڈے

Pierre De Moivre (1667–1754)، ایک فرانسیسی اور فرانسیسی باشندے اور روسی باشندے A. A. P.L Chebyshev(1821–1897) اور Laplace(1749–1827) اور A. N Kolmogorov(1903–1987) اور A. Markov(1856–1922) نے بھی احتمال کے نظریے میں پیش بہا تعاون عطا کیا ہے۔ احتمال کے بدیہی نظریے کا سہرا Kolmogorov کے سر ہے۔ 1933 میں شائع ہونے والی ان کی کتاب 'احتمال کی پیدا' (Foundations of Probability) میں احتمال کو سیٹ تفاصیل (Set function) کے طور پر پیش کیا گے ہے اور یہ کتاب کلاسک تصور کی جاتی ہے۔