

باب 21

عصی انتیار اور ربط دہی

(Neural Control and Coordination)

جیسا کہ آپ جانتے ہیں، انسانی جسم میں کئی اعضا ہوتے ہیں جو اپنے کام خود مختارانہ طور پر نہیں کر سکتے۔ ہمیوائٹیس کو برقرار رکھنے کے لیے ان کے علموں میں ربط دہی لازمی ہے۔ ربط دہی اس عمل کو کہتے ہیں جس کے ذریعے دو یا دو سے زیادہ اعضا ایک دوسرے کے ساتھ باہمی عمل کرتے ہیں اور ایک دوسرے کے کاموں کو پایہ تکمیل تک پہنچاتے ہیں۔ مثلاً جب ہم جسمانی کسرت کرتے ہیں تو اضافی عضلانی مشق کو برقرار رکھنے کے لیے نوانائی کی ضرورت بڑھ جاتی ہے۔ آسیجن کا خرچ بھی بڑھ جاتا ہے۔ آسیجن کا اضافی خرچ، تنفس کی شرح میں اضافے، نبض اور شریانوں کے ذریعے خون کے بہاؤ میں اضافے کو تحریک دیتا ہے۔ جب جسمانی مشق روک دی جاتی ہے تو اعصاب، پھیپھڑے، قلب اور گردے وغیرہ کی سرگرمیاں رفتہ رفتہ اپنے حسب معمول حالات پر واپس آ جاتی ہیں۔ لہذا جسمانی مشق کے دوران اعضا، پھیپھڑے، قلب، شریان، گردے اور دیگر اعضا کے علموں میں ربط دہی ہوتی ہے۔ ہمارے جسم میں تمام اعضا کے کاموں کو عصی نظام اور اینڈرکران نظام مل کر ربط دہی اور تکمیل کو پہنچاتے ہیں تاکہ تمام کام یک وقت واقع ہو سکیں۔ ربط دہی میں سرعت کے واسطے نقطے تک نقطے سے نقطے تک کار بلط کے ایک منظم جال عصی نظام مہیا کرتا ہے۔ اینڈرکران نظام، ہارموں کے ذریعے کیمیائی یک جہتی بہم پہنچاتا ہے۔ اس باب میں آپ انسانوں میں عصی نظام، عصی ربط دہی کا میکنیزم جیسے عصی بیجان کی ترسیل، سیناپس (Synapse) کے پار بیجان کا ایصال اور اضطراری عمل کی فزیالوجی بارے میں پڑھیں گے۔

21.1 عصی نظام

21.2 انسانی عصی نظام

21.3 عصی، عصی نظام کی ساختی اور عملی اکائی

21.4 مرکزی عصی نظام
انسانی دماغ

21.5 اضطراری عمل اور اضطراری قوس

21.6 حسی و صولیابی اور پروسسینگ

21.1 عصبی نظام (Neural System)

تمام جانوروں کا عصبی نظام نہایت تجزیص شدہ غلیوں، اعصاب (Neurons) پر مشتمل ہوتا ہے جو مختلف حرکات کی شناخت کر سکتے ہیں، وصول اور ارسال کر سکتے ہیں۔

نچلے درجے کے غیر فقری جانوروں میں عصبی نظام بہت سادہ ہوتا ہے مثلاً ہاڈڑا میں یہ حمض اعصاب کے جال پر مشتمل ہے۔ حشرات الارض میں یہ قدرے منظم ہے کیونکہ ان میں دماغ کے علاوہ کچھ گینگلیا (Ganglia) اور عصبی بافت موجود ہوتے ہیں۔ فقری جانوروں میں عصبی نظام زیادہ ترقی یافتہ ہوتا ہے۔

21.2 انسانی عصبی نظام (Human Neural System)

انسانی عصبی نظام دو حصوں پر مشتمل ہوتا ہے:

(i) مرکزی عصبی نظام (CNS) اور

(ii) محیطی عصبی نظام (Peripheral Neural System, PNS)۔

MCS میں دماغ اور ہر امام مغز (Spinal Cord) شامل ہیں اور یہ معلومات کی پروسیسنگ اور کنٹرول کا مقام ہے۔ جسم کے تمام وہ اعصاب (Nerves) جو CNS (دماغ اور ہر امام مغز) سے متعلق ہیں PNS میں شامل کیے جاتے ہیں۔ PNS کے عصبی ریشے (Nerve Fibers) دو قسم کے ہوتے ہیں یعنی

(a) اے فرینٹ ریشے (Afferent Fibres) اور

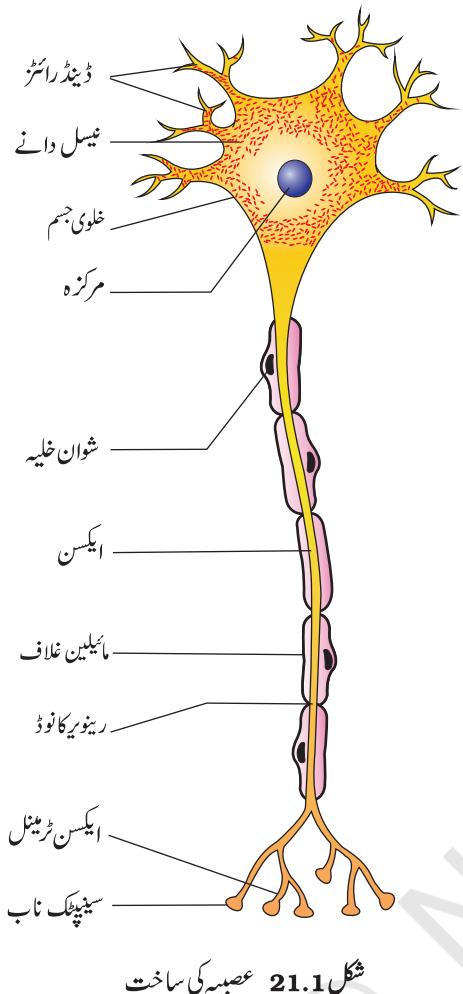
(b) ای فرینٹ ریشے (Efferent Fibres)۔

اے فرینٹ ریشے بیجان (Impulses) کو بافت / عضو سے CNS تک اور ای فرینٹ ریشے ریگولیٹری بیجانات (Regulatory Impulses) کو CNS سے متعلقہ محیطی بافت یا عضو تک ارسال کرتے ہیں۔

PNS دو ڈوپریوں میں منقسم ہوتا ہے۔ بدندی عصبی نظام (Somatic neural System) اور خود اختیاری عصبی نظام۔ بدندی عصبی نظام بیجانات کو CNS سے پنجھری عضلات تک جبکہ خود اختیاری عصبی نظام بیجانات کو CNS سے جسم کے غیر اختیاری اعضا اور ہموار عضلات تک ارسال کرتا ہے۔ خود اختیاری عصبی نظام کی مزید درجہ بندی سمپاتھیک عصبی نظام اور پیرا سمپاتھیک عصبی نظام میں کی گئی ہے۔

21.3 عصبیہ، عصبی نظام کی ساختی اور عملی اکائی (Neuron as Structural and Functional Unit of Neural System)

عصبیہ ایک خود بینی ساخت ہے جو تین حصوں پر مشتمل ہوتا ہے یعنی خلوی جسم، ڈینڈرائیٹس اور ایکس (axon) (شکل 21.1)۔ خلوی جسم میں تیٹھی خلیے کی طرح سائینٹیک پلازم اور خلوی عضو تپے (Cell Organelles) ہوتے ہیں اور کچھ دانے دار اجسام ہوتے ہیں جنہیں نیسل دانے (Nissl's granules) کہتے ہیں۔ خلوی جسم سے چھوٹے

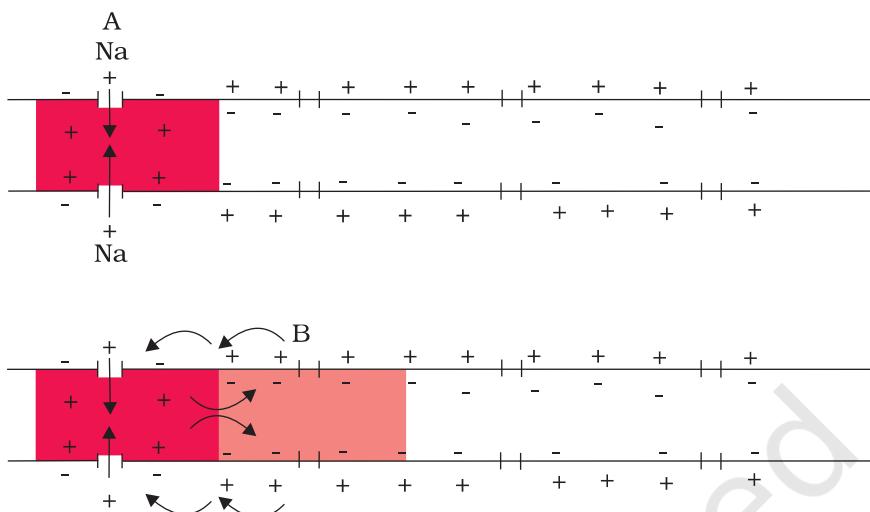


ریشے جو مکرانداز میں شاخدار ہوتے ہیں اور باہر کی جانب لٹکے ہوئے ہوتے ہیں اور ان میں بھی نیسل دانے ہوتے ہیں ان کو ڈیندر رائمس کہتے ہیں۔ یہ ریشے ہیجانات کو خلوی جسم کی جانب ارسال کرتے ہیں۔ ایکسن ایک لمباریشہ ہے جس کا دور والا سرا شاخ دار ہوتا ہے اور ہر شاخ ایک بلب نما ساخت پر ختم ہوتی ہے جس کو سینپٹک ناب (Synaptic Knobs) کہتے ہیں۔ اس میں نیرو ٹرانسیمیٹر (Neuro Transmitters) ہوتی ہیں اور ان میں نیرو ٹرانسیمیٹر (Synaptic Vesicles) ہوتے ہیں۔ ایکسن عصبی ہیجانات کو خلوی جسم سے دور سینا پس یا عصبی عضلاتی جنکشن تک ارسال کرتے ہیں۔ ایکسن اور ڈیندر رائمس کی تعداد کی بنیاد پر عصبیوں کو تین گروپوں میں تقسیم کیا گیا ہے یعنی ملٹی پولر (ایک ایکسن اور دو یا دو سے زیادہ ڈیندر رائمس جو سیر یہرل کار لیکس میں پایا جاتا ہے)، باکی پولر (ایک ایکسن اور ایک ڈیندر رائمس، آنکھ کی ریٹینیا میں پایا جاتا ہے) اور یونی پولر (خلوی جسم صرف ایک ایکسن کے ساتھ، عموماً جتنی مرحلے میں پایا جاتا ہے)۔ دو طرح کے ایکسن ہوتے ہیں، مائیکلی نیپلڈ (Myelinated) اور غیر مائیکلی نیپلڈ (Non-myelinated)۔ مائیکلی نیپلڈ عصبی ریشے پر شوان خلیوں (Schwann Cells) کا غلاف ہوتا ہے جو ایکسن کے اطراف میں مانیلین شیٹھ بناتے ہیں۔ دو متصل مانیلین شیٹھ کے درمیان خلا کو نوڑ آف رینویر (Node of Ranvier) کہتے ہیں۔ مائیکلی نیپلڈ عصبی ریشے، حرام مغزا اور کریپیل اعصاب میں پائے جاتے ہیں۔ غیر مائیکلی نیپلڈ عصبی ریشے شوان خلیوں سے ملفوظ ہوتے ہیں جو ایکسن کے چاروں طرف مانیلین شیٹھ نہیں بناتے اور عموماً خود اختری اور جسمانی عصبی نظام میں پائے جاتے ہیں۔

21.3.1 عصبی ہیجان کی تشکیل اور ایصال

(Generation and Conduction of Nerve Impulse)

اعصاب اشتعال پذیر خلیے ہوتے ہیں کیونکہ ان کی جھلی نقطی حالت (Polarised State) میں ہوتی ہے۔ کیا آپ کو معلوم ہے کہ اعصاب کی جھلی نقطی کیوں ہو جاتی ہے؟ عصبی جھلیوں میں مختلف قسم کے آین چینیں ہوتے ہیں۔ یہ آین چینی مختلف آئیوں کے لیے انتخابی نفوذ پذیر (Selectively Permeable) ہوتے ہیں۔ جب عصبیہ کسی ہیجان کا ایصال نہیں کرتا یعنی آرام کرتا ہے تو ایکزوٹل جھلی نسبتاً پُلیشیم (K^+) اور کلور ائڈ (Cl^-) آئیوں کے لیے زیادہ نفوذ پذیر اور سوڈیم (Na^+) آئیوں کے لیے تقریباً غیر نفوذ پذیر ہوتی ہے۔ اسی طرح ایکزوٹل پلازم میں موجود منفی چارج والے پروٹین کے لیے بھی غیر نفوذ پذیر ہوتی ہے۔ اس کی وجہ سے، ایکسن کے اندر ایکزوٹل پلازم میں K^+ کا زیادہ ارتکاز اور منفی چارج والے پروٹین اور Na^+ کا کم ارتکاز ہوتا ہے۔ اس کے بعد ایکسن کے باہر کے سیال میں K^+ کا کم ارتکاز، Na^+ اور Cl^- کا زیادہ ارتکاز ہوتا ہے۔ لہذا ایک ارتکازی ڈھلان بن جاتا ہے۔



شکل 21.2 ایکشن میں عصبی ہیجان کا ایصال

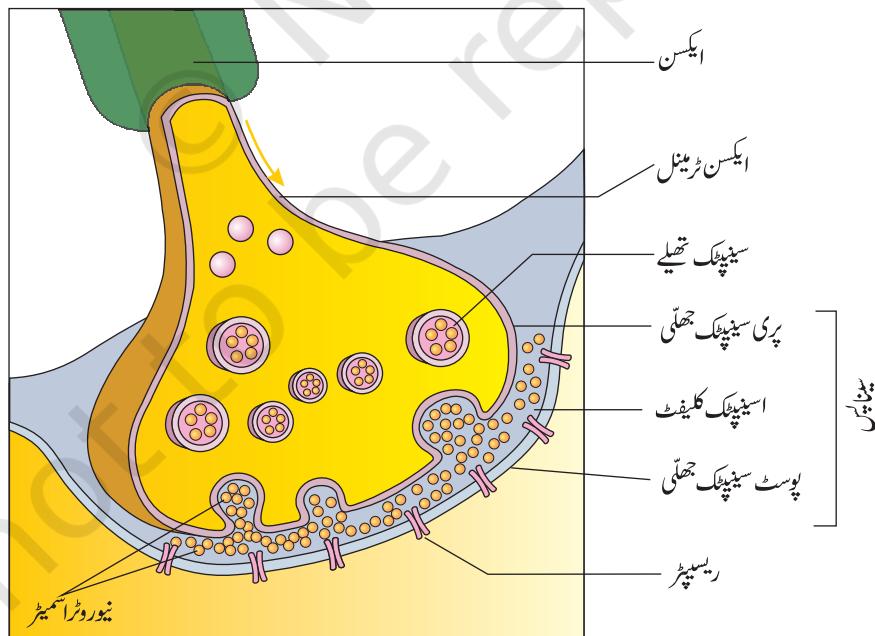
سوڈم - پوٹیشیم پمپ کی مدد سے آئینوں کے فعال ٹرانسپورٹ کے ذریعے ریستنگ (Resting) جھلی کے آر پار آئی ڈھلان قائم رہتا ہے۔ یہ پمپ تین Na^+ کو خلیوں کے باہر اور دو K^+ کو اندر کی جانب بھیجتا ہے۔ اس کے نتیجے میں ایکشن جھلی کی باہری سطح پر ثابت چارج اور اندروںی سطح پر منفی چارج آ جاتا ہے اور پولارائز ہو جاتی ہے۔ ریستنگ پلازا ماجھلی کے آر پار برتنی مضر فرق ریستنگ پوٹیشیل کھلاتا ہے۔

آپ بے شک عصبی ہیجان کی تشکیل کے مکینیزم اور ایکشن میں اس کا ایصال کے بارے میں جاننے کے خواہش مند ہوں گے۔ جب ہیجان کا اطلاق تقطیعی جھلی کی سائٹ پر ہوتا ہے (شکل 21.2 میں نقطہ A) تو سائٹ A پر جھلی Na^+ کے لیے بالکل نفوذ پذیر ہو جاتی ہے۔ اس سے Na^+ بہت تیزی سے اندر داخل ہوتا ہے اور پولیریٹی A سائٹ پر الٹ جاتی ہے یعنی جھلی کی باہری سطح کا چارج منفی ہو جاتا ہے اور اندروںی سطح کا چارج ثابت ہو جاتا ہے۔ جھلی کے سائٹ A پر پولیریٹی الٹی ہو جاتی ہے اور ڈی پولارائز ہو جاتی ہے۔ پلازا ماجھلی کے آر پار سائٹ A پر برتنی پوٹیشیل کا فرق ایکشن پوٹیشیل کھلاتا ہے جو دراصل عصبی ہیجان ہے۔ اس سے فوراً آگے والی (B) سائٹ ایکشن جھلی کی باہری سطح کا چارج ثابت ہوتا ہے اور اندروںی سطح کا چارج منفی کرنٹ کے بھاؤ کے سرکٹ کو مکمل کرنے کے لیے، اس کے نتیجے میں اندروںی سطح پر سائٹ A سائٹ سے سائٹ B پر کرنٹ پر کر۔ بہتا ہے اور باہری سطح پر سائٹ B سے سائٹ A پر کرنٹ بہتا ہے (شکل 21.2)۔ لہذا سائٹ A پر پولیریٹی الٹی ہو جاتی ہے اور سائٹ B پر ایکشن پوٹیشیل کی تشکیل ہوتی ہے۔ اس طرح ہیجان (ایکشن پوٹیشیل) سائٹ A سے سائٹ B پر پہنچتا ہے۔ ایکشن کی لمبائی میں یہ سلسلہ دھرا یا جاتا ہے اور اس کے نتیجے میں ہیجان کا ایصال ہوتا ہے۔ میجھ کی وجہ سے Na^+ کے لیے نفوذ میں اضافہ بہت کم وققے کے لیے ہوتا ہے۔ اس کے فوراً بعد K^+ کے لیے نفوذ میں اضافہ ہوتا ہے۔ سینکڑ کے ایک حصے میں K^+ جھلی کے باہر نکل جاتی ہے اور اشتغال کی سائٹ پر جھلی کا ریستنگ پوٹیشیل بحال ہو جاتا ہے اور عصبی ریشنے ایک بار پھر مزید ہیجان کے لیے جوابی عمل (Responsive) کرنے لگتے ہیں۔

21.3.2 بیجان کی ترسیل (Transmission of Impulses)

ایک عصبی سے دوسرے عصبی تک عصبی بیجان کی ترسیل ایک جگنشن کے ذریعے ہوتی ہے جسے سیناپس کہتے ہیں۔ پری سیناپک عصبی اور پوسٹ سیناپک عصبی کی جھلیوں سے سیناپس بنتا ہے، جو سیناپک کلیفت (Synaptic Cleft) کے ذریعے الگ ہو سکتا ہے اور نہیں بھی۔ دو طرح کے سیناپک ہوتے ہیں، برقی سیناپک اور کیمیائی سیناپک۔ برقی سیناپک پر پری اور پوسٹ سیناپک عصبیوں کی جھلیوں میں بہت قریبی تعلق ہوتا ہے۔ ان سیناپک کے پار ایک عصبی سے دوسرے عصبی تک برقی رو بواسطہ بہت سکتی ہے۔ برقی سیناپس کے پار لہروں کی ترسیل، ایک ایک ایک ایصال کے بہت مشابہ ہوتی ہے۔ برقی سیناپس کے پار لہر کی ترسیل کیمیائی سیناپس کے مقابلے میں بہت سیز ہوتی ہے۔ ہمارے نظام میں برقی سیناپس کیا ہے۔

کیمیائی سیناپک پر پری اور پوسٹ سیناپک عصبیوں کی جھلیوں کے درمیان کا خلاسیاں سے بھرا رہتا ہے جسے سیناپک کلیفت کہتے ہیں (شکل 21.3)۔ کیا آپ جانتے ہیں کہ سیناپک کلیفت کے پار، پری سیناپک عصبی، لہر (ایکشن پوٹنیشیل) کی ترسیل پوسٹ سیناپک عصبی تک کیسے کرتا ہے؟ ان سیناپس پر لہر کی ترسیل نیوروٹرال سمیٹر کیمیا کے ذریعے عمل میں آتی ہے۔ ایکسن کے سروں (ڑیمنل) میں نیوروٹرال سمیٹر کے بھرے ہوئے ویزیکلز (Vesicles) ہوتے ہیں۔ جب ایک بیجان (ایکش پوٹنیشیل) ایکسن ڑیمنل پر آتا ہے، یہ سیناپک ویزیکل کو جھلی کی طرف متحرک کرتا ہے جہاں وہ پلازما جھلی کے ساتھ متصل (Fuse) ہو جاتا ہے اور اپنے نیوروٹرال سمیٹر زو سیناپک کلیفت میں خارج کر دیتا ہے۔ خارج شدہ نیوروٹرال سمیٹر زو پوسٹ سیناپک جھلی پر موجود اپنے



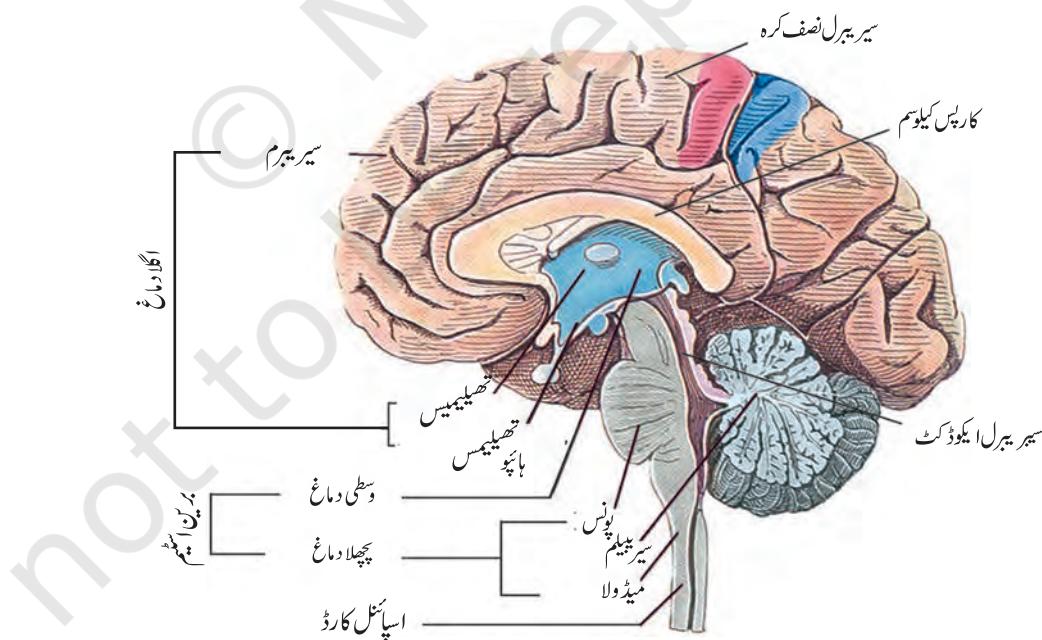
شکل 21.3 ایکسن ٹریمنل اور سیناپس

مخصوص ریسپرٹ سے چپک جاتے ہیں۔ ان کے چپکنے سے آئینوں کے راستے کھل کر آئینوں کو داخلے کی اجازت دیتے ہیں اور پوسٹ سیناپٹک عصبیے میں نئے پُٹیشیل کی تنقیل کرتے ہیں۔ تنقیل پُٹیشیل یا تو اشتغالی ہوتے ہیں یا مزاحیتی۔

21.4 مرکزی عصبی نظام (Central Neural System)

دماغ ہمارے جسم کا مرکزی انفارمیشن پروسینگ عضو ہے اور یہ "کمانڈ اور کنٹرول نظام" کی طرح کام کرتا ہے۔ یہ اختیاری حرکات، جسم کے توازن، اہم اختیاری اعضا کے عمل (مثلاً پھیپھڑے، قلب، گردے وغیرہ) ٹھرمور گیو لیشن، بھوک اور پیاس، ہمارے جسم کی سرکار ڈین (24 گھنٹے) روائی، اینڈرکراینین گندود کے عمل اور انسانی رو یہ کو کنٹرول کرتا ہے۔ یہیں پر بصارت، سماعت، قوت گفتار، یادداشت، ذہانت، جذبات اور خیالات کی پروسینگ بھی ہوتی ہے۔

انسانی دماغ کی حفاظت کھوپڑی کے ذریعے کی جاتی ہے۔ کھوپڑی کے اندر دماغ کرنیل مینیج (Cranial Meninges) سے ملفوظ ہوتا ہے جو باہری تہہ ڈیورامیٹر (Dura mater)، ایک مہین درمیانی تہہ ارکینا ہیڈ (Arachnoid) اور اندرینی تہہ (جو دماغی بافت کے رابطے میں رہتی ہے) پیامیٹر (Pia mater) پر مشتمل ہوتی ہے۔ دماغ کو تین اہم حصوں میں تقسیم کیا جاسکتا ہے: (i) اگلادماغ (Forebrain) (ii) وسطی دماغ (Midbrain) (iii) پچھلادماغ (Shelf 21.4)۔



شکل 21.4(a) دماغ کے ظہری منظر کا خاکہ (b) دماغ کا سیکھیل تراش

21.4.1 اگلادماغ (Forebrain)

اگلادماغ، سیری برم (Cerebrum)، تھیلیمیس (Thalamus) اور ہائپو تھیلیمیس پر مشتمل ہوتا ہے۔ سیری برم انسانی دماغ کا سب سے بڑا حصہ ہے۔ ایک گہرا شگاف سیری برم کو طول البلدی طور پر دونصف حصوں میں تقسیم کرتا ہے جن کو بایاں اور دایاں سیر برل نصف کردہ (Cerebral Hemispheres) کہتے ہیں۔ یہ نصف کرتے ایک عصبی ریشے کے دائرے کا روپ کلیوسٹ کے ذریعے باہم جڑے رہتے ہیں۔ سیر برل نصف کرے کے اوپر خلیوں کی تہہ کا ایک غلاف ہوتا ہے جسے سیر برل کارٹیس کہتے ہیں اور اس میں نمایاں تہیں / پرتیں ہوتی ہیں۔ اس کے سرمنی رنگ کی وجہ سے اس کو گرے میٹر (Grey Matter) کہتے ہیں۔ یہ رنگ عصبیوں کے خلوی اجسام کے ارتکاز کی وجہ سے پیدا ہوتا ہے۔ سیر برل کارٹیس میں حرکی خطے (Motor Areas)، حسی خطے (Sensory Areas) اور ایسے بڑے خطے ہوتے ہیں جو نہ تو صاف طور پر حرکی اور نہ ہی حسی عمل والے ہوتے ہیں۔ یہ خطے ایسوی ایشن خطے کہلاتے ہیں اور بین الہوایی ایسوی ایشن، یادداشت اور ترسیل جیسے پیچیدہ عملوں کو انجام دیتے ہیں۔ یہ اس تہہ کو غیر شفاف سفید ظاہری شکل دیتے ہیں لہذا وہ اسٹر میٹر (White Matter) کہلاتا ہے۔ سیری برم ایک ساخت کو چاروں طرف سے گھیرے رہتا ہے جسے تھیلیمیس کہتے ہیں یہ حسی اور حرکی اشاروں کی ربط دہی کا مرکز ہے۔ تھیلیمیس کے ٹھیک نیچے دماغ کا ایک اور اہم حصہ ہوتا ہے جسے ہائپو تھیلیمیس کہتے ہیں۔ ہائپو تھیلیمیس میں جسمانی درجہ حرارت اور کھانے پینے کو کنٹرول کرنے والے بہت سے مرکز ہوتے ہیں۔ اس میں عصبی افرازوں والے خلیوں کے بہت سے مجموعے بھی ہوتے ہیں جو ہار مون کو خارج کرتے ہیں اور ان اخراج کو ہائپو تھیلیمیک ہار مون کہتے ہیں۔ سیر برل نصف کرے کے اندر وہی حصے اور گہرائی میں پائے جانے والے ساخت جیسے امیڈالا، ہائپو کیمیس وغیرہ کا مجموعہ ایک پیچیدہ ساخت بناتے ہیں جس کو لمبک لوب یا لمبک نظام کہتے ہیں۔ ہائپو تھیلیمیس کے ساتھ مل کر یہ جنسی رجحان، جذباتی رد عمل (برائیختگی، تفریح، غصہ اور خوف) اور جوش آفرینی کے ربط دہی کے ذمہ دار ہوتے ہیں۔

21.4.2 وسطی دماغ (Midbrain)

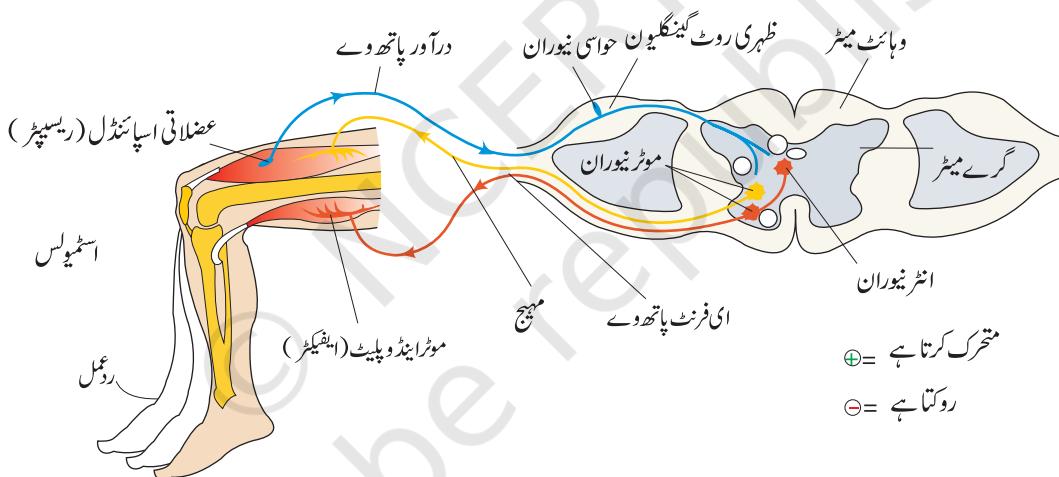
وسطی دماغ تھیلیمیس / ہائپو تھیلیمیس (اگلے دماغ کا) اور پچھلے دماغ کے پوز کے درمیان واقع ہوتا ہے۔ سیر برل ایکواڈر کٹ نامی نالی مڈ برین کے درمیان سے گزرتی ہے۔ مڈ برین کا ظہری حصہ چار گول ابھاروں (Lobes) پر مشتمل ہوتا ہے جس کو کار پورا کواڈر تھیمینا (Corpora Quadrigemina) کہتے ہیں۔

21.4.3 پچھلا دماغ (Hindbrain)

پچھلا دماغ، پوز، سیری بیلم اور میڈولا (اسے میڈولا ابلنگٹا بھی کہتے ہیں) پر مشتمل ہوتا ہے۔ پوز ریشے دار دائرے کا بننا ہوا ہوتا ہے جو دماغ کے مختلف حصوں کو باہم جوڑتا ہے۔ سیری بیلم کی سطح بڑی بل کھائی ہوتی ہے جو عصبیوں کے لیے اضافی جگہ مہیا کرتی ہے۔ دماغ کا میڈولا رام مغز سے جڑی رہتی ہے۔ میڈولا میں وہ مرکز ہوتے ہیں جو نفس، قلبی وعائی اضطرار اور ہضم کے لیے اخراج پر قابو رکھتے ہیں۔ دماغ کے خلیہ کے تین علاقوں ہوتے ہیں درمیانی دماغ، پوز اور میڈولا اولا گٹا۔ دماغ کے خلیے دماغ اور ریڑھ کے درمیان رابطہ قائم کرتے ہیں۔

21.5 اضطراری عمل اور اضطراری قوس (Reflex Action and Reflex Arc)

آپ نے ضرور مشاہدہ کیا ہوگا کہ جب ہمارے جسم کا کوئی حصہ بہت گرم یا سرد یا نوکیلی شے سے چھو جاتا ہے تو ہم فوری طور پر جسم کا وہ حصہ وہاں سے ہٹا لیتے ہیں یا جب کوئی خوناک یا زہر یا جانور دیکھتے ہیں تو فوراً وہاں سے ہٹ جاتے ہیں۔ محیطی عصبی یہجان کے خلاف یہ تمام جوابی کارروائی غیر ارادی طور پر واقع ہوتی ہے یعنی اس میں ہمارے ارادے کا کوئی دخل نہیں ہوتا۔ اس عمل کے ہونے کے لیے مرکزی عصبی نظام کے کچھ حصے کی دخل اندازی ضروری ہے۔ اس غیر ارادی عمل کو اضطراری عمل کہتے ہیں۔ اضطراری پاتھوے کم سے کم ایک درآید عصبی (رسپیٹ) اور ایک برآوری عصبی (ایفیکٹر یا ایکسائز) جو ایک مخصوص انداز میں مرتب ہوتے ہیں پر مشتمل ہوتا ہے۔ درآید عصبیہ سگنل کو حسی عضو سے وصول کرتا ہے اور یہجان کو ظہری عصبی روٹ کے راستے سے CNS (حراست مغز کی سطح پر) کو ارسال کرتا ہے۔ برآوری عصبیہ اس سگنل کو CNS سے لے کر ایفیکٹر تک پہنچاتا ہے۔ اس طرح میج اور جوابی عمل / رد عمل (Response) ایک اضطراری قوس بناتے ہیں جیسا کہ نیچے گھٹنے کے اضطراری جھکلے میں دکھایا گیا ہے۔ آپ شکل 21.5 کا غور سے مطالعہ کریں اور گھٹنے کے اضطراری جھکلے کے میکانزم کو سمجھیں۔



شکل 21.5 اضطراری عمل کا ڈالگرام گھٹنے کے اضطراری جھکلے کو دکھاتے ہوئے

21.6 حسی وصول یابی اور پروسسینگ (Sensory Reception and Processing)

کیا آپ نے کبھی سوچا ہے کہ ماہول میں موئی تبدلیوں کو آپ کیسے محسوس کرتے ہیں؟ آپ کسی شے کو اور اس کے رنگ کو کیسے دیکھتے ہیں؟ آپ کوئی آواز کیسے سنتے ہیں؟ ماہول میں ہوئی ہر طرح کی تبدلیوں کو حسی عضو محسوس کرتے ہیں اور CNS کو اس کا مناسب سگنل بھیجتے ہیں جہاں آنے والے تمام سگنل کی پروسسینگ اور تجزیہ کیا جاتا ہے۔ یہ سگنل پھر مختلف حصوں / دماغ کے مرکزوں کو بھیجے جاتے ہیں۔ اس طرح سے آپ ماہول کی تبدلیوں کو محسوس کرتے ہیں۔ آگے

کے سیکشن میں آپ کو آنکھ (بینائی کے لیے جسی عضو) اور کان (ساعت کے لیے جسی عضو) کی ساخت اور کاموں سے متعارف کیا جائے گا۔

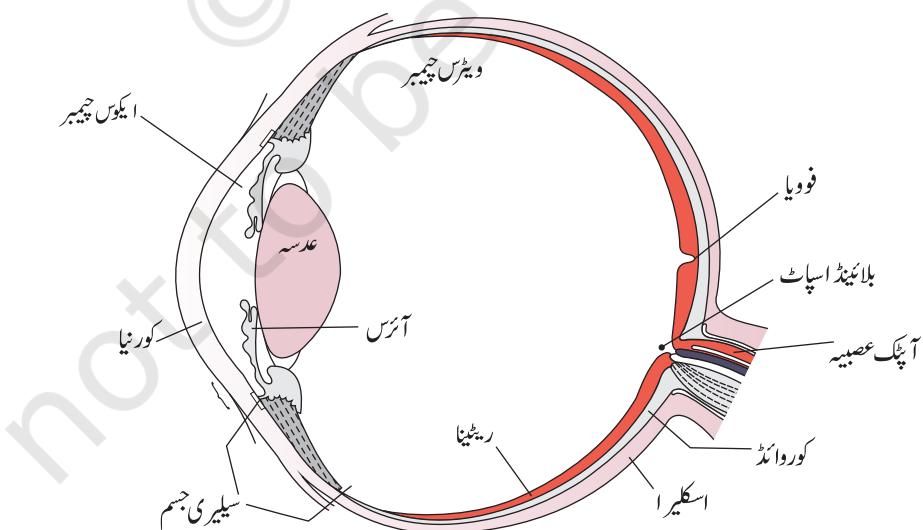
21.6.1 آنکھ (Eye)

ہماری دو آنکھیں کھوپڑی کے گذھوں (آرٹ) میں ہوتی ہیں۔ اس سیکشن میں انسانی آنکھوں کی ساخت اور کام کا مختصر آبیان دیا گیا ہے۔

21.6.1.1 آنکھ کے حصے (Parts of an Eye)

آنکھ کے اہم حصے شکل 21.6 میں دکھائے گئے ہیں۔ ایک بالغ انسان کی آنکھ کی ساخت تقریباً گول ہوتی ہے۔ آنکھ کے گولے کی دیوار میں تین تھیں ہیں۔ باہری دیوار دیپزا اتصالی بافت (Connective Tissue) کی بنی ہوتی ہے اور اسکلیرا (Sclera) کہلاتی ہے۔ آگے والا حصہ کورنیا کہلاتا ہے۔ درمیانی تھہ، کورائید (Choroid) میں کئی شریانیں ہوتی ہیں جن کا رنگ نیلا گواں مائل ہوتا ہے۔ پچھلے دو تھائی میں کورائید تھہ مہین ہوتی ہے لیکن آگے چل کر موٹی ہو جاتی ہے اور سلیری بادڑی کہلاتی ہے۔ سلیری بادڑی آگے چل کر خود رنگین اور غیر شفاف ساخت آریس (Iris) بناتی ہے جو آنکھ میں نظر آنے والا رنگین حصہ ہے۔ آنکھ کے گولے کے اندر ایک بلوری عدسہ (Lens) ہوتا ہے جو لیگامینٹ (رباط) کے ذریعے سلیری بادڑی سے جڑا رہتا ہے۔ عدسے کے آگے ایک سوراخ ہوتا ہے جو آریس سے گھرا رہتا ہے اسے لپیو پل (Pupil) کہتے ہیں۔ آریس کے عضلي ریشوں کے ذریعہ پیو پل کے قطر کو حسپ ضرورت تبدیل کیا جاسکتا ہے۔

اندروں تھہ کوریٹینا کہتے ہیں اور اس کی تین تھیں ہوتی ہیں، یعنی اندر سے باہر کی جانب گنگیاں خلیے، باہری پور خلیے اور فوٹورسپیٹر خلیے۔ فوٹورسپیٹر خلیے دو طرح کے ہوتے ہیں یعنی چھڑنما (Rods) اور مخ وطنما (Cones) ان خلیوں



شکل 21.6 آنکھ کے حصے اور شبیہ کے بننے کو دکھاتے ہوئے

میں روشنی کو محسوس کرنے والے پروٹین ہوتے ہیں جنھیں فوٹوپکمینٹر کہتے ہیں۔ مخروط نما خلیوں کا کام دن میں بصارت (فوٹوپک) اور رنگوں کو محسوس کرنے کا اور چھڑنما خلیوں کا کام شام (اسکلوپک) کی روشنی کو محسوس کرنے کا ہوتا ہے۔ چھڑنما خلیوں میں ارغوانی سرخ رنگ کا پروٹین ہوتا ہے جسے روڈاپسن کہتے ہیں۔ یہ وٹامن A کا مخذل ہے۔ انسانی آنکھ میں تین طرح کے مخروط نما خلیے ہوتے ہیں جن میں سرخ، سبز اور نیلے رنگ کی روشنی کو محسوس کرنے والے مخصوص فوٹوپکمینٹر ہوتے ہیں۔ ان مخروط نما خلیے کے فوٹوپکمینٹر کے مختلف اتصال یا اتحاد سے مختلف رنگوں کے احساسات پیدا ہوتے ہیں۔ جب یہ مخروط نما خلیے یکساں طور پر مشتعل ہوتے ہیں تو سفید رنگ کا احساس پیدا ہوتا ہے۔

بصری اعصاب آنکھ سے نکلتے ہیں اور رینینا کی شریانیں ان میں ایسی جگہ پر داخل ہوتی ہیں جو آنکھ کے گولے کے پیچے درمیان سے ذرا اوپر واقع ہوتا ہے۔ یہاں فوٹو رسپٹر خلیے نہیں موجود ہوتے لہذا اس جگہ کو بلائینڈ اسپاٹ (Blind Spot) کہتے ہیں۔ آنکھ کے پیچھے حصے میں بلائینڈ اسپاٹ کے بغل میں پیلے رنگ کا اسپاٹ ہوتا ہے، میکیولا لیوٹیا (Macula Lutea) جس کے نیچے میں ایک گلہ حا ہوتا ہے جس کو فوڈیا سینٹر اس (Fovea Centratis) کہتے ہیں۔ فوڈیا، رینینا کا وہ پتلہ ہوتا ہوا گہرا حصہ ہے جہاں صرف مخروطی کثرت سے پائے جاتے ہیں۔ یہ وہ جگہ ہے جہاں بصارت کی تیزی (ریزیولوشن) سب سے زیادہ ہوتی ہے۔

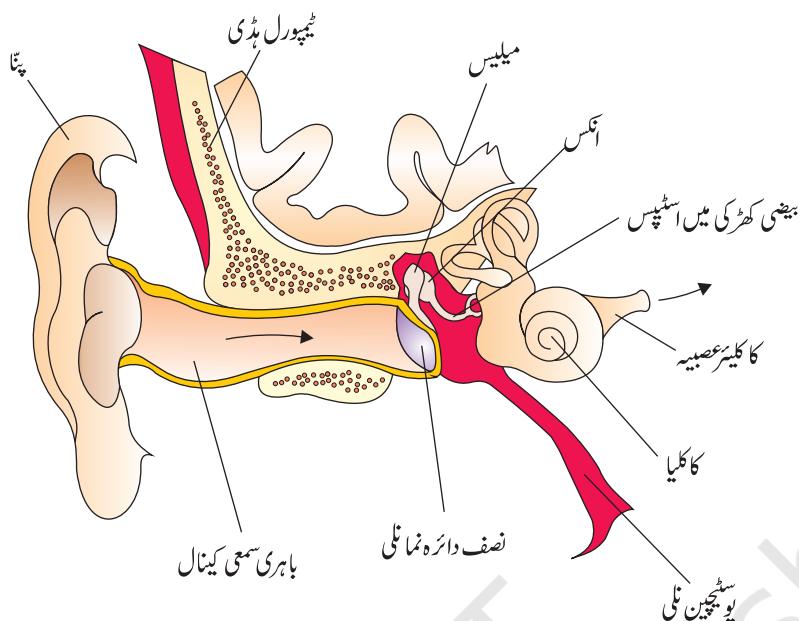
کارنیا اور عدسے کے درمیان کی جگہ کو ایکوس چیبر (Aqueous Chamber) کہتے ہیں، اس میں ایک پتلہ پانی جیسا سیال بھرا رہتا ہے۔ اس کا نام ایکوس ہیومر (Aqueous Humor) ہے۔ عدسے اور رینینا کے درمیان کی جگہ کو ویٹریس چیبر (Vitreous Chamber) کہتے ہیں۔ اس میں شفاف جیل، ویٹریس ہیومر بھرا ہوتا ہے۔

21.6.1.2 بصارت کا میکانزم (Mechanism of Vision)

بصارتی موج طول کی شعاعیں کورنیا اور عدسے سے گزر کر رینینا پر مرکوز ہوتی ہیں اور راڈز اور کونز میں پیشیشیل (ہیجان) پیدا کرتی ہیں۔ جیسا کہ پہلے بتایا جا چکا ہے، انسانی آنکھ میں فوٹو حساس مرکبات (فوٹوپکمینٹر)، آپسن (Opsin) ایک پروٹین اور رینینل (Retinal) (وٹامن اے کا اللہیہا نڈ) ہوتے ہیں۔ روشنی پڑنے پر آپسن سے رینینل الگ ہو جاتا ہے اور آپسن کی ساخت میں تبدیلی آجاتی ہے۔ اس کے نتیجے میں فوٹو رسپٹر خلیوں میں مضم فرق پیدا ہوتا ہے۔ اس وجہ سے ایک سگنل پیدا ہوتا ہے جو باقی پولر خلیوں کی مدد سے گیگلیان خلیوں میں ایکشن پیشیشیل پیدا کرتا ہے۔ آپک اعصاب کے ذریعے ان ایکشن پیشیشیل (ہیجانات) کو دماغ کے بصارتی کارٹیکس (Visual Cortex) میں ارسال کیا جاتا ہے جہاں ان عصبی اہروں کا تجزیہ کیا جاتا ہے اور پرانی یادداشت اور تجزیبات کی نیاد پر رینینا پر شبیہہ (Image) ابھرتی ہے۔

21.6.2 کان (The Ear)

کان دو حصی کاموں کو انجام دیتے ہیں، ساعت اور جسم میں توازن برقرار رکھنا۔ ازوے تشریح کان کو تین اہم حصوں میں بانٹا جاتا ہے۔ یہ باہری کان، درمیانی کان اور اندروںی کان ہیں (شکل 21.7)۔ باہری کان، پتا (Pinna) یا ارکیوولا اور باہری سمی میٹس (External Auditory Meatus) پر مشتمل ہوتا ہے۔ پتا ہوا میں ارتعاش کو جع

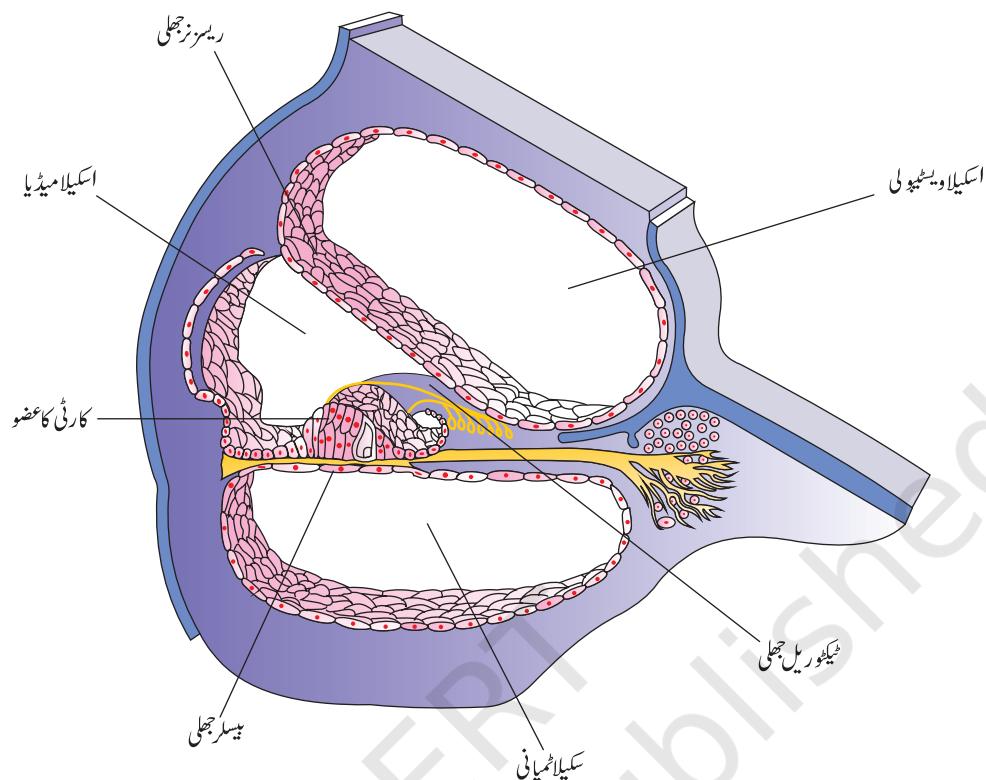


شکل 21.7 کان کا خائی منظر

کرتا ہے جو آواز پیدا کرتا ہے۔ باہری سمی میٹس اندر کی جانب جاتا ہے اور کان کے پردے (Tympanic Membrane) تک جاتی ہے، اس کان کے پردے کو ایڈرم بھی کہتے ہیں۔ پنا اور میٹس کی کھال میں بہت مہین بال ہوتے ہیں اور روغن دار غود جن سے موئی اخراج ہوتا ہے، ٹمپینک جھلی، اتصالی بافت کی بنی ہوتی ہے اور باہر سے کھال اور اندر وہی جانب میوس جھلی سے ڈھکی رہتی ہیں۔ درمیانی کان میں تین چھوٹی ہڈیاں میلیس (Malleus)، آکس (Incus) اور اسٹپس (Stapes) جو زنجیر کی طرح آپس میں جڑی رہتی ہیں۔ میلیس، ٹمپینک جھلی سے اور اسٹپس کا کلکیا میں موجود بیضوی کھڑکی سے جڑی رہتی ہے۔ کان کی یہ ہڈیاں صوتی لہروں کو اندر وہی کان تک بھیجنے کے عمل کو مزید تیز تر کر دیتی ہیں۔ ایک یو اسٹیشن ٹیوب (Eustachian Tube) درمیانی کان کی جگہ کو فیرگس (Pharynx) سے جوڑتی ہیں۔ یہ ٹیوب کان کے پردے کے دونوں جانب کے دباو کو برابر کرنے میں مددگار ثابت ہوتی ہے۔

سیال سے بھرے اندر وہی کان، لیبرینٹھ (Labyrinth) دو حصوں پر مشتمل ہوتا ہے، ہڈی دار اور جھلی دار لیبرینٹھ۔ ہڈی دار لیبرینٹھ نالیوں کا ایک سلسلہ ہے۔ ان نالیوں میں جھلی دار لیبرینٹھ ہے جو ایک سیال پیری لیمف (Perilymph) سے گھرا رہتا ہے۔ لیکن جھلی دار لیبرینٹھ، اینڈولمف سے بھرا رہتا ہے۔ لیبرینٹھ کا مڑا ہوا حصہ کوکلیا (Cochlea) کہلاتا ہے۔ کوکلیا دو جھلیوں بینی ارجھلی اور رائسر (Reissner's) جھلی کی مدد سے تین خانوں میں بٹا رہتا ہے۔ اوپر، درمیانی اور نچلا خانہ بالترتیب اسکالا ویسٹپولا، اسکالا میڈیا اور اسکالا ٹمپینی کہلاتا ہے۔ اسکالا ویسٹی بولائی اور سکالا ٹمپینی، پیری لمف اور اسکالا میڈیا، اینڈولمف سے بھرا رہتا ہے۔ اسکالا ویسٹی بولائی، کاکلیا کے نیچے بیضوی کھڑکی کے نیچے ختم ہوتا ہے جبکہ اسکالا ٹمپینی گول کھڑکی پر ختم ہوتا ہے۔

آر گن آف کارٹی (Organ of Corti) وہ ساخت ہے جو بینی ارجھلی پر ہوتے ہیں اور ان میں بال خلیے پائے جاتے ہیں جو سمی رسپیپر کی طرح کام کرتے ہیں۔ بال خلیے آر گن آف کارٹی کی اندر وہی جانب قطار میں ہوتے ہیں۔



بال خلیے کا نچلا سرادر آمد عصبی سے قریبی ربط بنائے رکھتا ہے۔ ہر بال خلیے کے اوپری سرے سے بہت سارے بال نما ابھار سے نکلے رہتے ہیں جن کو سٹیرو سیلیا (Stereo Cilia) کہتے ہیں۔ بال خلیوں کی قطار کے اوپر ایک مہین لچیلی جھلی، ٹیکھوریل جھلی (Tectorial Membrane) ہوتی ہے۔

اندرونی کان میں ایک پیچیدہ نظام ویسٹریولار اپریٹس (Vestibular Apparatus) ہوتا ہے جو کالکلیا کے اوپر واقع ہوتا ہے۔ ویسٹریولار اپریٹس، تین نیم دائری نیکیوں اور اوٹولیتھ آرگن (Otolith Organ) پر مشتمل ہوتا ہے۔ اوٹولیتھ آرگن سیکیوں (Saccule) اور یوٹریکل پر مشتمل ہوتا ہے۔ ہر نیم دائری نیکی ایک دوسرے سے زاویہ قائمہ پر مختلف سطحوں پر ہوتی ہے۔ جھلی دار نیکیاں ہڈی دار نیکی میں بھرے ہوئے پیری لمعت میں معلق ہوتی ہیں۔ نیکیوں کا نچلا حصہ متورم ہوتا ہے اور ایمپولا (Ampulla) کہلاتا ہے۔ اس میں ایک ابھری ہوئی کیفر ہوتی ہے جسے کرستا ایمپولیس (Crista Ampullaris) کہتے ہیں جس میں بال خلیے ہوتے ہیں۔ سیکیوں اور یوٹریکل میں بھی ابھری ہوئی کیفر میکیو لا ہوتا ہے۔ کرستا اور میکیو لا، ویسٹریولار اپریٹس کے مخصوص رسپیٹر ہیں جو جسم کی وضع اور توازن کو قائم رکھنے کے لیے ذمہ دار ہیں۔

21.6.2.1 سماعت کا میکانزم (Mechanism of Hearing)

ہمارے کان صوتی لہروں کو عصبی لہروں میں کیسے تبدیل کرتے ہیں، جو دماغ کے ذریعے محسوس اور پوسس کی جاتی ہیں اور ہم آواز کو پہچان سکتے ہیں؟ باہری کان صوتی لہروں کو وصول کر کے ایڑرم تک بھجتا ہے۔ ان صوتی لہروں کے رویں

پر ایریڈرم میں ارتعاش پیدا ہوتا ہے اور یہ ارتعاش تین چھوٹی ہڈیوں (میلیس، انکس اور اسٹپس) کے ذریعے بیضوی کھڑکی تک پہنچاتا ہے۔ پھر یہ ارتعاش بیضوی کھڑکی سے گزر کر کاکلیا کے سیال تک پہنچتا ہے جہاں وہ لمعہ میں لہریں پیدا کرتا ہے۔ لمعہ میں یہ لہریں بیسی لرجنل میں ہکلی لہریں پیدا کرتی ہیں۔ بیسی لرجنل کی یہ حرکات بال خلیوں میں خم پیدا کرتے ہیں اور ٹیکلوریل جھلکی کی طرف دباو ڈالتے ہیں۔ اس کے نتیجے میں متعلقہ درآور عصبیوں میں عصبی ہیجان پیدا ہوتے ہیں۔ درآور ریشوں کے ذریعے ہیجان، سمعی اعصاب کے راستے سے دماغ کے سمعی کارٹیس میں پہنچتی ہیں جہاں ان ہیجانات کا تجویز ہوتا ہے اور آواز کی پہنچان عمل میں آتی ہے۔

خلاصہ

عصبی نظام تحویلی اور ہومیو اسٹیک اور دیگر افعال میں ربط دہی اور یہ جہتی بحال کرتا ہے۔ عصبی، عصبی نظام کی تقاضی اکائی ہیں جو جھلکی کے آرپار آئینوں کے تفریقی ارتکازی ڈھلان سے مشتعل ہونے والے خلیے ہیں۔ ریسنگ عصبی جھلکی کے آرپار بر قی پوششیل فرق کو ریسنگ پوششیل کہتے ہیں۔ ایکسن جھلکی کے پار آغازی لہر سے پیدا ہوئے بر قی پوششیل فرق کو ایکشن پوششیل کہتے ہیں۔ عصبی ہیجان کا ایصال ایکسن جھلکی میں ڈیپولا رائزیشن اور ری پولا رائزیشن کی عمل کے دھرانے سے ہوتا ہے۔ پری سنیا پک اور پوسٹ سنیا پک عصبیوں کی جھلکیوں سے سیناپس بنتا ہے جن کے درمیان خلا ہو بھی سکتا ہے اور انہیں بھی۔ اس خلا کو سیناپک کلیفت کہتے ہیں۔ دو طرح کے سیناپس ہوتے ہیں، بر قی اور کیمیائی سیناپس۔ کیمیائی سیناپس میں ہیجان کی ترسیل کے لیے ہونے والے کیمیا کو نیورو نسیمیرز کہتے ہیں۔

انسانی عصبی نظام دو حصوں پر مشتمل ہوتا ہے (i) مرکزی عصبی نظام (CNS) اور (ii) محیطی عصبی نظام (PNS) دماغ اور ہر ہر مخ پر مشتمل ہوتا ہے۔ دماغ تین اہم حصوں میں بانٹا جاسکتا ہے (i) اگلا دماغ (ii) وسطی دماغ اور پچھلا دماغ۔ اگلا دماغ، سیری برم، چھلیمیس اور ہائپو چھلیمیس پر مشتمل ہوتا ہے۔ سیری برم طول المیدی طور پر دونصف حصوں میں منقسم ہوتا ہے اور کارپس کیلومس کے ذریعے آپس میں جڑا رہتا ہے۔ اگلا دماغ کا بہت اہم حصہ ہائپو چھلیمیس، جسم کا درجہ حرارت اور کھانے، پینے کو کنٹرول کرتا ہے۔ سیری برم نصف کرے اور متعلقہ گہرائی والے حصوں کا مجموعہ پچیدہ ساخت لمبک نظام بناتے ہیں جو بصارت، خود اختیاری کارروائی جنسی رہیان، جذباتی رویہ کے اظہار اور تحریک سے متعلق ہیں۔ وسطی دماغ، بصارتی، لمسی اور سمعی اشاروں کو وصول کر کے ملتا ہے۔ پچھلا دماغ، پانز، سیری برم اور میڈولار پر مشتمل ہے۔ کان کی نیم دائری نکیوں اور سمعی نظام سے آئی ہوئی اطلاعات کی تکمیل سیری برم کرتا ہے۔ میڈولار میں وہ مراکز ہیں جو تنفس، قلبی دعائی اضطراری اور ہاضمے والے اخراج کو کنٹرول کرتے ہیں۔ پانز ریشے دار دائرہ نما ہوتا ہے جو دماغ کے مختلف حصوں کو باہم جوڑتا ہے۔

محیطی عصبی اشتغال کے غیر ارادی جواب کے تمام علموں کو اضطراری یا غیر شعوری عمل کہتے ہیں۔ CNS حسی اعضا کے ذریعے ماحول میں تبدیلی سے متعلق اطلاعات کا وصول، پروس اور تجویز کرتا ہے اور ضروری توافق کے لیے سائل بھیج دیا جاتا ہے۔

انسانی آنکھ کے گولے میں تین تمیں ہوتی ہیں جس کو کورائیڈ کہتے ہیں۔ سب سے اندر ورنی تہہ ریٹینا میں دو طرح کے فوٹو سپر خلیے ہوتے ہیں، چھڑنما اور مخروطی۔ ان خلیوں میں روشنی کے لیے حساس پروٹینز فوٹو پکمینٹ ہوتے ہیں۔ مخروطی خلیے کی روشنی میں بصارت (Photopic) اور چھڑنما خلیے شام کی روشنی میں بصارت (Scotopic) میں مدد کرتے ہیں۔ روشنی کارنیا اور عدسے کے ذریعے آنکھ میں داخل ہوتی ہے اور چیزوں کی شبیہ ریٹینا پر پختی ہے۔ ریٹینا میں پیدا ہوئی لہریں، بصری عصیے کے ذریعے دماغ کے بصارتی کارٹیکس حصے میں پہنچتی ہیں جہاں یہ عصبی لہروں کا تجزیہ ہوتا ہے اور ریٹینا پر بنی ہوئی شبیہ کی شناخت ہوتی ہے۔

کان، باہری، درمیانی اور اندر ورنی حصوں میں منقسم ہے۔ کان کا باہری حصہ پنا اور باہری سمعی میٹس پر مشتمل ہوتا ہے۔ درمیانی کان میں تین چھوٹی ہڈیاں، میلیس، انکس اور اسٹپس ہوتی ہیں۔ سیال سے بھرا ہوا اندر ورنی کان لیبرنچ کہلاتا ہے اور لیبرنچ کا گھماو والا حصہ کا کلیا کہلاتا ہے۔ کاکلیا دو جھلیوں: بیسی لرا اور رائز نر جھلی کی مدد سے تین خانوں میں منقسم رہتا ہے۔ آرگن آن کارٹی وہ ساخت ہے جس میں بال خلیے جو سمعی رسپریز کا کام کرتے ہیں، اور بیسی لرجھلی پر واقع ہوتے ہیں۔ کان کے پردے میں پیدا ہونے والے صوتی ارتقاش، تین چھوٹی ہڈیوں کے ذریعے، بیضوی کھڑکی سے گزر کر سیال سے بھرے اندر ورنی کان میں پہنچتے ہیں جہاں وہ بیسی لرجھلی میں بلکی لہریں پیدا کرتے ہیں۔ بیسی لرجھلی کی حرکت بال خلیوں کو موڑتی ہے جو ٹیکٹوریں جھلی میں دباؤ ڈالتے ہیں۔ نتیجتاً، عصبی لہریں پیدا ہوتی ہیں اور درآ اور یشوں کے ذریعے دماغ کے سمعی کارٹیکس تک پہنچتی ہیں۔ اندر ورنی کان میں بھی کاکلیا کے اوپر ایک پیچیدہ نظام موجود ہوتا ہے جس کو ویسٹی یولار اپٹیس کہتے ہیں۔ یہ قلل اور حرکات سے متاثر ہوتا ہے اور جسم کی وضع اور توازن کو قائم رکھنے میں مدد کرتا ہے۔

مشق

1۔ مندرجہ ذیل کی ساخت کو منظر آیاں کیجیے:
 (a) دماغ (b) آنکھ (c) کان

2۔ مندرجہ ذیل کا موازنہ کیجیے:
 (a) مرکزی عصبی نظام اور محیطی عصبی نظام
 (b) ریٹینک پیشیل اور ایکشن پیشیل
 (c) کورائیڈ اور ریٹینا

3۔ مندرجہ ذیل عملوں کو سمجھائیے:
 (a) عصبی ریشے کی جھلی کا پولا رائزیشن
 (b) عصبی ریشے کی جھلی کا ڈیپولا رائزیشن
 (c) عصبی ریشے میں عصبی لہر کا ایصال
 (d) کیمیائی سیناپس کے پار عصبی لہر کی ترسیل

4۔ مندرجہ ذیل کی اشارتی تصویر بنائیے:

- (a) عصیبہ (b) دماغ (c) آنکھ (d) کان

5۔ مندرجہ ذیل کے بارے میں مختصر اکٹھیے:

- | | | | |
|----------------|------------------------|---------------|--------------------|
| (a) عصبی ایصال | (b) اگلا دماغ | (c) وسطی دماغ | (d) پچھلا دماغ |
| (e) ریٹینیا | (f) کان کی چھوٹی ہڈیاں | (g) کاکلیا | (h) آرگن آف کارٹنی |
| (i) سیناپس | | | |

6۔ مختصر آپیان تکھیجے:

- (a) سیناپس کا میکانزم
(b) بصارت کا میکانزم
(c) ساعت کا میکانزم

7۔ مختصر اجواب دیجیے:

- (a) کسی شے کا رنگ آپ کیسے محسوس کرتے ہیں؟
(b) ہمارے جسم کا کون سا حصہ جسمانی توازن کو قائم رکھنے میں مدد کرتا ہے؟
(c) ریٹینیا پر پڑنے والی روشنی کو ہماری آنکھ کس طرح کثروں کرتی ہے؟

8۔ سمجھا کر لکھیے:

- (a) ایکشن ٹپیشیں کے پیدا ہونے میں Na^+ کا کردار
(b) سیناپس پر نیورون اسمیٹر ز کے اخراج میں Ca^{+2} کا کردار
(c) ریٹینیا میں روشنی کی وجہ سے پیدا ہونے والے یہجان کا میکانزم
(d) وہ میکانزم جس کے ذریعے آواز، اندر ورنی کان میں عصبی لہر پیدا کرتی ہے۔

9۔ مندرجہ ذیل کے درمیان فرق کی وضاحت کیجیے:

- (a) مائلی نیٹڈ اور غیر مائلی نیٹڈ ایکسن
(b) ڈینڈر اسٹر اور ایکسن
(c) چھتر نما اور مخروطی خلیے
(d) تھیلیمس اور ہاپویلیمس
(e) سیر برم اور سیر ٹیبلم

10۔ مندرجہ ذیل سوالات کے جواب دیجئے۔

- (a) کان کا کون سا حصہ آواز کی پنج کا تعین کرتا ہے?
(b) انسانی دماغ کا کون سا حصہ سب سے زیادہ ترقی یافتہ ہے?
(c) ہمارے مرکزی عصبی نظام کا کون سا حصہ ماشر کا کاک کا کردار ادا کرتا ہے؟

11۔ نقری جانوروں کی آنکھ کا وہ حصہ جہاں سے بصری عصب رینگنا سے باہر جاتی ہے اس کو

(a) فوپا کہتے ہیں

(b) آرس کہتے ہیں

(c) بلاسٹ اسپاٹ کہتے ہیں

(d) آپچک کیازما کہتے ہیں

12۔ مندرجہ ذیل میں تفریق کیجئے:

(a) اے فرنٹ نیوراں اور ای فرنٹ نیوراں

(b) مائلی عینیہ اور غیر مائلی عینیہ اعصاب میں ہیجان کی ترتیبیں

(c) ایکوس ہیومر اور وریس ہیومر

(d) بلاسٹ اسپاٹ اور پیلا اسپاٹ

(e) کرنیل عصیبہ اور اپائٹل عصیبہ