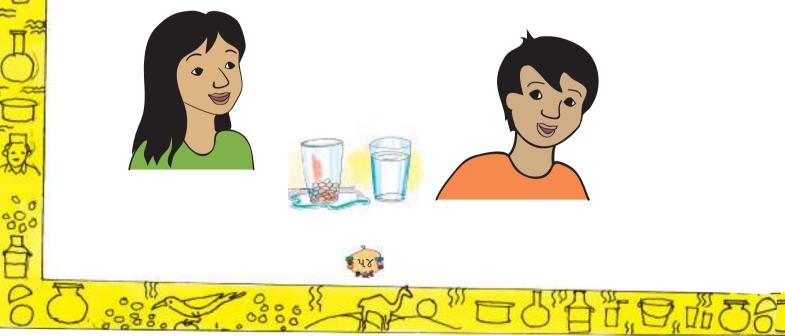
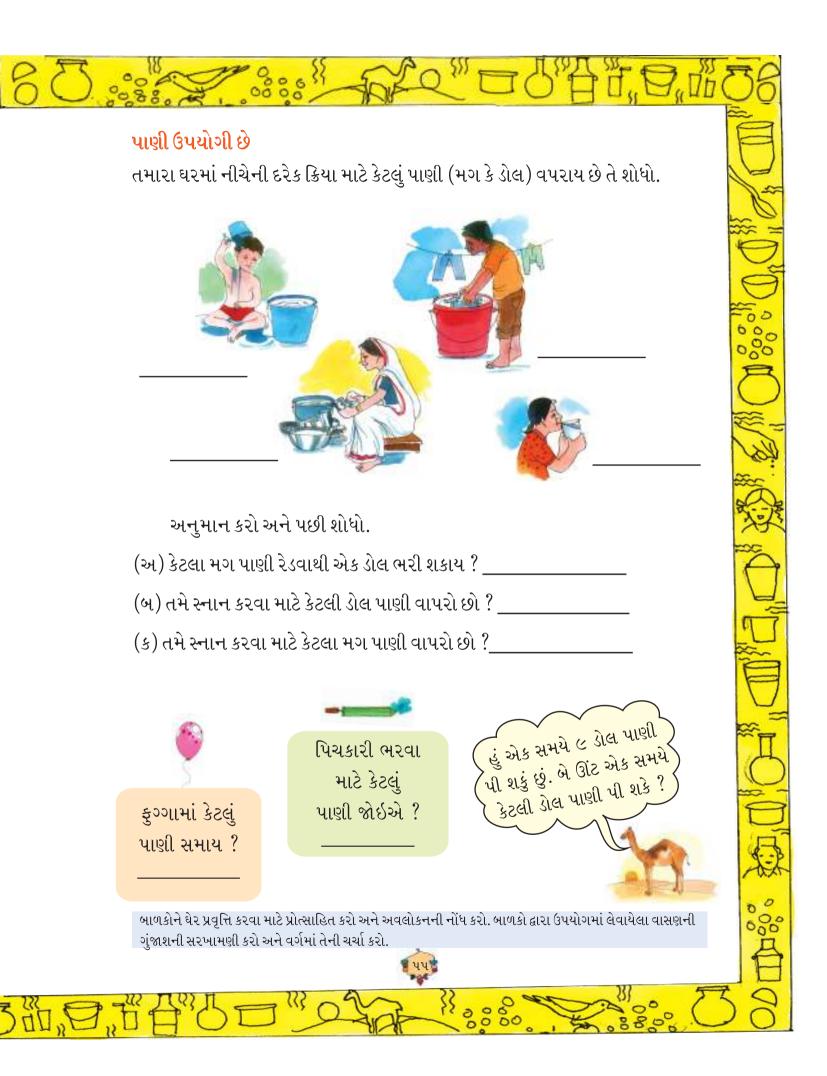


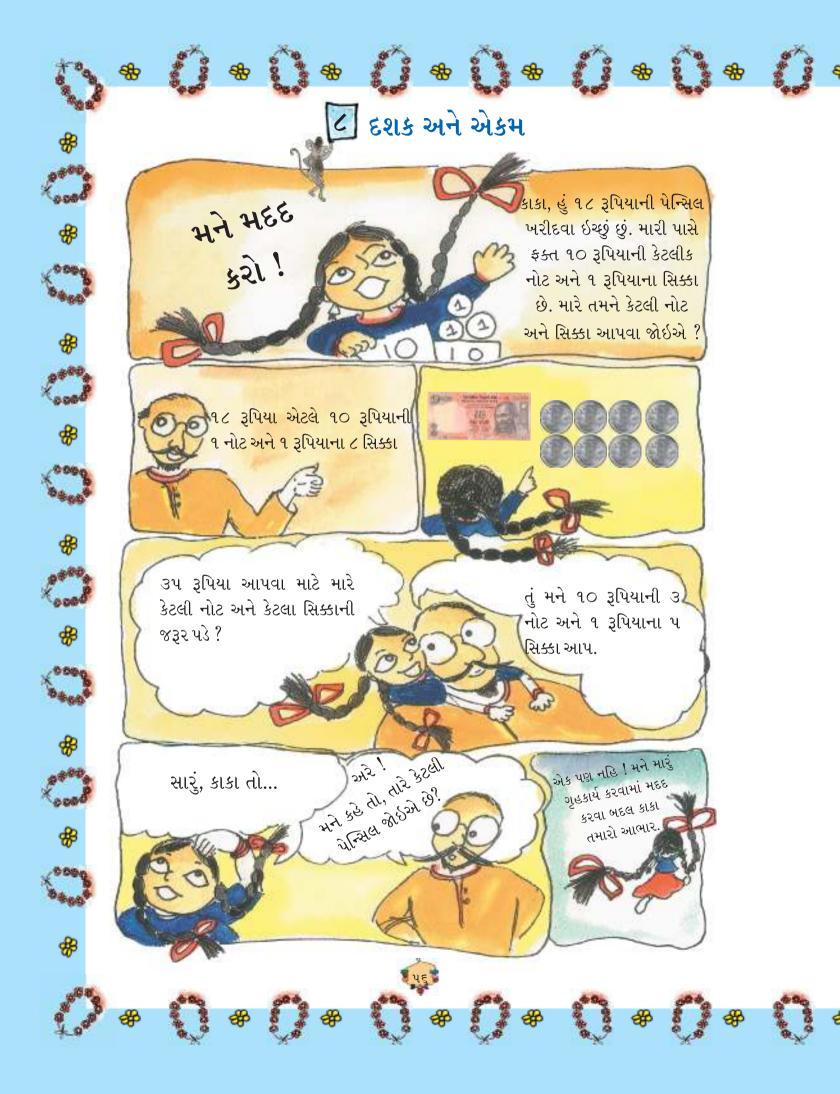
તમારે ચિપી જેવા બનવું છે ?

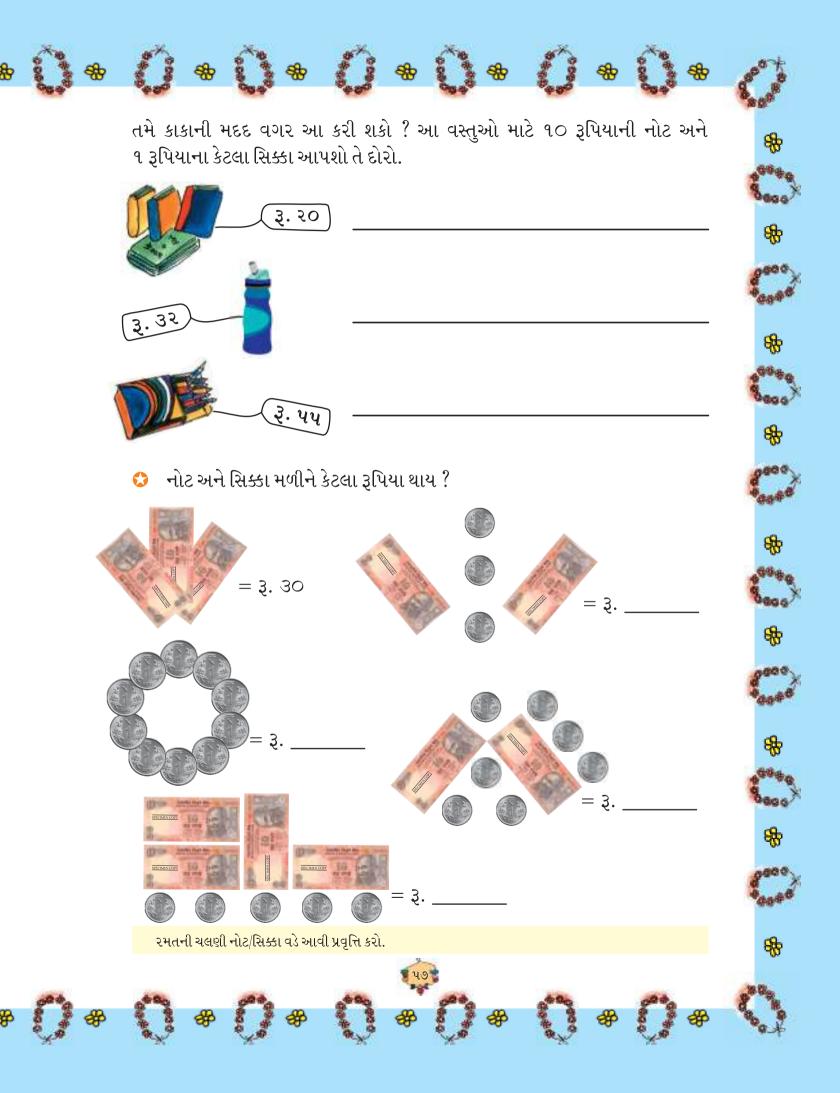
શું તમે જાણવા ઇચ્છો છો કે દ્યું માટલામાં પાણી કેવી રીતે ઉપર આવ્યું ? બે સરખાં માપના દ્યાળા પ્યાલા લો. પાણીથી દરેક પ્યાલાને અડધો ભરો. તમારે પહેલા પ્યાલામાં છેક સુધી પાણી ઊંચુ લાવવા માટે કચૂકા નાખવા. અનુમાન કરો કે તેમાં નાખવા માટે કેટલા કચૂકા જોઇએ. હવે, જાતે કરો. ઉપયોગમાં લીધેલાં કચૂકા ગણો. હવે તેટલી જ સંખ્યામાં લખોટીઓ બીજા પ્યાલામાં નાખો. શું થયું ? પથ્થર (કાંકરા)નો ઉપયોગ કરી ફરીથી કરો. શું થયું ? શા માટે ? વર્ગમાં તે બાબતે ચર્ચા કરો.

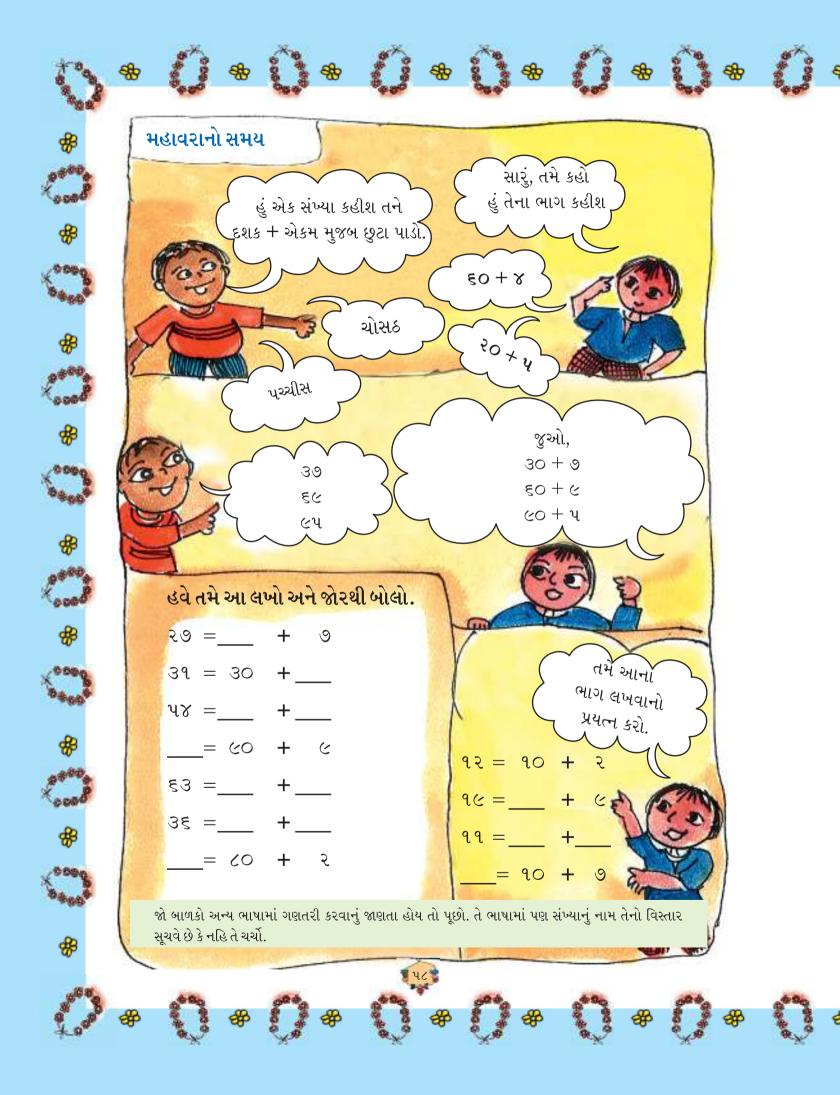
00000











₽ 🏹 🏶		Sec. to
	બંગડી ફેંક !	8 8
	un unt	8000×
		*
		8000×
		8000×
		*
	જુજુ અને આયુષ બંગડી ફેંકની રમત રમી રહ્યાં છે. કર્મા ટપકાં પર બંગડી ફેંકે છે.	8000 0000
	દરેક મોટું લાલ ટપકું ૧૦ અંક બરાબર છે. દરેક નાનું લીલું	8
	ટપકું ૧ અંક બરાબર છે. બંગડીની અંદરના ટપકાં	8000×
		*
	દ્વાદ્વ ટપકાં — • • • • •	8000×
	અંક — ૪૦ ૪	8
	તેથી કર્માને ૪૪ અંક મળ્યા.	8000 C
	તેઓ બે વાર બંગડી કેંકે છે. અહીંયાં તેમના અંકો છે.	******* C

તેઓ બે વાર બંગડી ફેંકે છે. અહીંયાં તેમના અંકો છે.

æ

₽

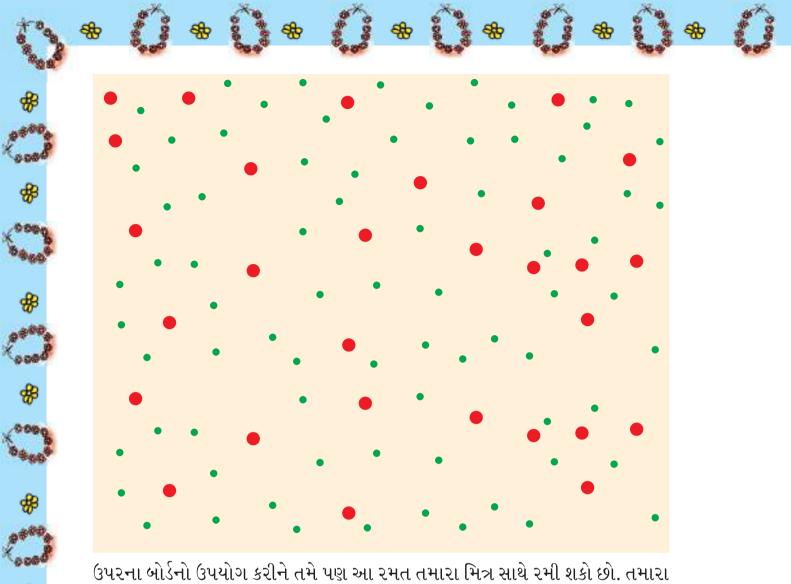
ફેંક	કર્મા	આયુષ	વિજેતા
પહેલો	४४	૧૩	કર્મા
બીજો	૧૬	૩૨	આયુષ

8

aad

8

æ



ઉપરના બોડેનો ઉપયોગ કરીને તમે પણ આ રમત તમારા મિત્ર સાથે રમી શકો છો. તમારા દરેક દાવ માટે અંક લખો.

દાવ	મારા અંક	મારા મિત્રના અંક	વિજેતા
પ્રથમ			
બીજો			
ત્રીજો			
ચોથો			
પાંચમો			
છકો			

50

વિદ્યાર્થીઓને અંકોની મૌખિક ગણતરી કરવા પ્રોત્સાહિત કરો.

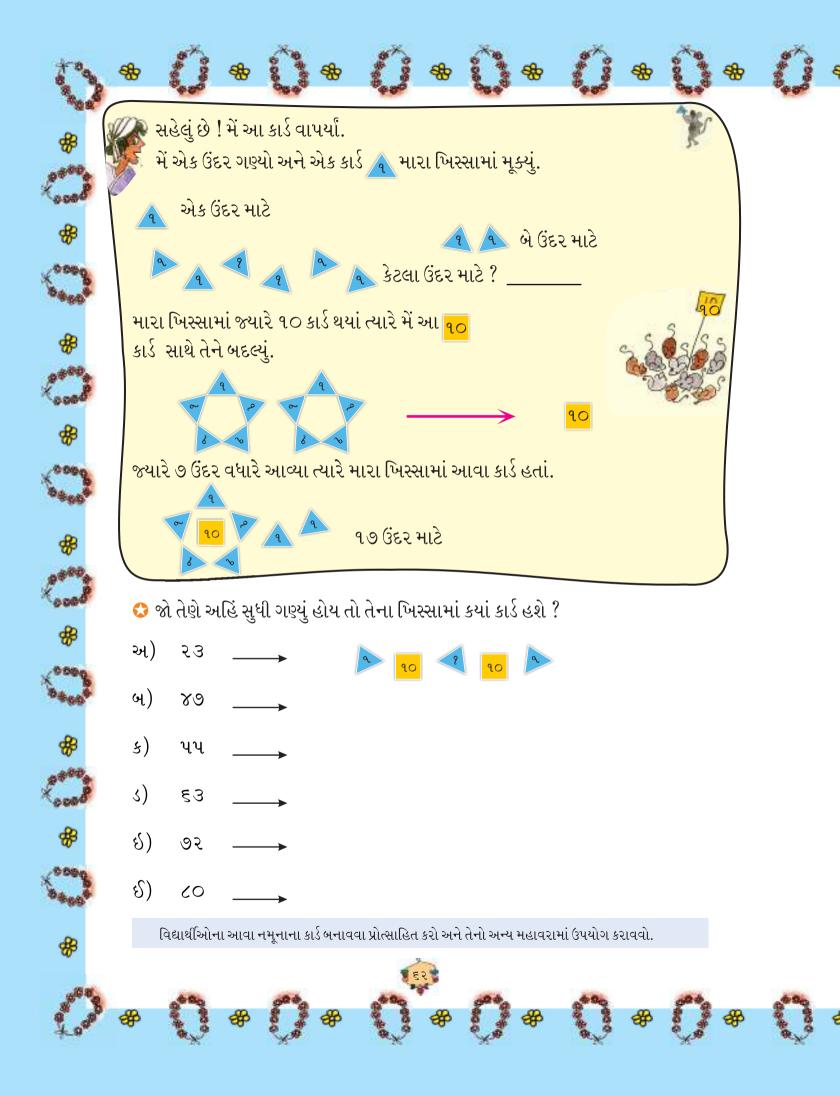
\$

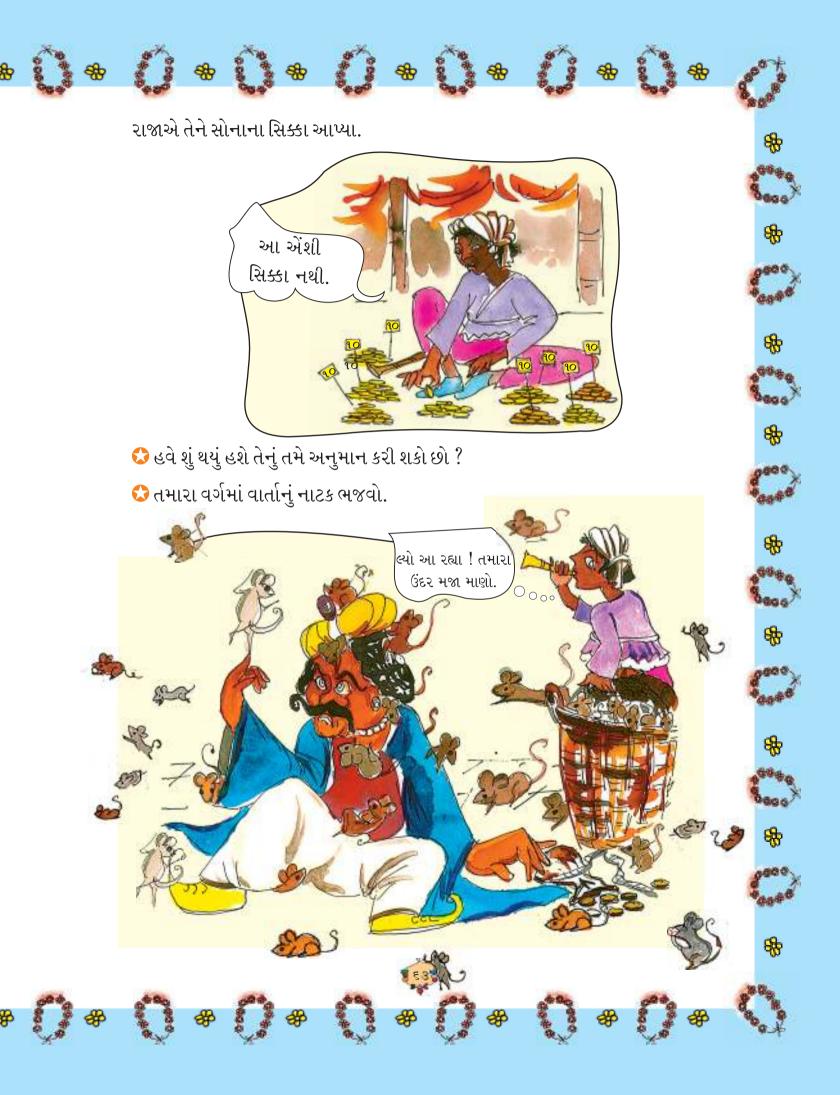
₿

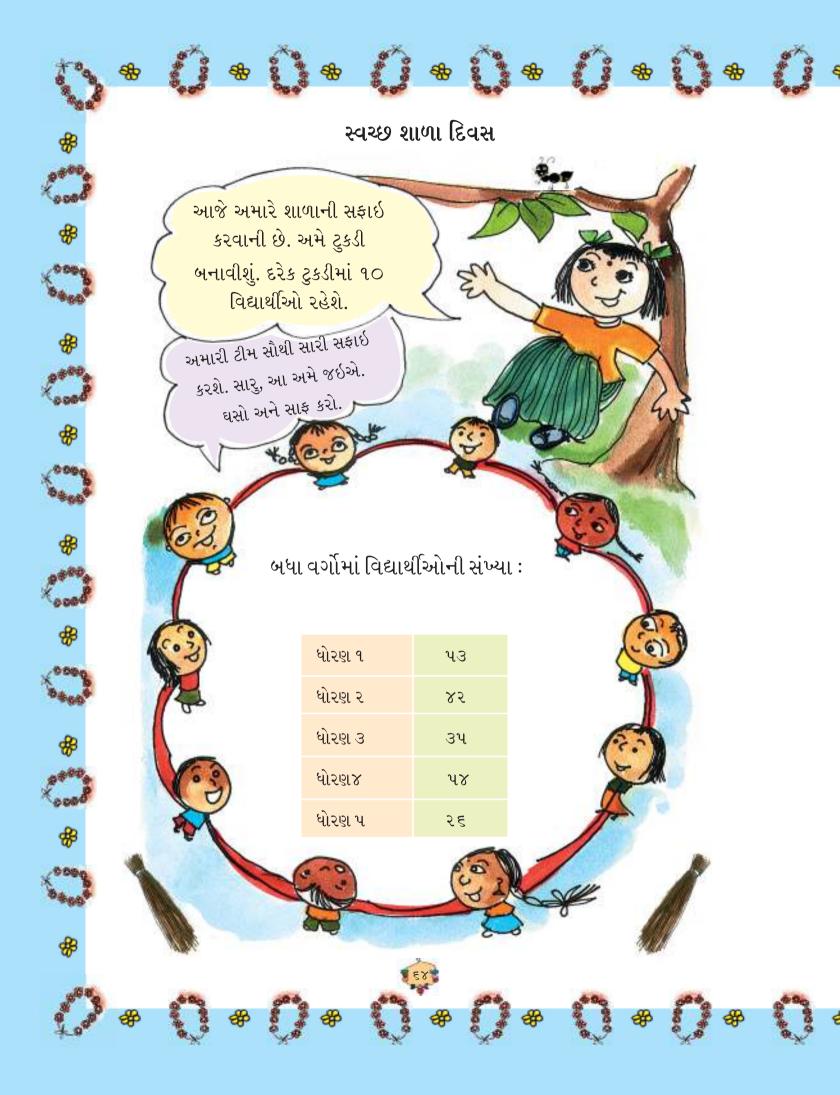
₿

æ









😒 દરેક વર્ગમાં કેટલી ટુકડીઓ હશે ? કેટલા વિદ્યાર્થી બાકી રહેશે ? અહીં લખો.

- 880

88

000

8

畿

8

8

8

器

8

8

2.42

	કેટલી ટુકડીઓ ?	બાકી રહેલાં વિદ્યાર્થીઓ
ધોરણ ૧		
ધોરણ ૨		
ધોરણ ૩		
ધોરણ ૪		
ધોરણ પ		

- 😒 બધા થઇને કેટલા વિદ્યાર્થીઓ બાકી રહ્યા ?_____
- 😌 બાકી રહી ગયેલા વિદ્યાર્થીઓની વધુ કેટલી ટુકડીઓ બનાવી શકાય ?_

મહાવરાનો સમય : તમારી શાળામાં દસની ટુકડી

- 😌 તમારી શાળાના દરેક વર્ગમાં કેટલા વિદ્યાર્થીઓ છે તે શોધો.
- 😒 દરેક વર્ગમાં દસની ટુકડીઓ બનાવો.
- 😒 દરેક વર્ગમાં કેટલા વિદ્યાર્થી બાકી રહી જાય છે ?

8	કે બ્રુઆરી માર્ચ I T W T F S S M T W T F 1 2 3 1 2	كي کي S M T W T F S 1 2 3 4 5 6 7 9 10 11 12 13 14
14 15 16 17 18 19 11 21 22 23 24 25 26 28 28 29 30 31 14 15 16	એક દિવસ સોમવાર જાય છે	16 17 18 19 20 21 23 24 25 26 27 28 30
à l	મંગળવાર પાસે	ઓગષ્ટ
S M T W T F 1 2 3 4 6 7 8 9 10 11	બુધવારને મળવા	M T W T F S 1 2 3 4 6 7 8 9 10 11
13 14 15 16 17 18 18 20 21 22 23 24 25 28 27 28 29 30 31 14	ગુરુવારને પૂછવા	13 14 15 16 17 18 20 21 22 23 24 25 27 28 29 30 31
સપ્ટેમ્બર	શુક્રવાર અને શનિવારને કહેવા કે,	ડિસેમ્બર
S M T W T F 2 3 4 5 6 7 9 10 11 12 13 14 16 17 18 19 20 21 23 24 25 26 27 28	રવિવાર એટલે મજાનો દિવસ !	M T W T F S 3 4 5 6 7 8 10 11 12 13 14 15 17 18 19 20 21 22 24 25 26 27 28 29
(અ) અઠવાડિયાનો ત્રીજો		મે કહો. છે.
(બ) અઠવાડિયાનો પાંચમ	ો દિવસ	_છે.
(ક) અઠવાડિયાનો બીજો (દિવસઇ	9.
(ડ) અઠવાડિયાનો છેલ્લો	દિવસંદ	છે.
😫 કયો દિવસ આવશે.		
(અ) રવિવાર પછી ?		
(બ) રવિવાર પહેલાં ?		
આ પ્રકરણ સમજાવતા સમયે કૅલેન્ડર કલેન્ડરના ઉપયોગ માટે પ્રોત્સાહિત ક	ર મદદરૂપ બનશે. અઠવાડિયાના દિવસોને ક્રમમ રો.	ાં ઓળખવા માટે બાળકોને
	55	

۲

J BEALLIN

U

of

0000

1

· ASONO

- (ક) બુધવાર પછી ?_____
- (ડ) બુધવાર પહેલાં ?_____
- (ઇ) રવિવારના ર દિવસ પછી ?_____
- (ઈ) બુધવારના ૪ દિવસ પછી ?_____
- (ઉ) સોમવારના ૭ દિવસ પછી ?_____
- 😫 તમને કયો વાર સૌથી વધુ ગમે છે ? કેમ ?
- 😫 આજે કયો વાર છે ?_____
- 💠 ગઇકાલે કયો વાર હતો ?_____
- ✿ આવતીકાલે કયો વાર હશે ?_____
- 😫 આવતીકાલ પછીના દિવસે કયો વાર હશે ?_____
- 💠 ગઇકાલ પહેલાંના દિવસે કયો વાર હતો ?_____

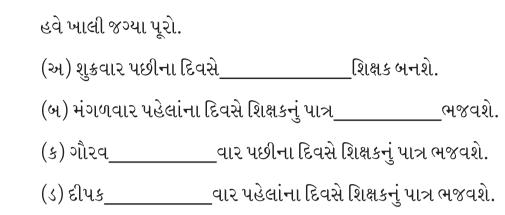
શિક્ષક-શિક્ષક

ધોરણ ૨-અ ના કેટલાક બાળકોને 'શિક્ષક-શિક્ષક' ૨મવું ગમે છે. તેઓએ શિક્ષકનું પાત્ર ભજવવા માટે વારા કાઢવાનું નક્કી કર્યુ છે.

વિચારો.

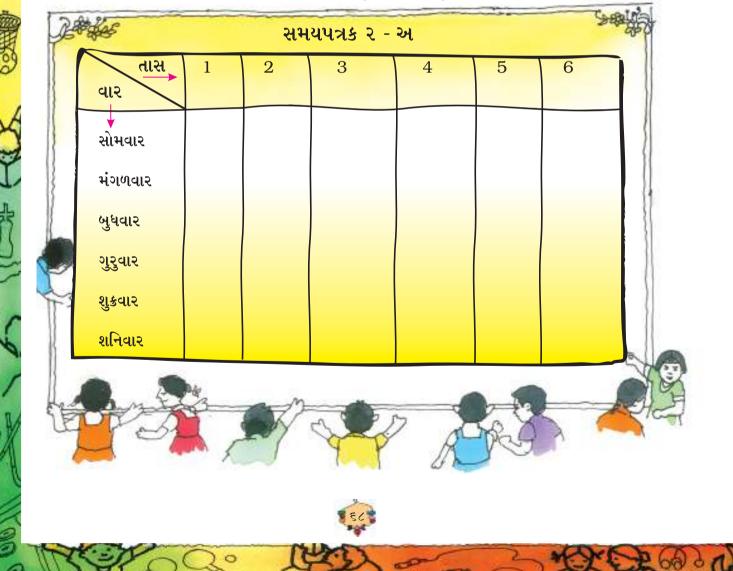
વિચારો !

	વાર	શિક્ષકનું પાત્ર કોણ ભજવશે.
	સોમવાર	વૈભવ
	મંગળવાર	અલ્પના
	બુધવાર	ગૌરવ
AP MA	ગુરુવાર	ગુરપ્રીત
	શુક્રવાર	દીપક
	શનિવાર	રેહનુમા



દરરોજ રમત ?

તમારા વર્ગના સમયપત્રક મુજબ નીચેનું કોષ્ઠક ભરો.





ધોરણ ૨-અ નું સમયપત્રક જુઓ અને નીચેનું કોષ્ઠક ભરો.

તાસ	કયા વારે ?
ચિત્ર	
સંગીત	
રમત	
લાઇબ્રેરી	

તમારા વર્ગમાં

(અ) કયા-કયા વારે તમારે રમતનો તાસ હોય છે ?

(બ) રમતનો તાસ રોજ હોય તો કેટલા બાળકોને ગમશે ?

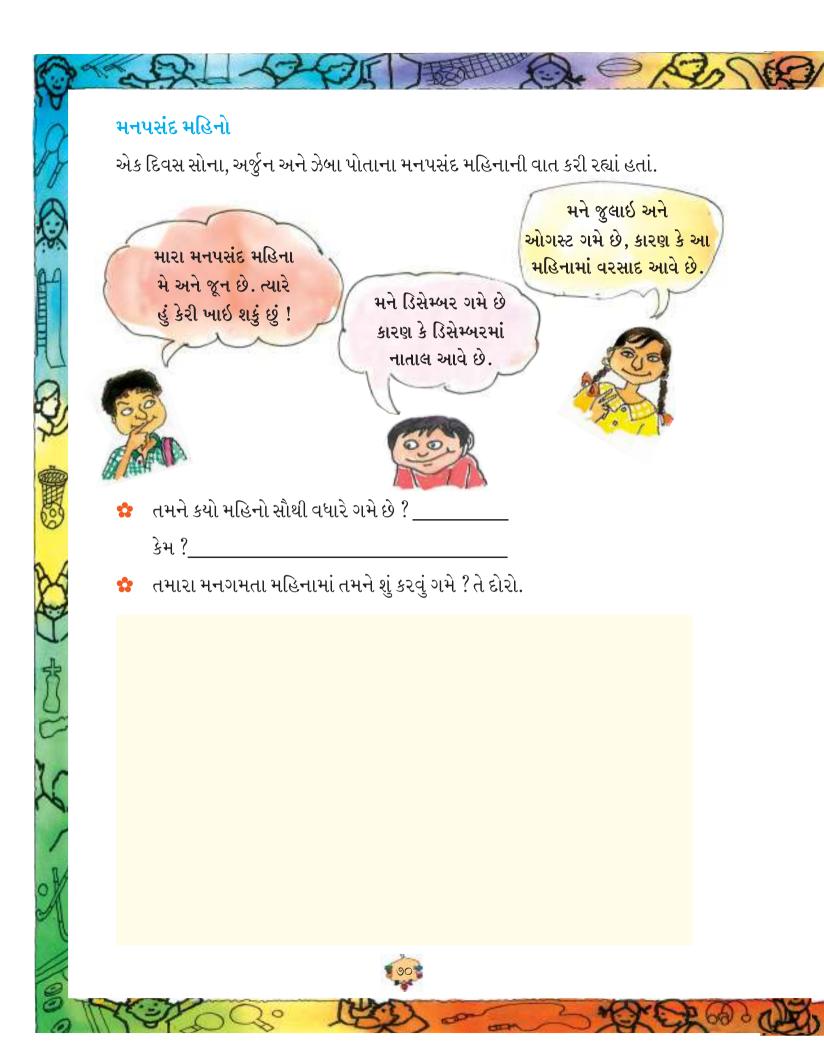
(ક) રમતના તાસમાં તમે કઇ-કઇ રમત રમો છો ?

(ડ) કયા-કયા વારે ચિત્રનો તાસ હોય છે ?

(ઇ) શું તમારે સંગીતનો તાસ હોય છે ?_____

જો હા, તો કયા વારે ?_____

(ઈ) અઠવાડિયાના કયા વારે તમને શાળામાં સૌથી વધુ ગમે છે ?_



2000 - 20			
કોષ્ઠકમાં લખો	મને સૌથી વધુ ગમે	કયા મહિનામાં તે આવે છે.	R
	ફળ શાકભાજી		
The second se	ફૂલ		

🕏 તમે કે તમારા મિત્ર ઉજવતા હોય તે પાંચ તહેવારોના નામ લખો. આ તહેવારો કયા મહિનામાં આવે છે, તે પણ લખો. Q



તહેવારનું નામ	કયા મહિનામાં તે આવે છે.



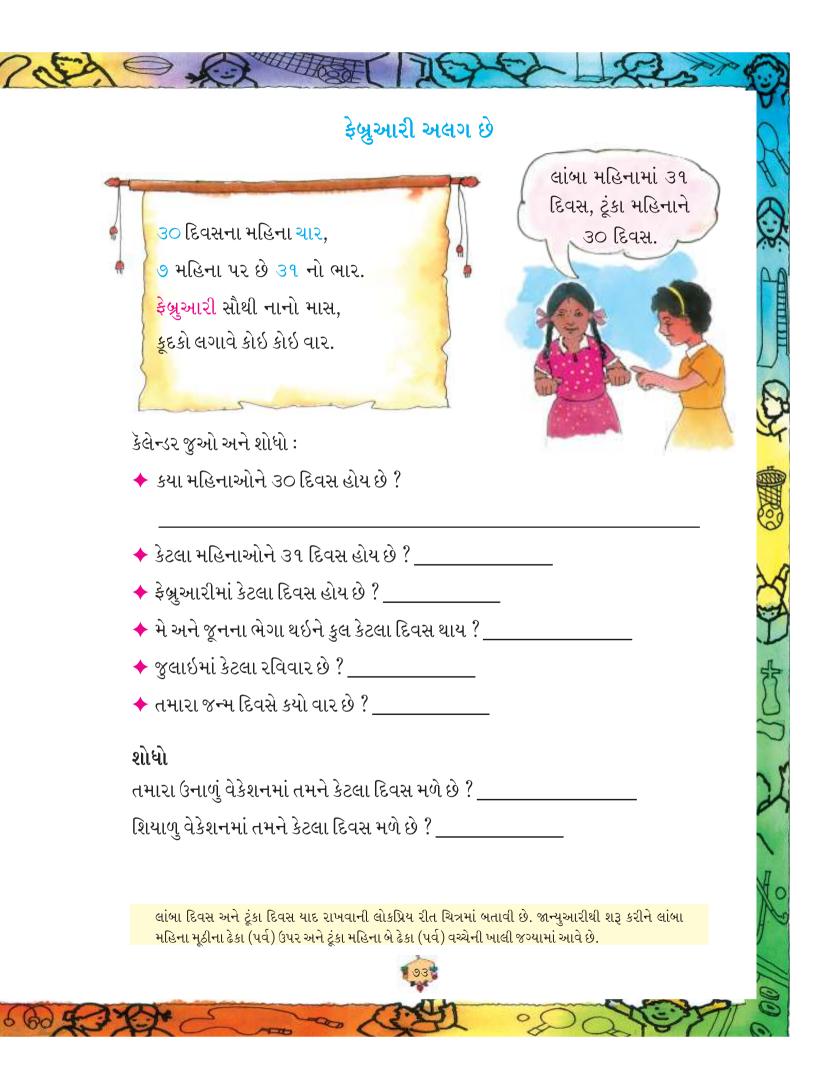
🕏 કોઇપણ એક તહેવારનું દશ્ય અહીં દોરો.

🕏 નીચે આપેલી યાદીમાં કેટલાક મહિનાના નામ ખૂટે છે. તે મહિનાના નામ લખો.

જાન્યુઆરી, ફેબ્રુઆરી, _____, એપ્રિલ, _____, જૂન, _____, ઓગસ્ટ, સપ્ટેમ્બર, ઓક્ટોબર, _____, ડિસેમ્બર.

- 💠 શોધવા માટે કૅલેન્ડર જુઓ
 - (અ) વર્ષનો પ્રથમ મહિનો કયો છે ?_____
 - (બ) માર્ચ પછી કયો મહિનો આવે છે ?_____
 - (ક) ઓગસ્ટ પહેલાં કયો મહિનો આવે છે ?_____
 - (ડ) વર્ષનો છેલ્લો મહિનો કયો છે ?_____







બાળકોને જુદી જુદી ઋતુઓ અંગેના પોતાના અનુભવો વર્ણવવા પ્રોત્સાહિત કરો.



- (૧) તમે ક્યારેય અનુભવ્યું છે કે,
 - (અ) તમારા દાંત ઠંડીથી કડકડે છે ? હા / ના
 - (બ) ખુલ્લા પગે ચાલતાં તમારા પગ દાઝે છે ? હા / ના

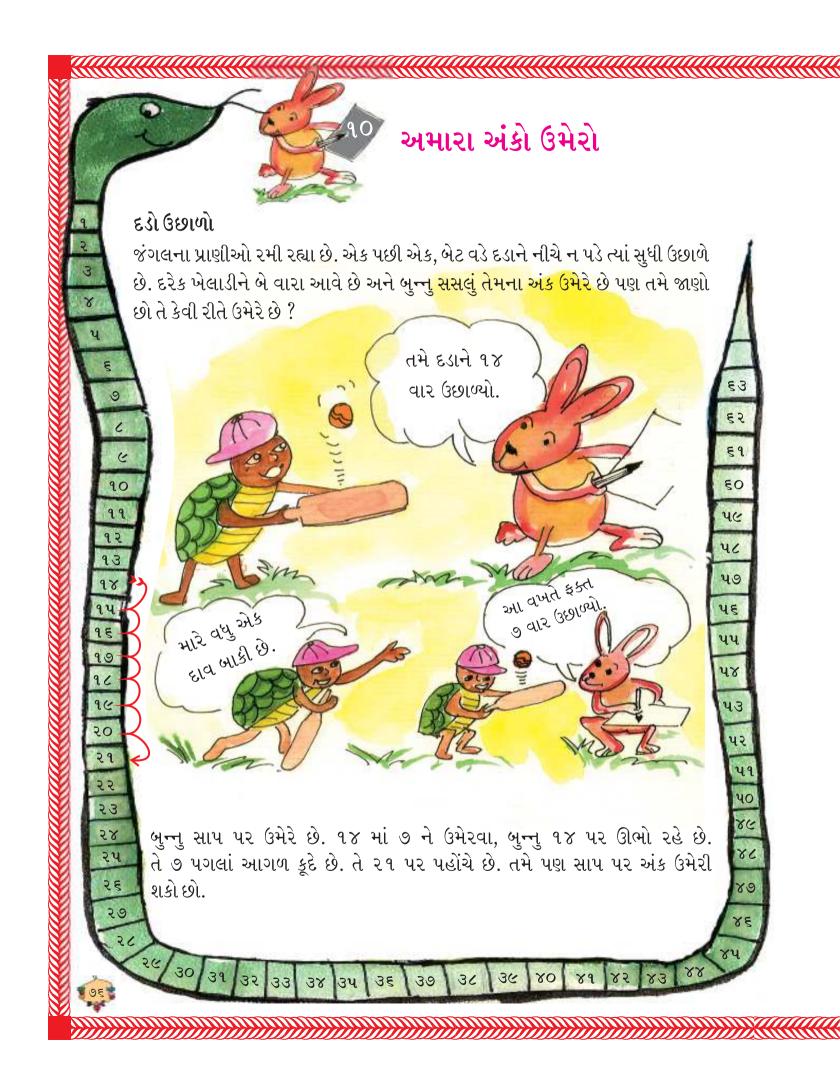
TUTUE SHEE

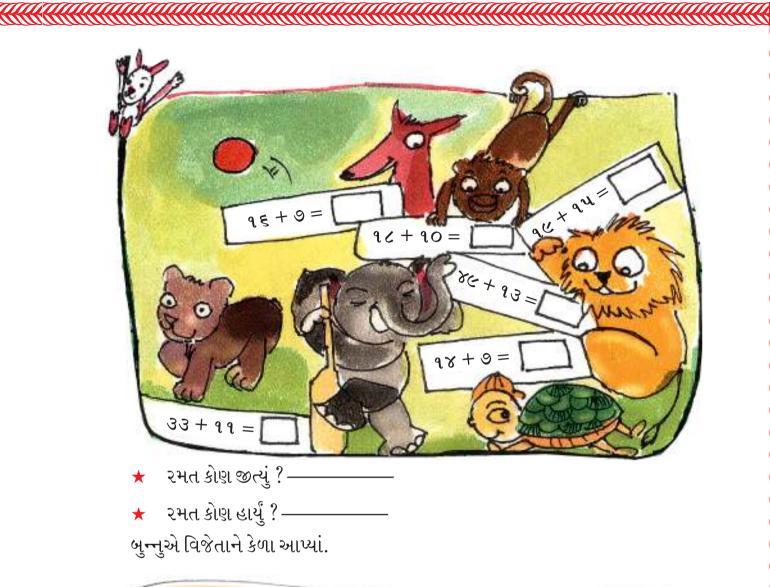
- (ક) એક મહિનાનું નામ લખો, જેમાં તમે ખુલ્લા પગે સરળતાથી ચાલી શકો.
- (૨) (અ) ઘણા દિવસ સુધી વરસાદ પડતો તમે ક્યારેય જોયો છે ?
 હા / ના
 (બ) તમારા વિસ્તારમાં સૌથી વધુ વરસાદ કયા મહિનામાં પડે છે ?
- (૩) (અ) તમારા વિસ્તારમાં સૌથી ગરમ મહિના કયા છે ?

(બ) તમારા વિસ્તારમાં સૌથી ઠંડા મહિના કયા છે ?

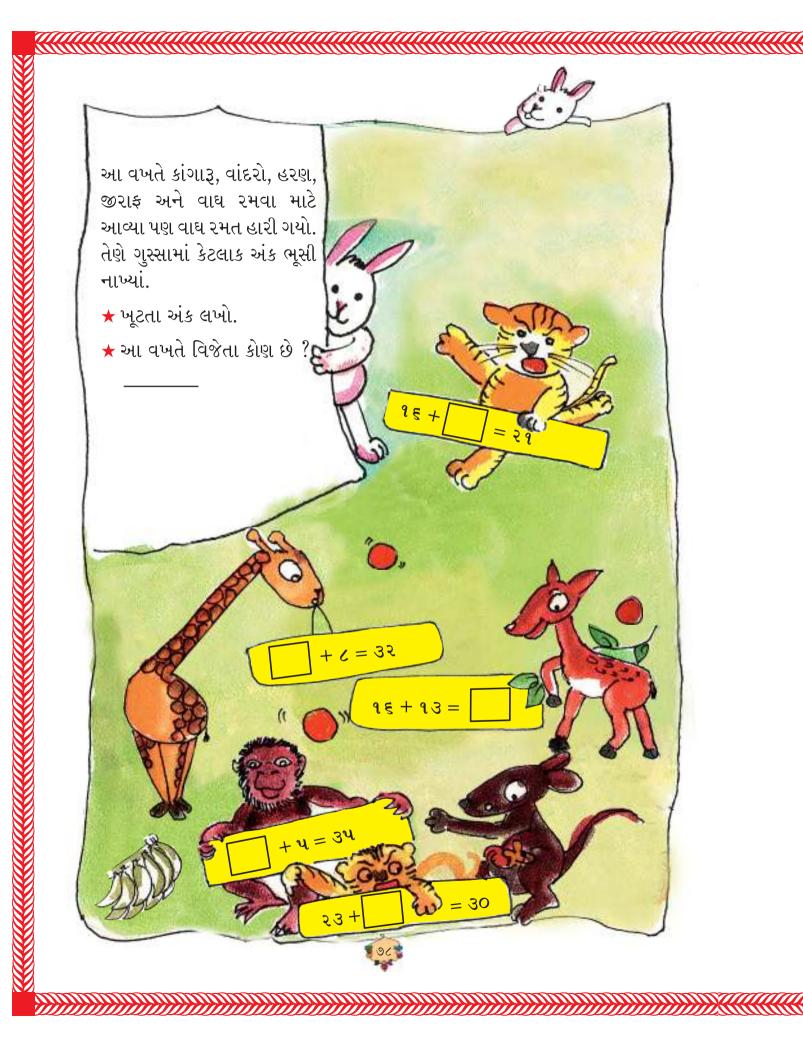
(૪) આ મહિનાઓમાં બજારમાં કયા ફળો અને શાકભાજી જથ્થાબંધ જોવા મળે છે ?
 લખો અથવા દોરો :

મે - જૂન			ડિસેમ્બર	- જાન્યુઆરી		
<mark>ફળો</mark> શાકભાજી		<mark>ફળો</mark> શાકભાજી			ફળો	શાકભાજી
	1	૭૫				
	13	i	1	- Cherry		









છાપ અને કાંટ

શું તમે રૂપિયાના સિક્કાની બે બાજુઓ જોઇ છે ?

કઇ બાજુએ ૧ લખેલ છે ? <u>છાપ / કાંટ</u>

તેઓ સિક્કો ઉછાળે છે. જો તે



સમીના અને સાદીક રમી રહ્યાં છે. બોર્ડ પર ૧ થી ૯૯ અંકો લખેલા છે. દરેક ખેલાડી પાસે બટન છે.

🐒 'છાપ' હોય તો બટન ૧૦ પગલાં આગળ વધે છે.

જો સમીના ૬ પર હોય તો તે ૧૬ પર પહોંચે છે. જો તેને ('કાંટ' આવે તો તે ખાલી એક જ પગલું આગળ વધે છે.

	(action		100			()		N MAR	all all		
9	<u>ح</u>	७२	૯૩	७४	૯૫	८इ	<u>دع</u>	66		"જી	
	<u>د</u> ر ۲۹	८२	23	<u>ده</u>	૮૫	25	29	66		60	
	૭૧	૭૨	૭૩	૭૪	૭૫	७६	99	૭૮	૭૯	٥٥	
	ह१	ह२	દર	ह४	૬૫	हह	ह७	ह८	हए	૭૦	
	પ૧	પર	પ૩	પ૪	પપ	પ૬	પ૭	૫૮	પ૯	ξO	
1	૪૧	૪૨	४उ	४४	૪૫	४६	४७	४८	૪૯	૫૦	
	૩૧	૩૨	૩૩	૩૪	૩૫	૩૬	૩૭	36	૩૯	४०	
	૨૧	૨૨	રઝ	૨૪	રપ	58	૨૭	૨૮	૨૯	30	
1	૧૧	૧૨	૧૩	૧૪	૧પ	૧૬	૧૭	१८	१७	૨૦	
શરૂઆત	٩	૨	E	૪	પ	w	୭	٤	L	90	

હવે તમે પણ આ રમત રમો. જે ઘેર પહેલાં પહોંચે તે વિજેતા ગણાય. ૧૦ પગલાં માટે કોઇ ટૂંકો રસ્તો છે ?



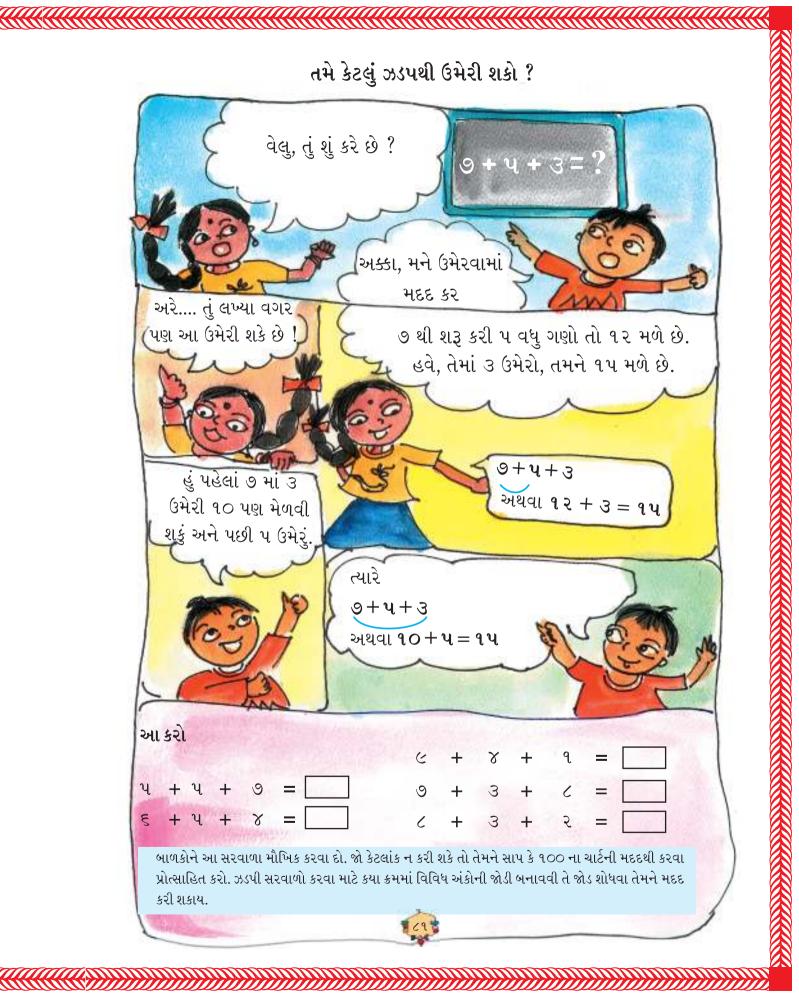
એક સાથે બે

ચિન્ટુ અને મિન્ટુ ખરીદી કરવા ગયા. તેમણે કેટલીક વસ્તુઓ ખરીદી. ચૂકવવા માટે તેમણે નોટ અને સિક્કા વાપર્યા, પણ એક સાથે બે જ.



≭ આ બધામાંથી નીચેની વસ્તુઓ ખરીદવા તે કયા બેનો ઉપયોગ કરશે ? તેઓ નોટ કે સિક્કાનો એકથી વધુ વાર ઉપયોગ કરી શકશે.



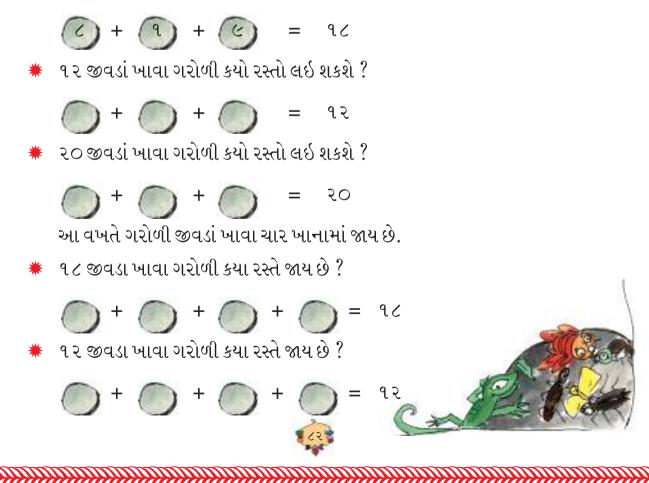


એક ગરોળી એક કાણાંમાંથી બીજા કાણાંમાં ખસે છે. તે જ્યાં જાય છે ત્યાં કાણામાં સંતાયેલાં જીવડાં ખાઇ જાય છે. દરેક કાણામાંના જીવડાંની સંખ્યાદર્શાવેલીછે.

ગરોળી માત્ર લીટી પર જ ચાલી શકે છે.

ચિત્રમાંના વાદળી કાણાંથી શરૂ કરીને, ગરોળી ૧૮ જીવડાં ખાવા માટે ૩ કાણામાં જાય છે. ગરોળી જે રસ્તો લે છે તે આ છે.

મારકણી ગરોળ



રમતનો સમય

સમીના અને સાદીક છાપ અને કાંટના બોર્ડ પર બીજી રમત રમી રહ્યાં છે. તેઓ બે પાસાં નાખે છે અને અંક મેળવવા માટે તેમનો સરવાળો કરે છે.

તમે પણ આ રમત રમી શકો છો. તમારો પાસો ફેંકો અને તમારા અંક લખો. ઘેર પહેલું કોણ પહોંચશે તે જુઓ.



આ નોંધ બાળકોને એક જગ્યાએથી બીજી જગ્યાએ જવા ચકાસણી માટે મદદરૂપ થઇ શકે. દા.ત. ડાબા ખાનામાં સંખ્યા ૧ થી શરૂ કરીને તેમાં અંકો ઉમેરવાથી પછીથી જમણી બાજુની હારમાં પહોંચી જાય છે. પાન ૭૯ પરના બોર્ડનો ઉપયોગ કરો.





Ì

લીટીઓ જ લીટીઓ

⋗⋦⋧⋧⋦⋼⋪⋧⋪⋌⋖

તે કોની લીટી છે ?

આજે ફાતીમાની શાળામાં ક્રિકેટ મૅચ છે.

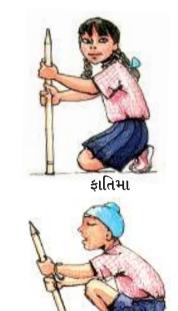
ફાતીમા, જસબીર અને રાઇમા દરેક ઘેરથી પોતાનું સ્ટમ્પલાવ્યા.

તેમણે રૂમના એક ખૂણામાં તે રાખ્યાં.

ફાતીમા તેનું સ્ટમ્પ **ઊભું** રાખે છે.

જસબીર તેનું સ્ટમ્પ ત્રાંસું રાખે છે.

રાઇમા તેનું સ્ટમ્પ જમીન પર **આડું** રાખે છે.



રાઇમા

જસબીર

તેમણે સ્ટમ્પ કેવી રીતે રાખ્યાં છે તે બીજાને બતાવવા માટે પોતાની નોટબુકમાં લીટીઓ દોરે છે.

ફાતીમા **ઊભી** લીટી દોરે છે.

જસબીર **ત્રાંસી** લીટી દોરે છે.

રાઇમા **આડી** લીટી દોરે છે.

દરેક બાળકના ચિત્રને તેમની સાચી લીટી સાથે જોડો.



小

એકતા

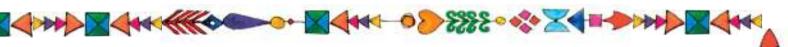
લીટીઓ સાથે મજા

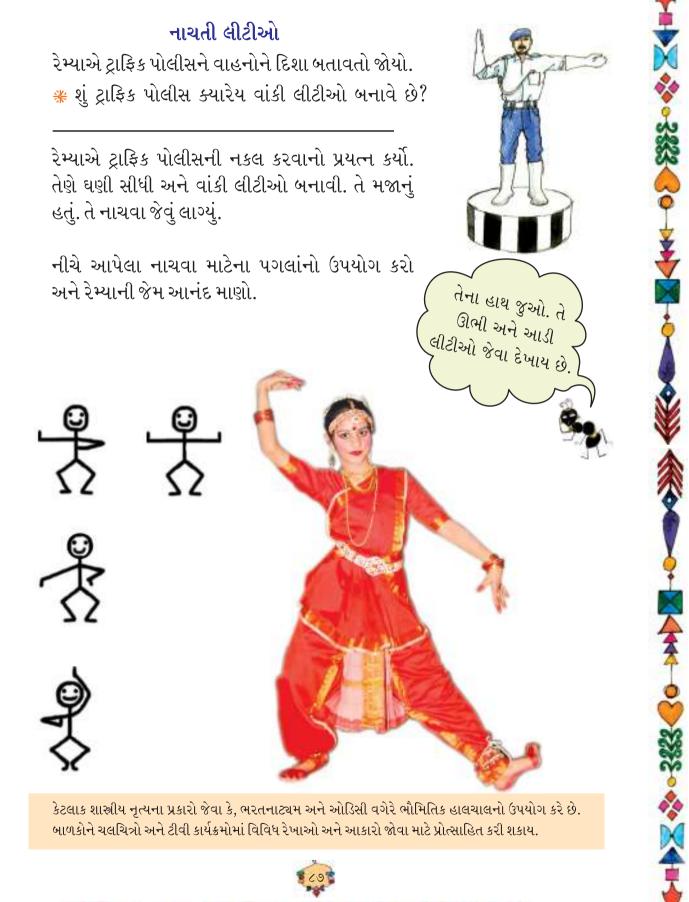
IS:30

જિજ્ઞાસા પાસે એક ઘડિયાળ છે. તે અંકોમાં લખેલો સમય અને અઠવાડિયાનો વાર પણ વાંચી શકે છે. અંકો અને અક્ષરો સીધી લીટીના બનેલા છે.

જિજ્ઞાસા દીવાસળીની મદદથી વધારે અંકો અને અક્ષરો બનાવે છે.







ટપકાંની મદદથી ભાત * સીધી અથવા વાંકી લીટીઓથી ટપકાં જોડો. તમારી પોતાની ભાત બનાવો. Som

-

11



●<mark>●</mark>}}}}?????



× • • • •

ચિત્રમાં લીટીઓ

લોક કલાકારોએ બનાવેલાં આ ચિત્રો નેન્સીએ જોયાં.

* જુદા જુદા પ્રકારની વાંકી, ઊભી, ત્રાંસી અને આડી લીટીઓ જુઓ.



米 આવાં વધુ ચિત્રો દોરો.





આપો અને લો

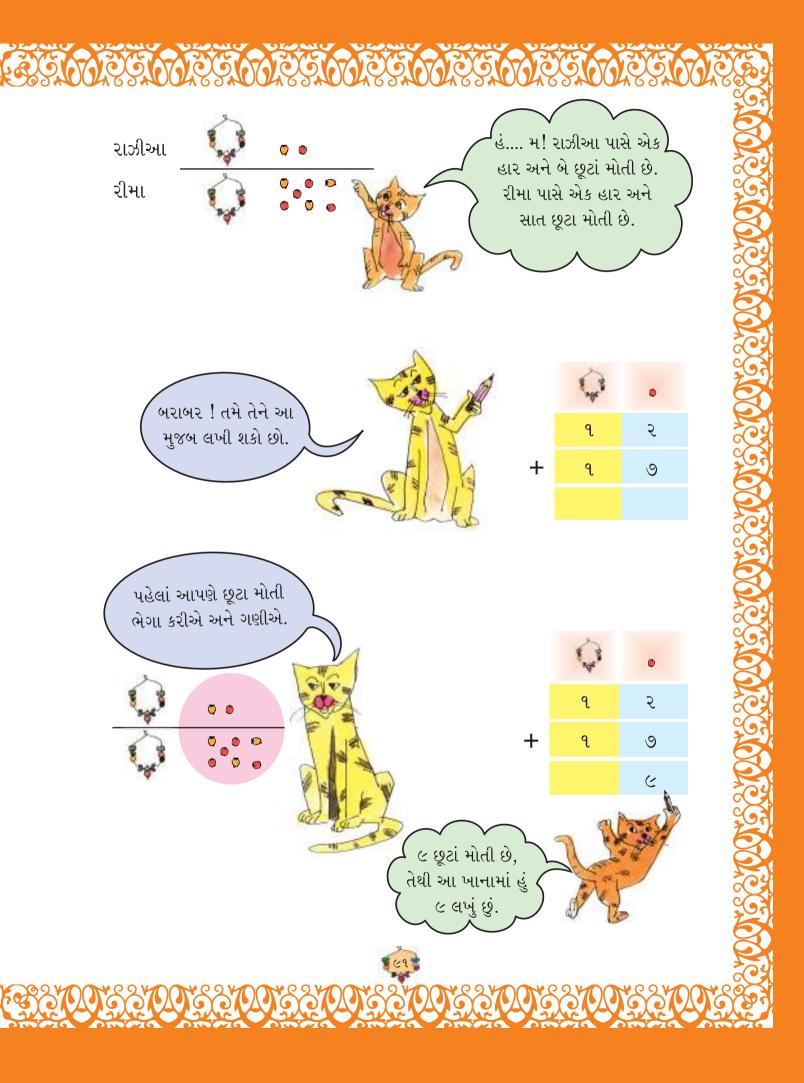
કિન્નરી બજારમાં મોતી 🖧 વેચે છે. તે છૂટાં મોતી 🤌 અને ૧૦ મોતીનો હાર હોવેચે છે. રાઝીઆને ૧૨ મોતી જોઇએ છે. તેથી કિન્નરી તેને એક હાર હો અને બે છૂટાં મોતી 🤌 આપે છે.

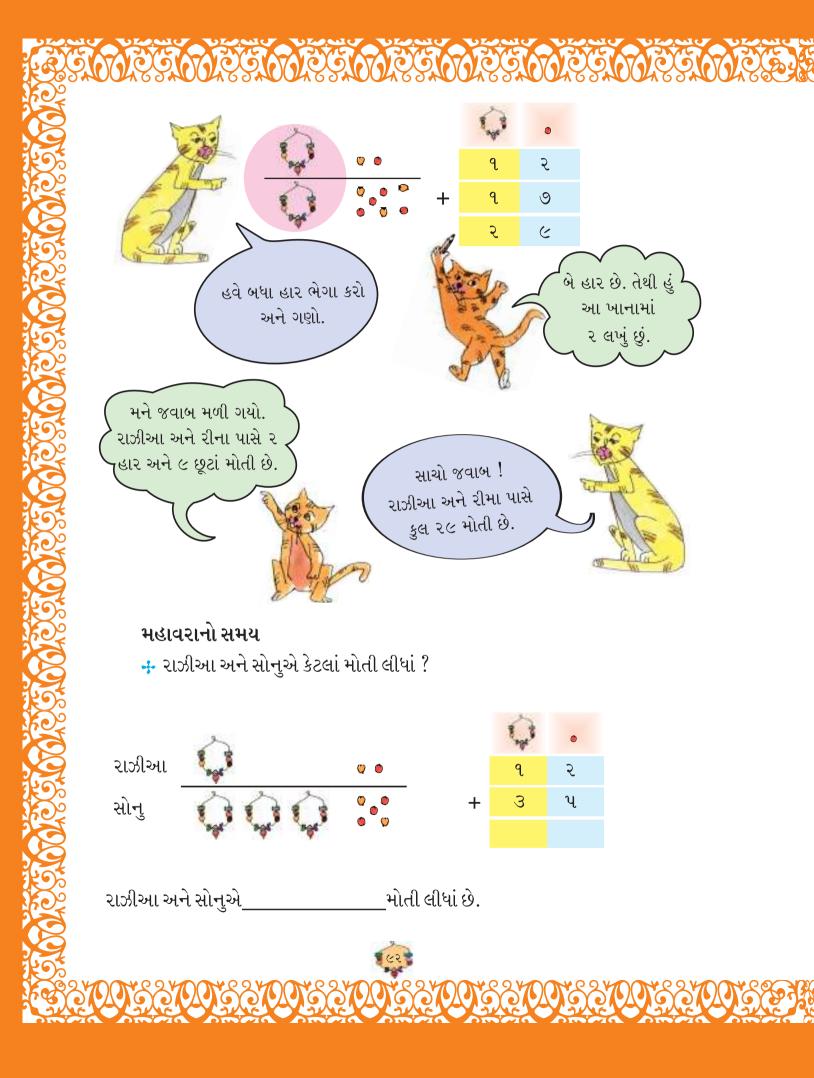
હવે બીજા બાળકો કેટલા હાર અને કેટલા છૂટાં મોતી લે છે તે તમે શોધો.

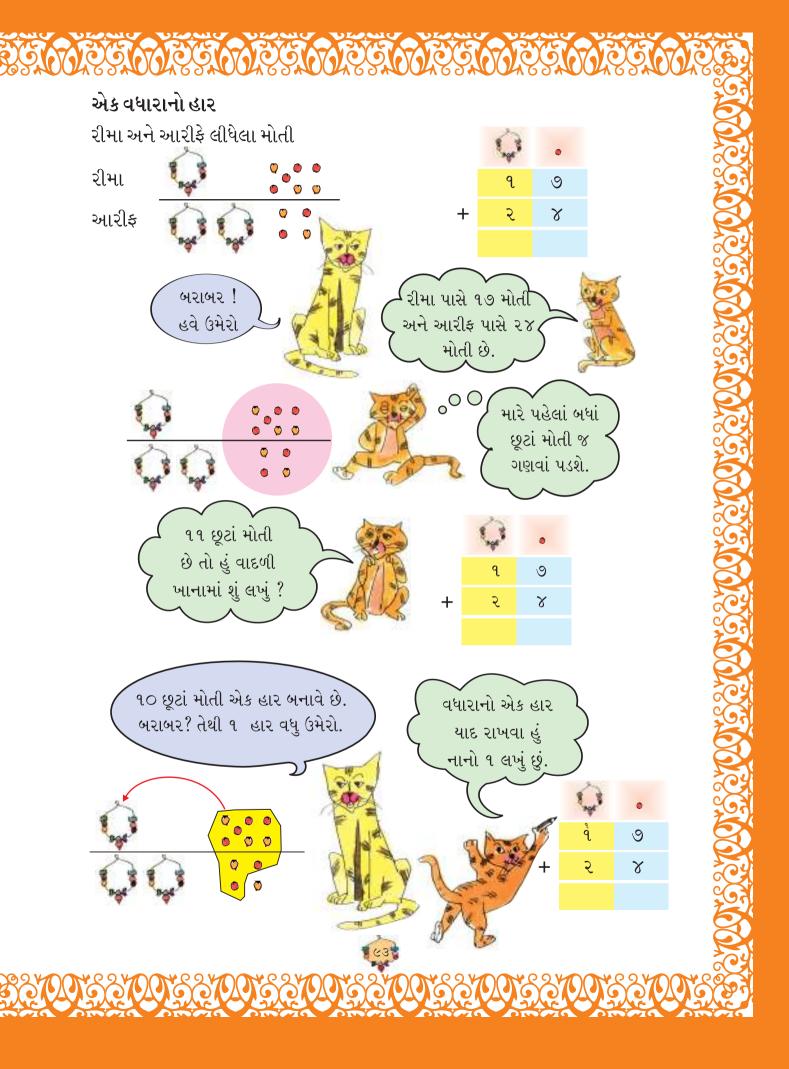


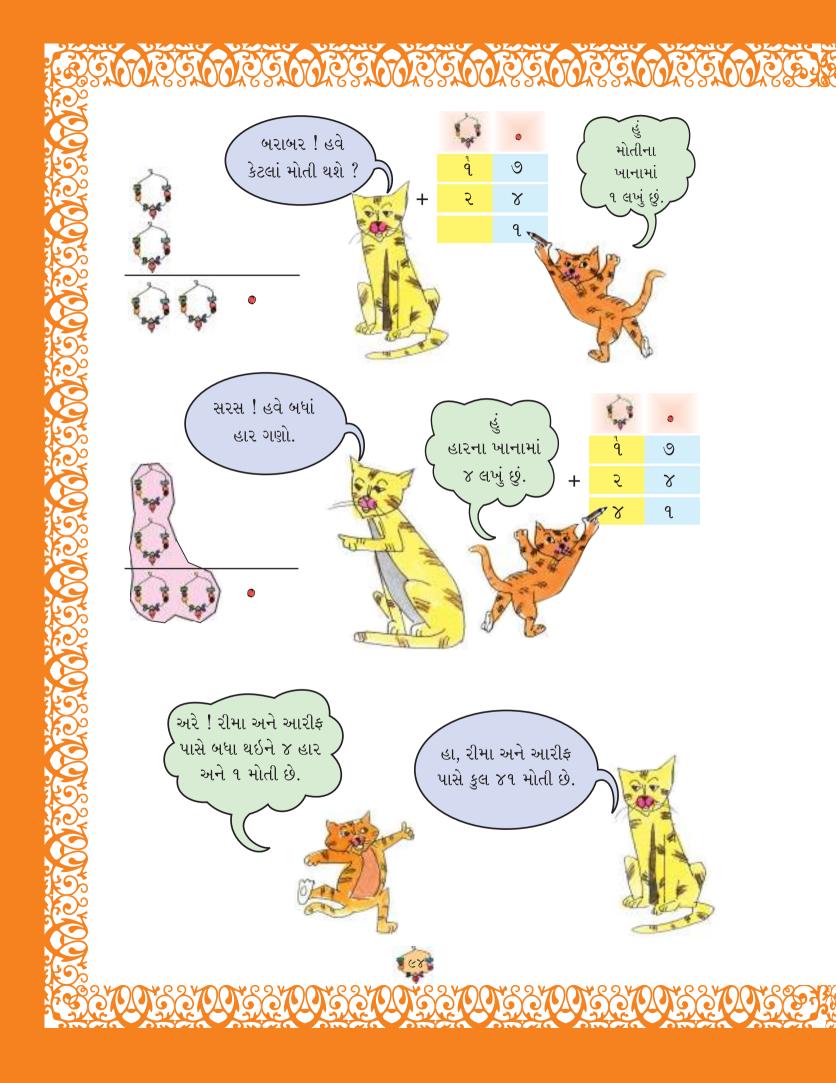
	મોતી	૧૦ મોતીનો હાર	છૂટાં મોતી	
રાઝીઆ	૧૨	Q	0	
રીમા	૧૭			
આરીફ	૨૪			
સોનુ	૩૫			
સીમર	૩૧			
	North Contraction	રીમા અને રાઝી મળીને કેટલાં મ	ાયાએ ભેગા ોાતી લીધાં ?	

બાળકોને મોતી, દીવાસળી, બટનનો ઉપયોગ કરીને ૧૦ નાં જૂથ બનાવવા પ્રોત્સાહિત કરો. આ મહાવરો તેમની સમજ મજબૂત કરવા મદદરૂપ બનશે.



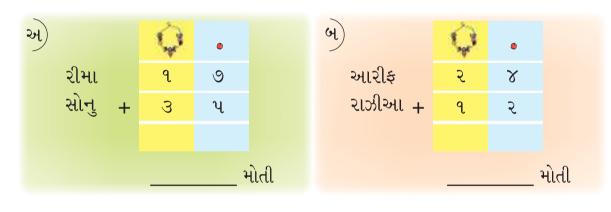


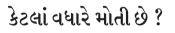


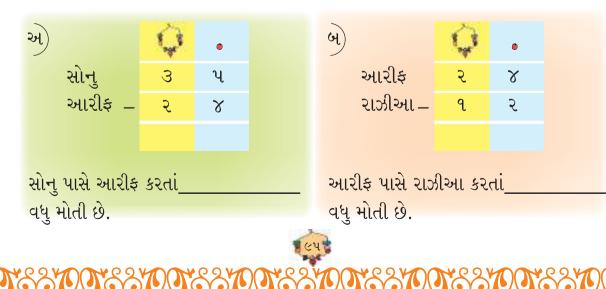


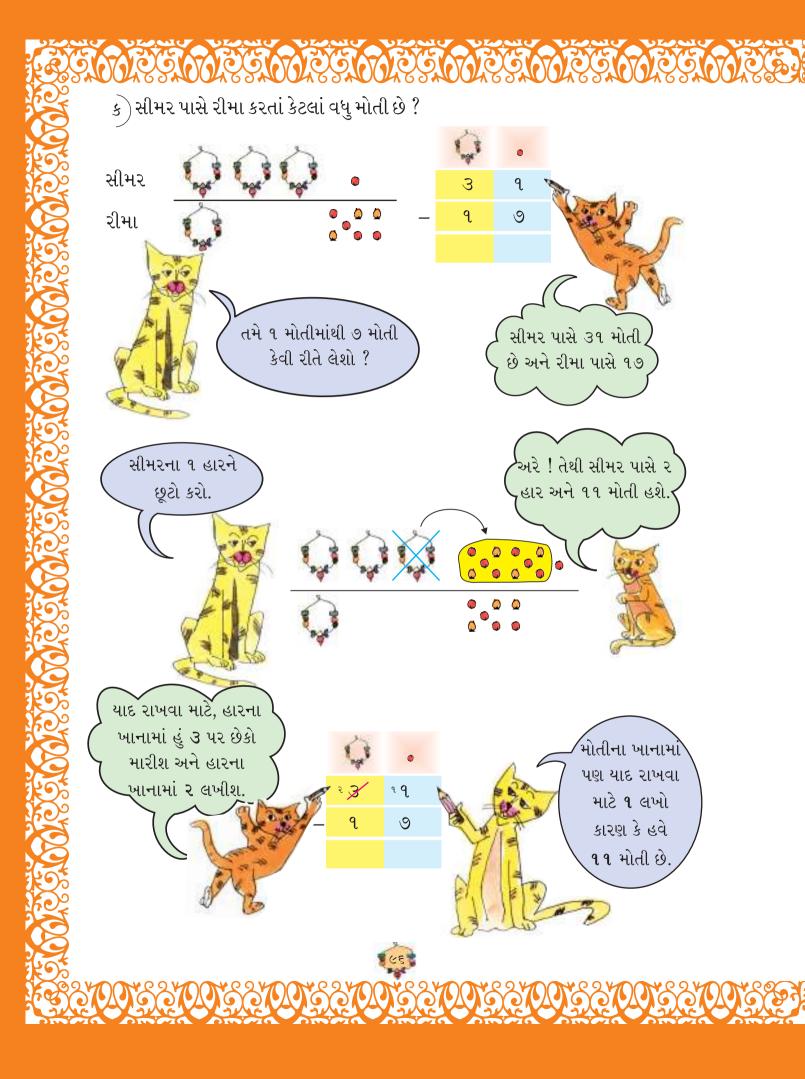


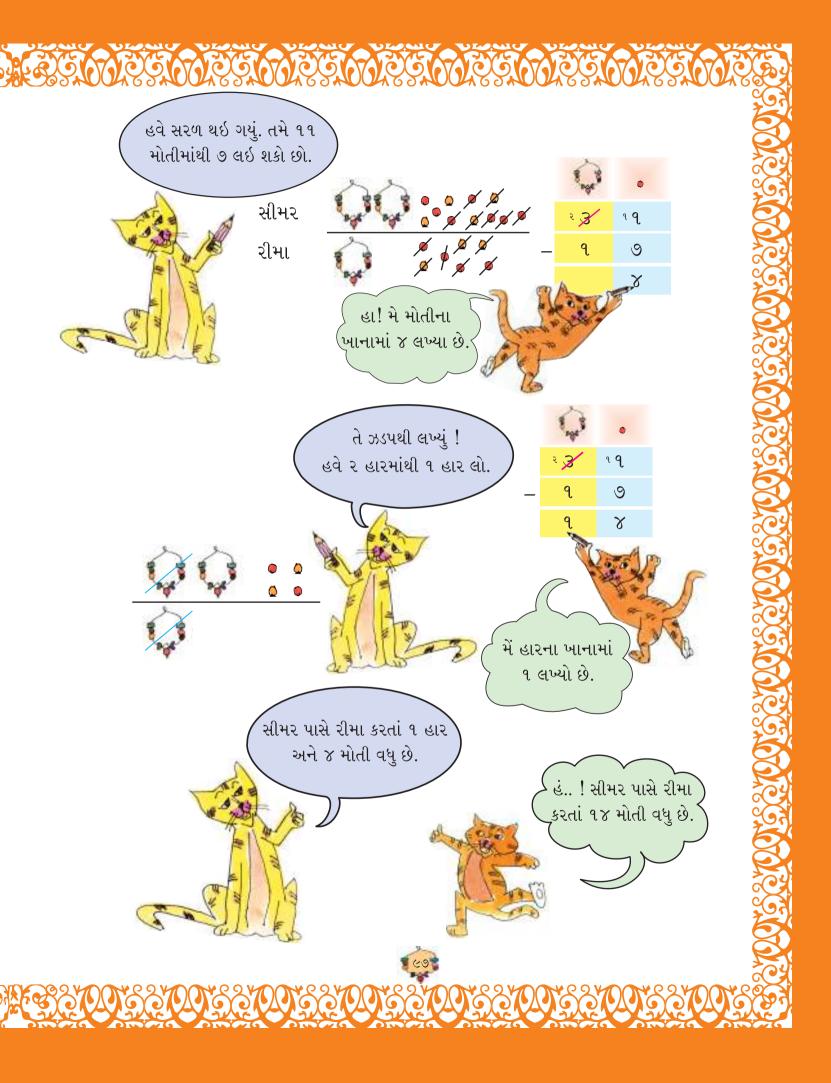
<mark>લખીને અને લખ્યા વગર પણ ઉમેરો</mark> તેમની પાસે કુલ કેટલાં મોતી છે ?

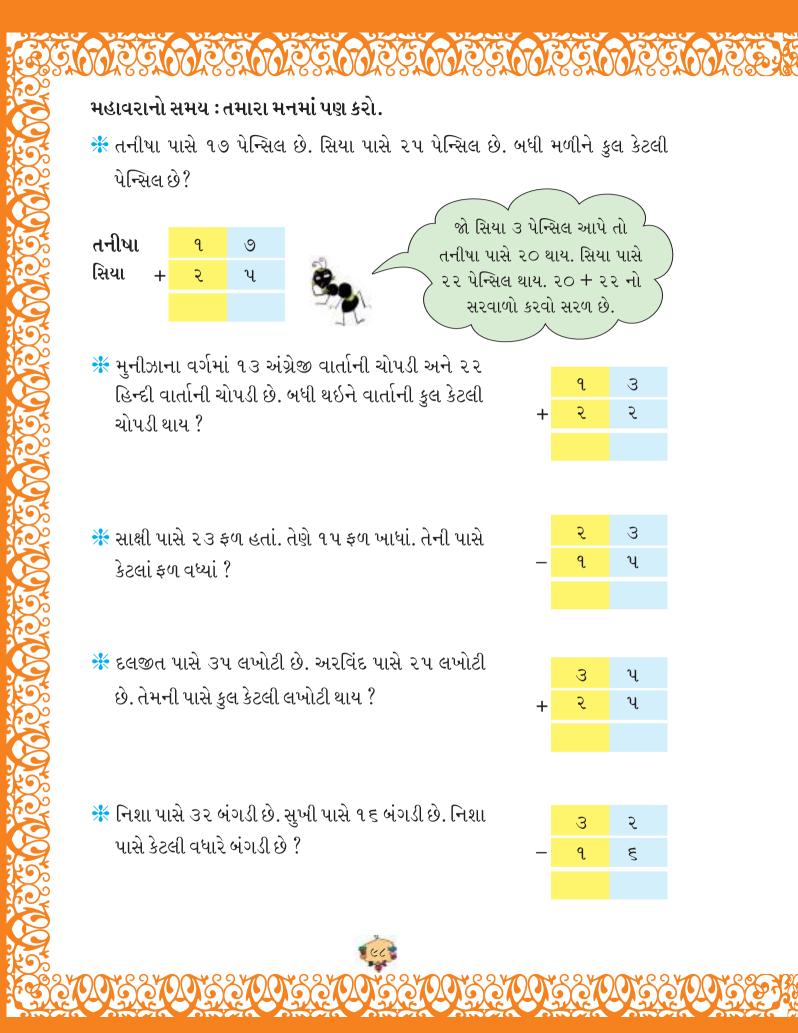








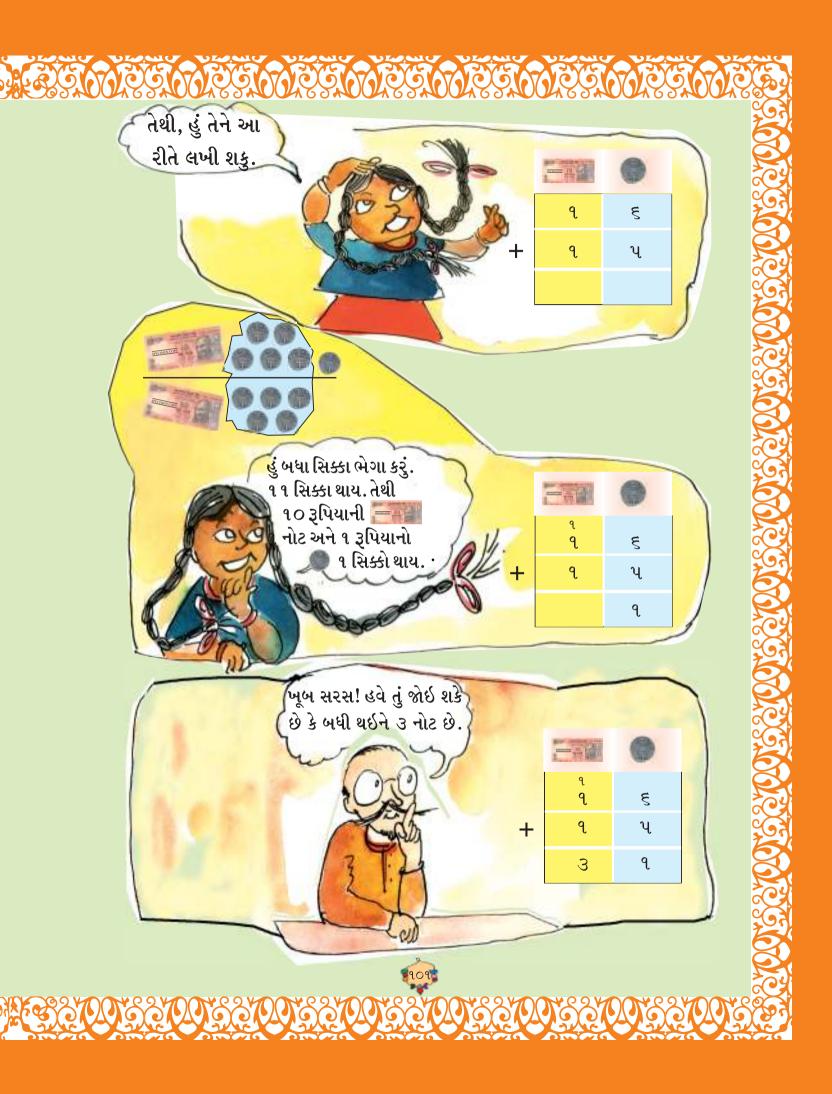


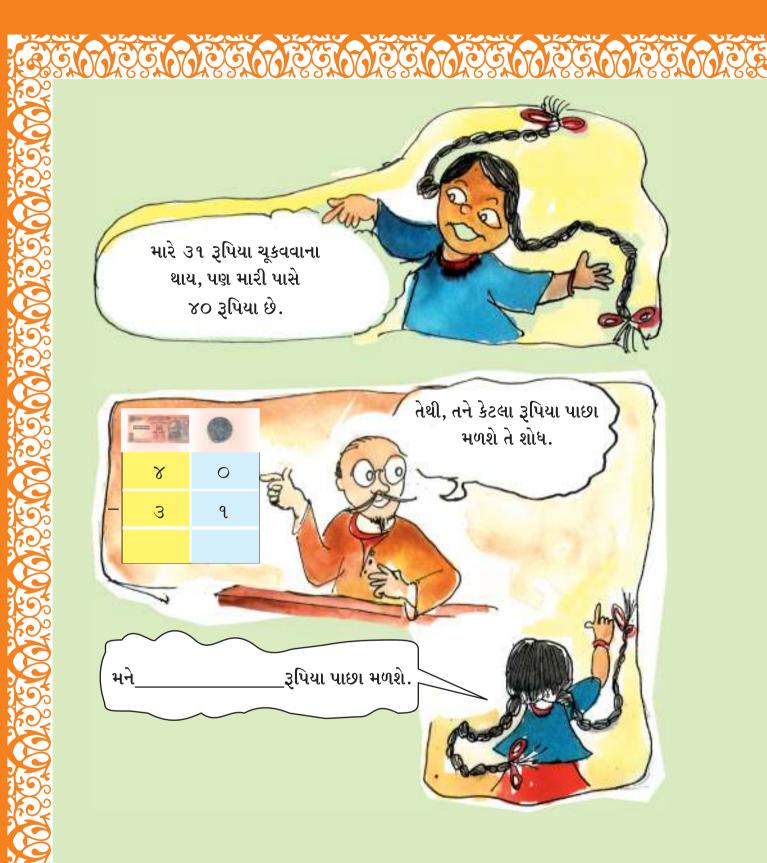


NV.		ÇÇ.OO	ÇÇ	.00.295.		00155000	299.00A
		-	વેન્કટેઃ	શની નાસ્તાની	દુકાન (કેન્ટ	ીન)	
2	વેન્કટેશને બીલ બનાવવામાં મદદ કરો.		I		0		
				ગરમા ગરમ			
		2	-	ાસ્તા મળશે.		al-	
				AL E		A KATA	
		રૂપિયા		an los		but	And Albert
ઢો	સા	ર૩	R		Sec.		
G	તપમ	૨૮	D		Star 1	4 3 TH	1 tanil
	કુલ		Π				1
		રૂપિયા	_				
	ઇડલી	વપ					
	કૉફી	۲			. રૂપિયા		
		• •		હીંવડા	રપ		ુપિયા
	2	કુલ'	પુ	લાવ	. 92	સુપ	२७
				કુલ		નૂડલ્સ	૧૫
						કુલ	

આ પ્રકરણમાં સરવાળા અને બાદબાકી માટેના પ્રમાણિત સૂત્રોને કેટલાંક દષ્ટાંતોનો ઉપયોગ કરીને સમજાવવામાં આવ્યા છે તેમ છતાં એ વસ્તુ પર ભાર મૂકવો જોઇએ કે, માત્ર સૂત્રોનો અભ્યાસ બાળકોને પ્રક્રિયાની સમજ વિકસાવવામાં મદદરૂપ થતો નથી. આ માટે તેમને ઘણા બધા વ્યવહારૂ કોયડા આપવા જોઇએ અને તેને ઉકેલવાની વિવિધ રીતે શોધવા તેમને પ્રોત્સાહિત કરવા જોઇએ.







બાળકોએ તેમની રમવાની ચલણી નોટ દોરીને બનાવવી. તેમને આવા વિવિધ મહાવરા કરાવવા અને સાદી ગણતરીની રમત રમાડવી જોઇએ.

મહાવરાનો સમય

✤ શેખર પાસે ૩૨ રૂપિયા છે. તેણે ૧૭ રૂપિયાનો દડો ખરીદ્યો. તેની પાસે કેટલા રૂપિયા વધ્યા ?

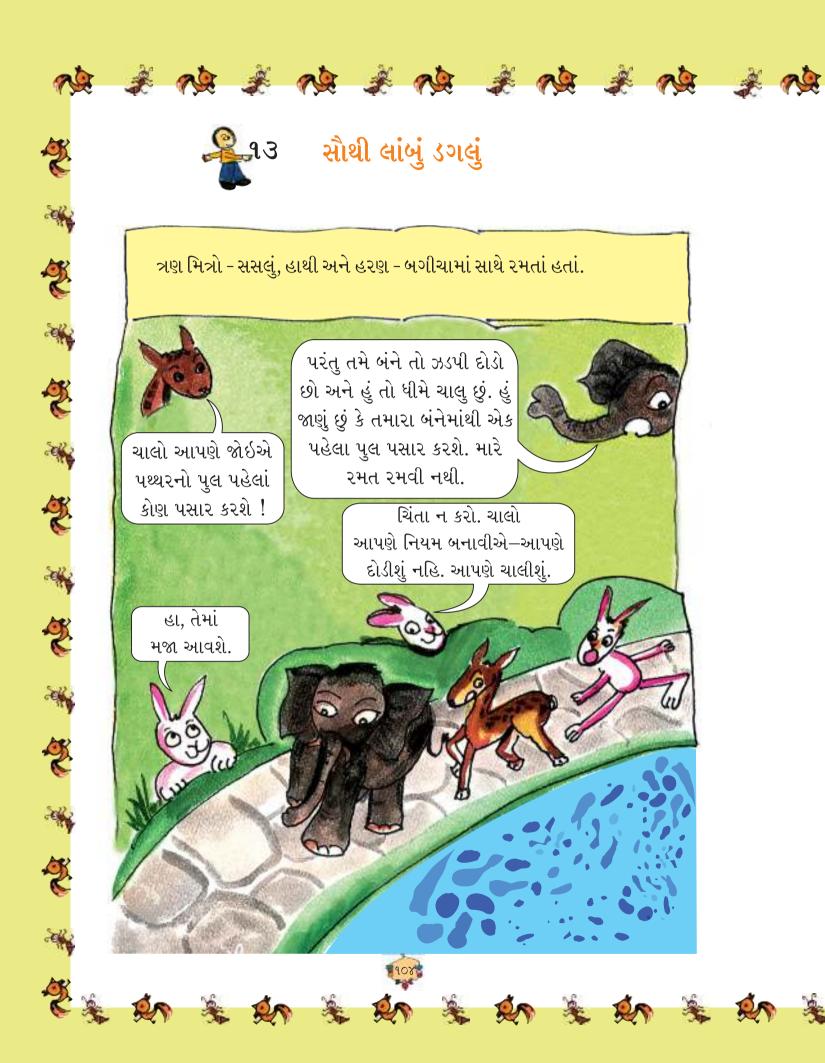


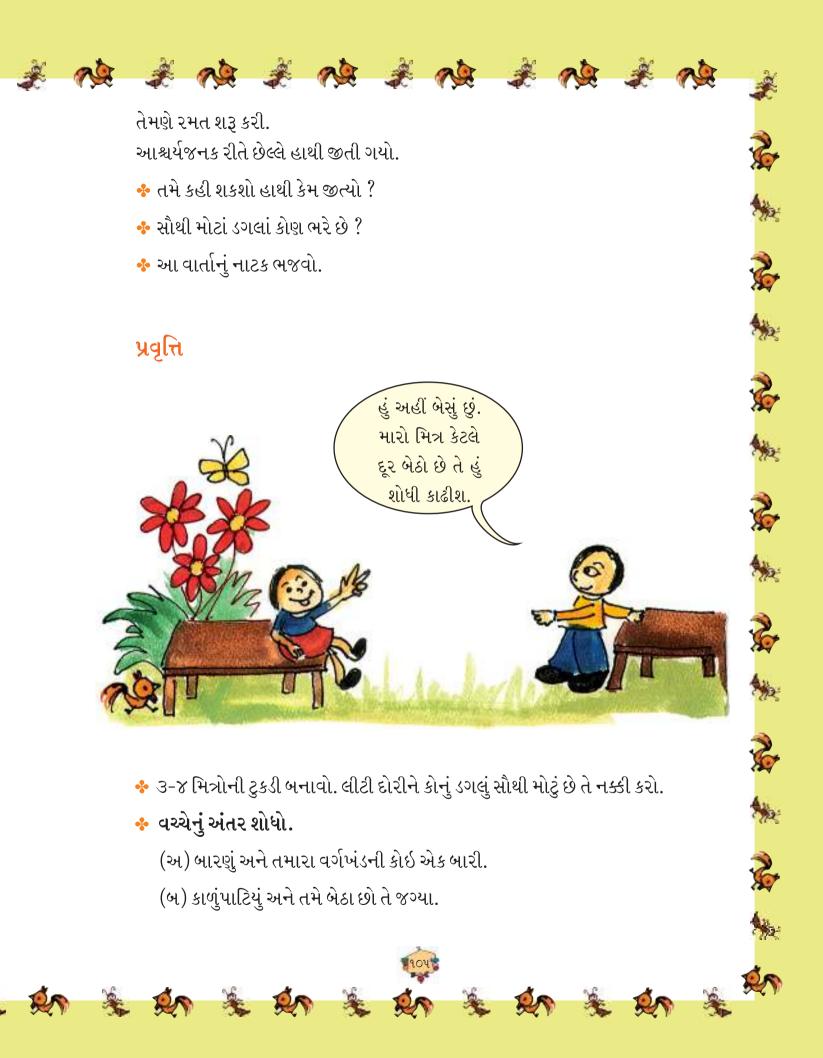
¥ સોનીએ ૨૪ રૂપિયાના બિસ્કીટ ખરીદ્યા અને ૧૬ રૂપિયાનું ચીપ્સનું પેકેટ ખરીદ્યું. તેશે કેટલા રૂપિયા આપવા પડશે ?



✤ ફંટૂશ પાસે ૬૪ રૂપિયા હતા. તેણે ૩૯ રૂપિયા મેળામાં વાપર્યા. તેની પાસે કેટલા રૂપિયા વધ્યા હશે ?









đ

હાથ કે આંગળીઓ ?

રજત તેના **હાથની વેંતનો** ઉપયોગ કરીને કેટલીક વસ્તુઓની **લંબાઇ** શોધવા ઇચ્છે છે. જે ચિત્રમાં બતાવ્યું છે.

🔺 🛝 🏂 🛝

- ★ આ બધી જ વસ્તુની લંબાઇ શોધવા તે 🧯 વેંતનો ઉપયોગ કરી શકશે ?
- ★ તમારી આજુબાજુની કઇ વસ્તુઓ વેંત કરતા નાની છે ? તેમના નામ લખો.
- ★ તે વસ્તુઓની લંબાઇ શોધવા તમે શાનો ઉપયોગ કરશો ?

પ્રવૃત્તિ

માટીનું ઘર બનાવો. જુઓ કોનું માટીનું ઘર ઊંચું છે. તમારા માટીના ઘરની ઊંચાઇ શોધવા તમે તમારી આંગળીઓનો ઉપયોગ કરી શકો છો.

★ કોણે સૌથી ઊંચું માટીનું ઘર બનાવ્યું ?

★ કોનું માટીનું ઘર સૌથી નાનું છે ?



- 🔊 🏂

અનુમાન કરો

બે નારિયેળીને જુઓ. જો મોટી નારિયેળી ૬ મીટર ઊંચી હોય તો નાની નારિયેળી કેટલી ઊંચી હશે ?



તમારા અનુમાનને ચકાસો

નીચે આપેલી વસ્તુની લંબાઇ કે ઊંચાઇનું અનુમાન કરો. તમારા જવાબની ચકાસણી કરવા લંબાઇ શોધો.

વસ્તુનું નામ	મારું અનુમાન	મારું પરિણામ	Ale:
ખ્યાલો 🗑	આંગળ	આંગળ	X
ડોલ 🕤) વેંત	વેંત	*
તમારો હાથ 📣	🦉 દીવાસળી	દીવાસળી	K
શિક્ષકનું ટેબલ	ຈຸ વેંત	વેંત	<u></u>
તમારું નાક	≽ આંગળ	આંગળ	*
પાણીની બોટલ	🔥 આંગળ	આંગળ	R
તમારા વાળ	ે વેંત	વેંત	in the second se
આંગળ, વેંત અને દીવાસ કરીને વસ્તુઓનું માપન કર	ીથી સાચી રીતે માપનની રીતનું નિદર્શન કર વા કહો.	દો. બાળકોને જુદાજુદા એકમોનો ઉપયોગ	And the second s
		đe 🛍 đe 1	, An

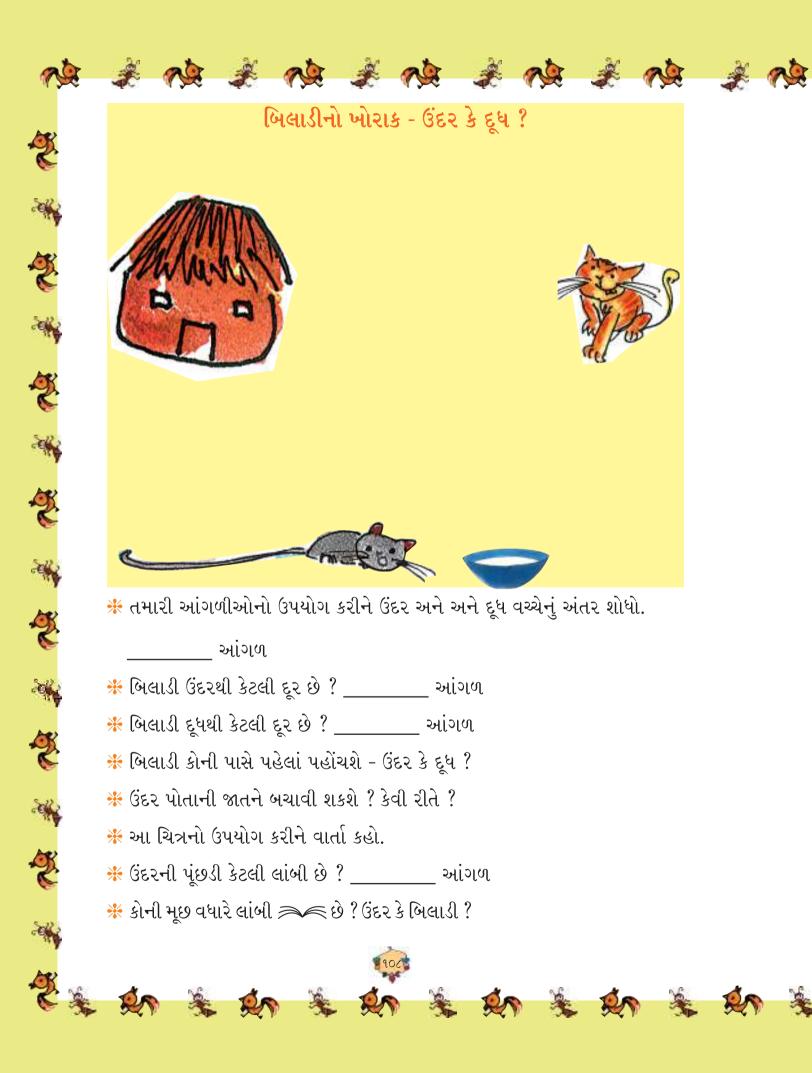
× 🛝

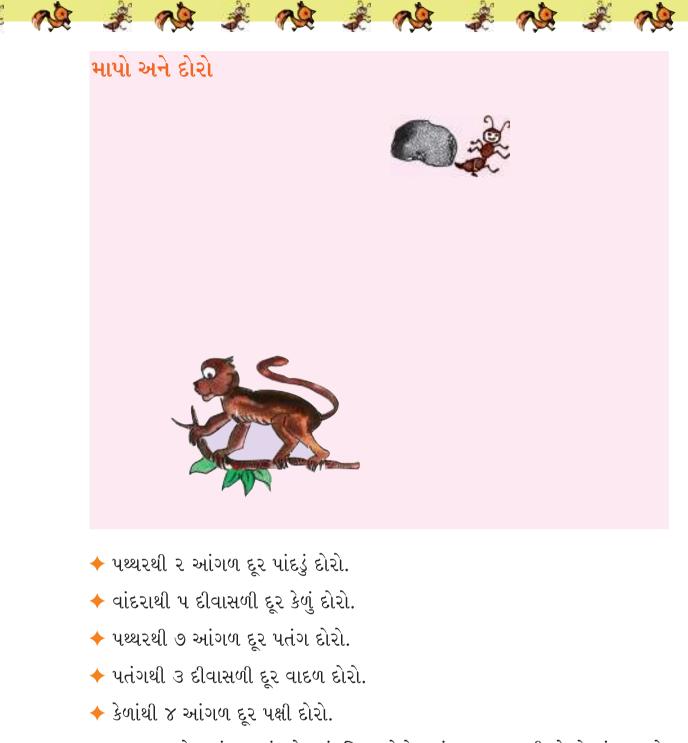
E

1

(બહેનના ચોટલાની

લંબાઇ કેટલી છે ?





- A

a de

è

Z

Z

3

Na:

Ż

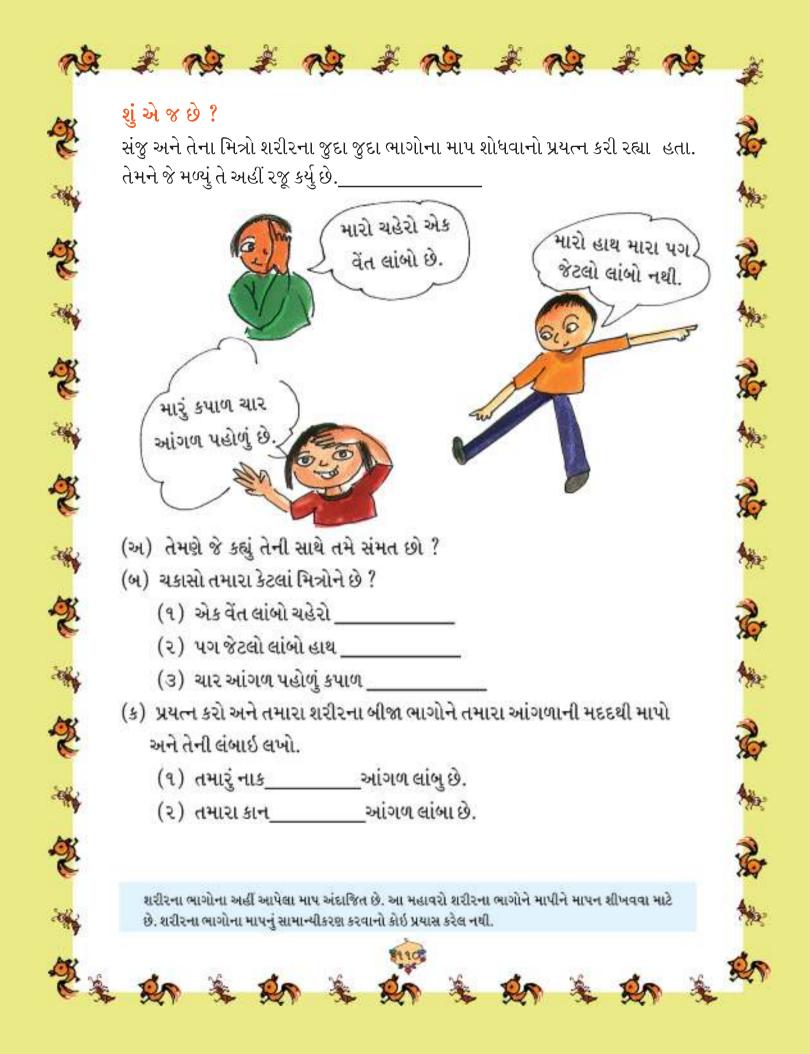
A.

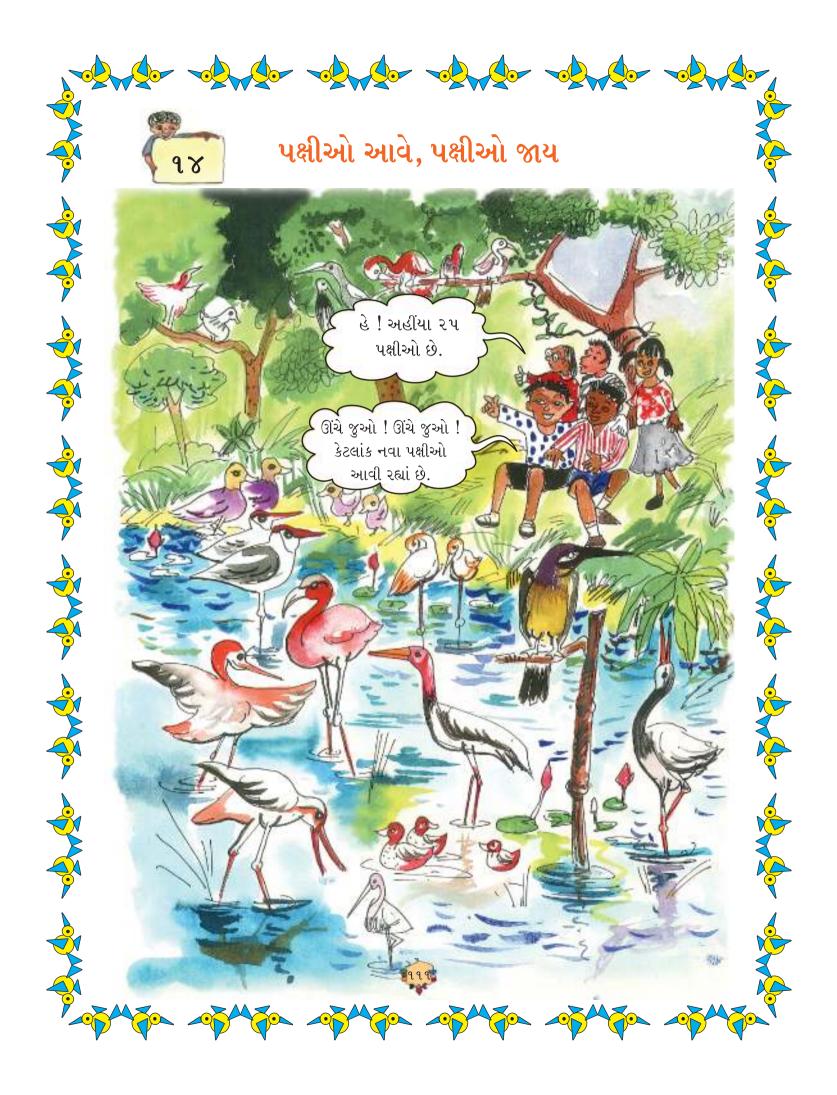
Z

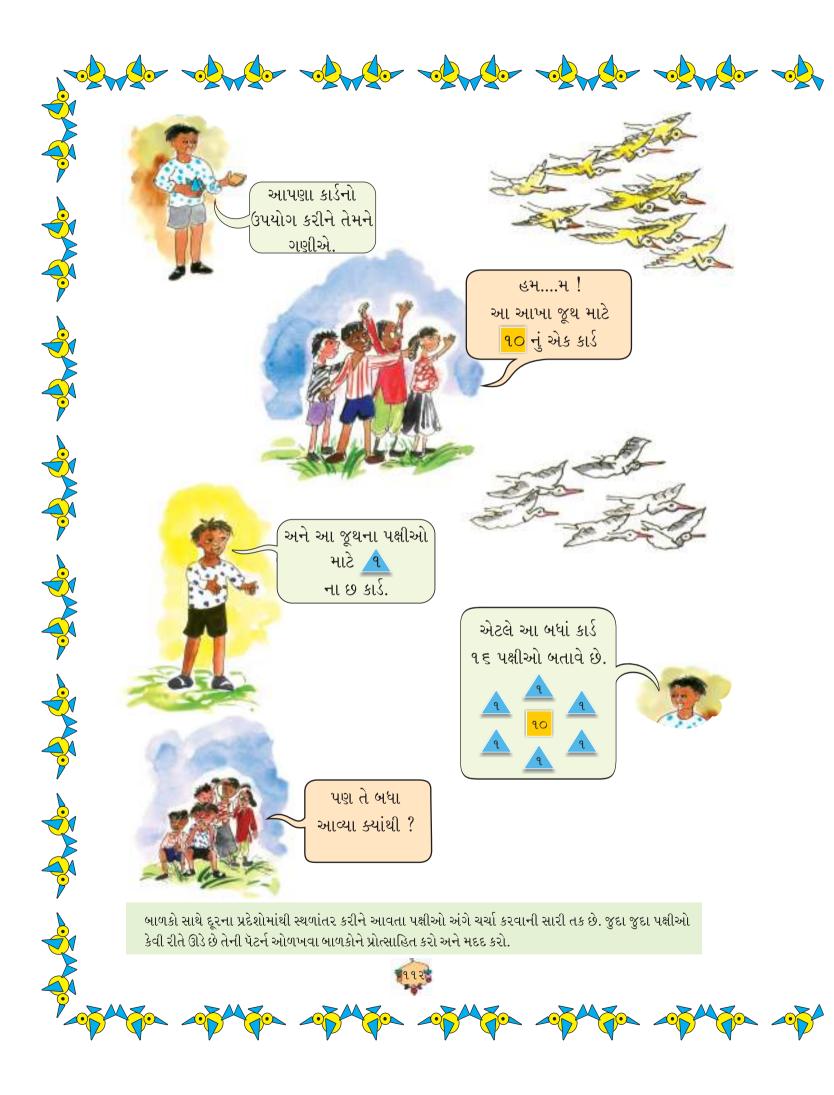
Ż

પાના પર ગમે ત્યાં તમારું પોતાનું ચિત્ર દોરો. વાંદરાના નાકથી તે કેટલું દૂર છે તે શોધો.

આપેલ વસ્તુના સંદર્ભમાં વિદ્યાર્થીઓને ગમે તે દિશામાં ચિત્ર દોરવા દો અને માપવા દો. તેઓ જુદી જુદી દિશાએથી અંતર માપશે. આ બાબત દિશાઓની ચર્ચા માટે આધાર બની શકે.



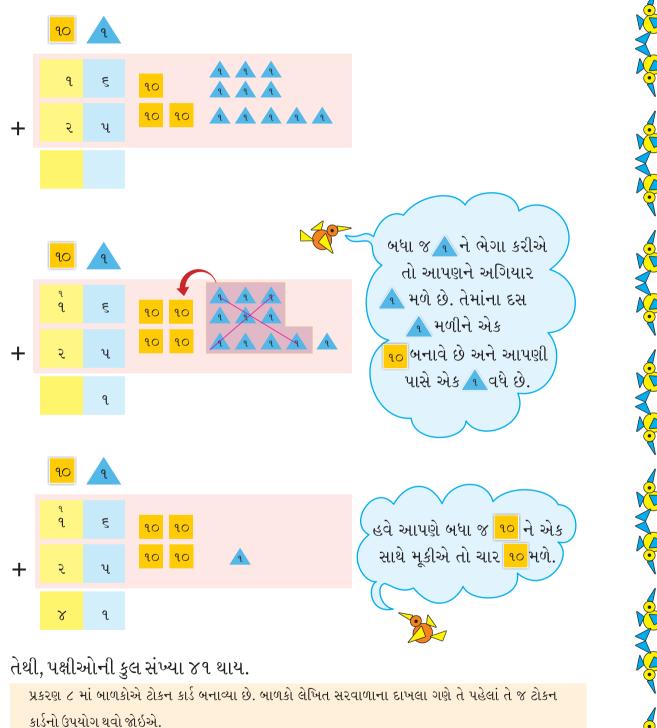


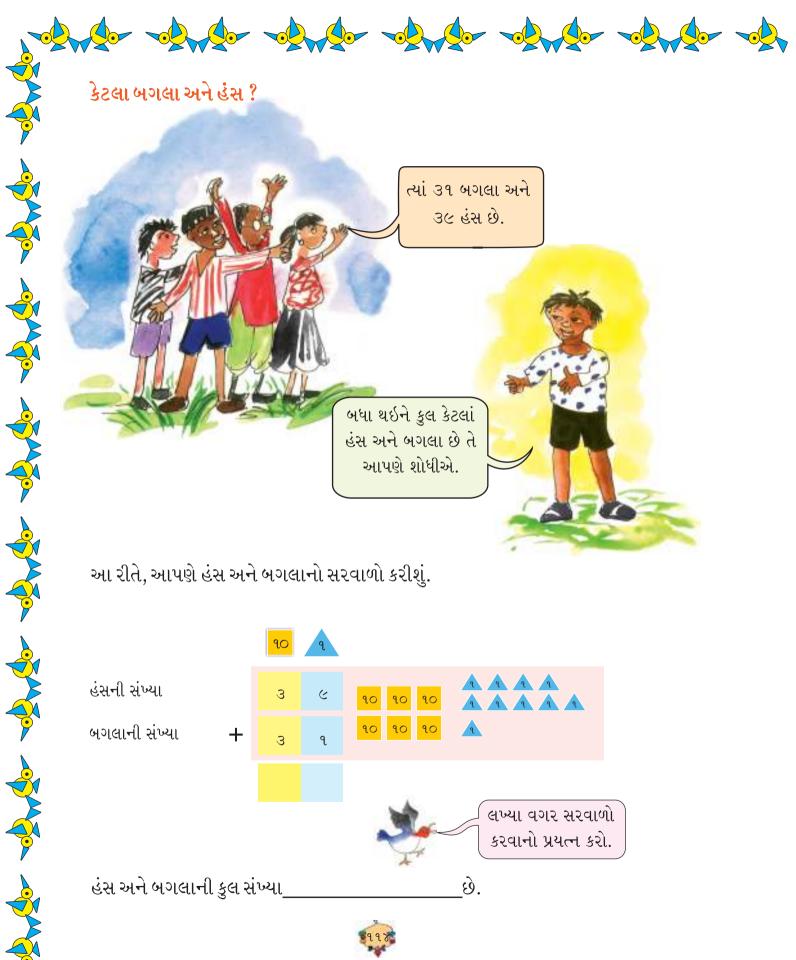




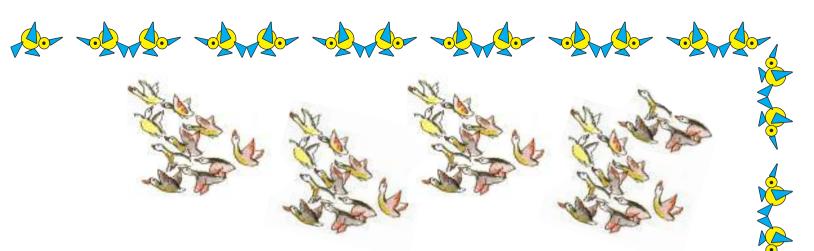
∻ તરત જ બીજા ૨૫ પક્ષીઓ ઊડીને આવ્યા. હવે ત્યાં કુલ કેટલાં પક્ષીઓ થયાં. તે જોવા માટે ચાલો આપણે સરવાળો કરીએ.

૧૬ + ૨૫ માટે આપણે આમ લખીએ :





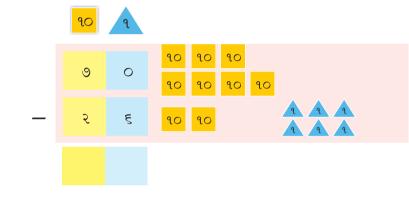
હંસ અને બગલાની કુલ સંખ્યા<u></u>



એક સવારે, સૂરજે જોયું કે કુલ ૭૦ પક્ષીઓમાંથી ૨૬ પક્ષીઓ જ વધ્યા હતા. બાકીના પક્ષીઓ ઊડી ગયા હતા.

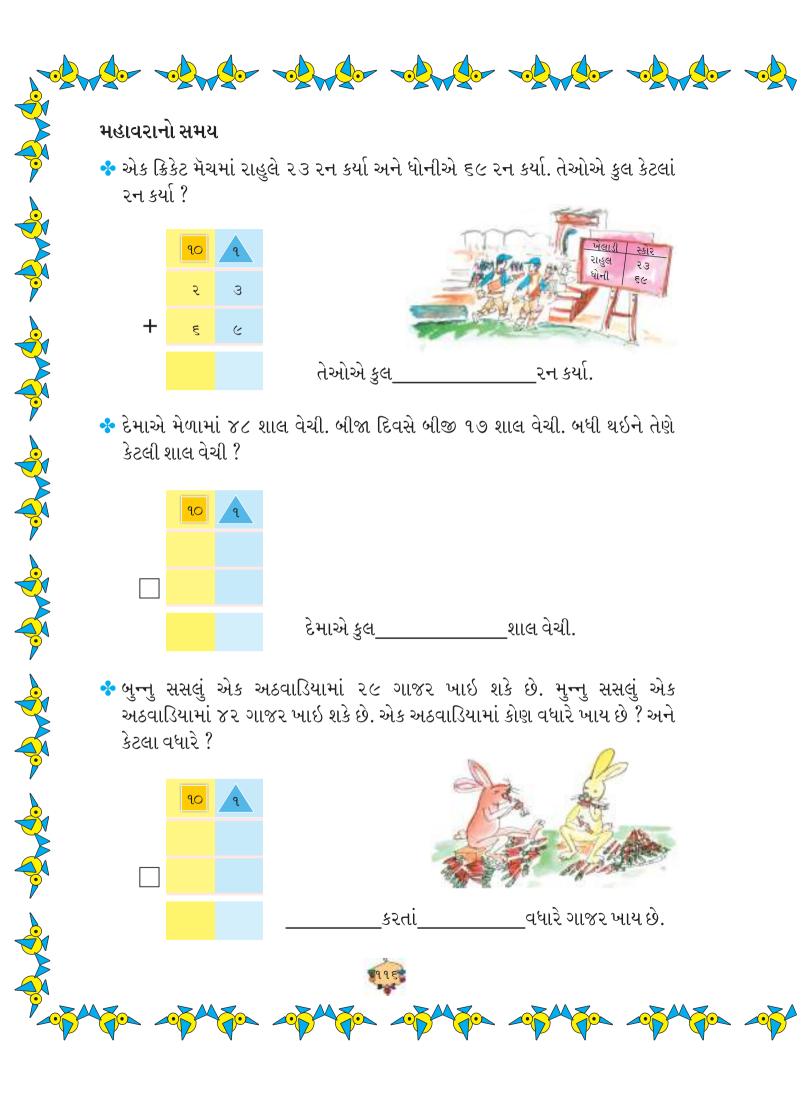
No.

💠 કેટલા પક્ષીઓ ઊડી ગયા ?

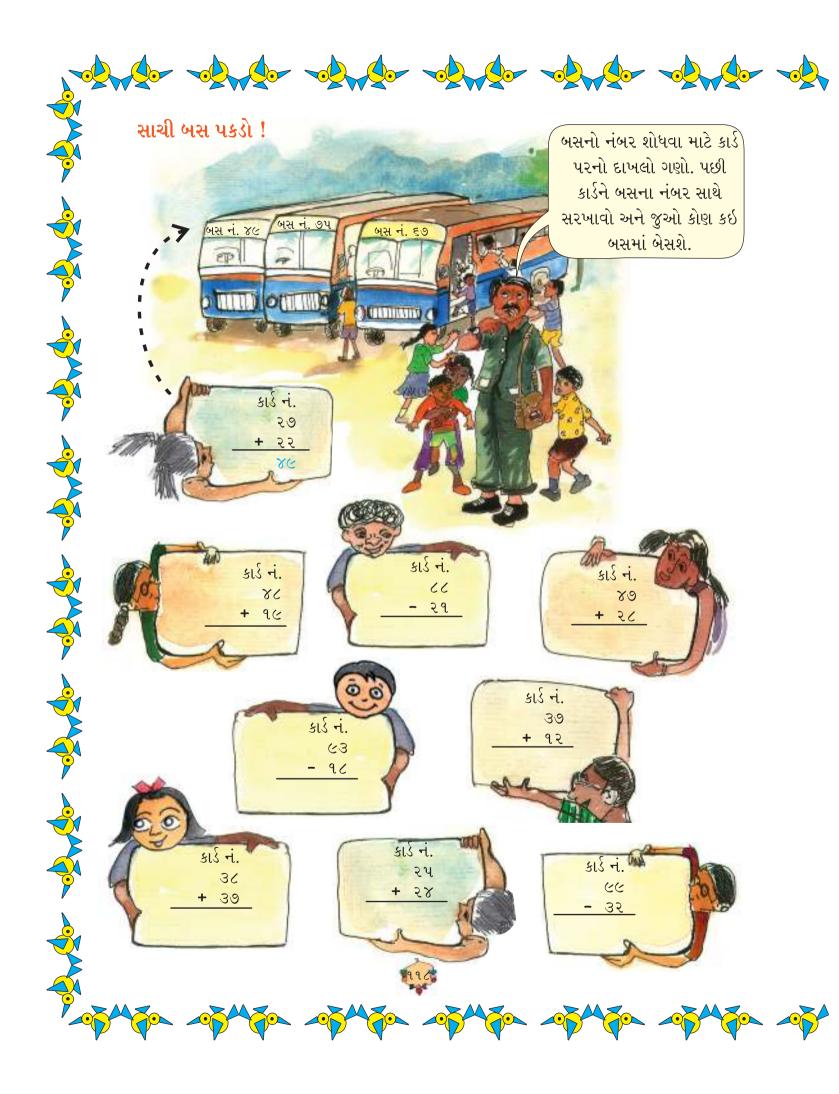


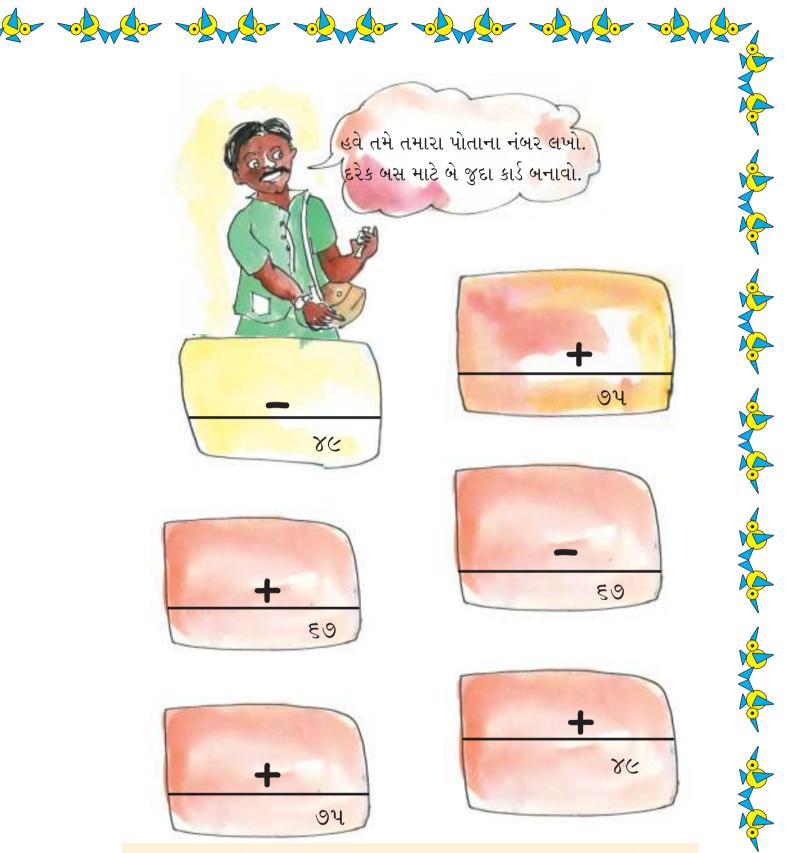
____ પક્ષીઓ ઊડી ગયા.



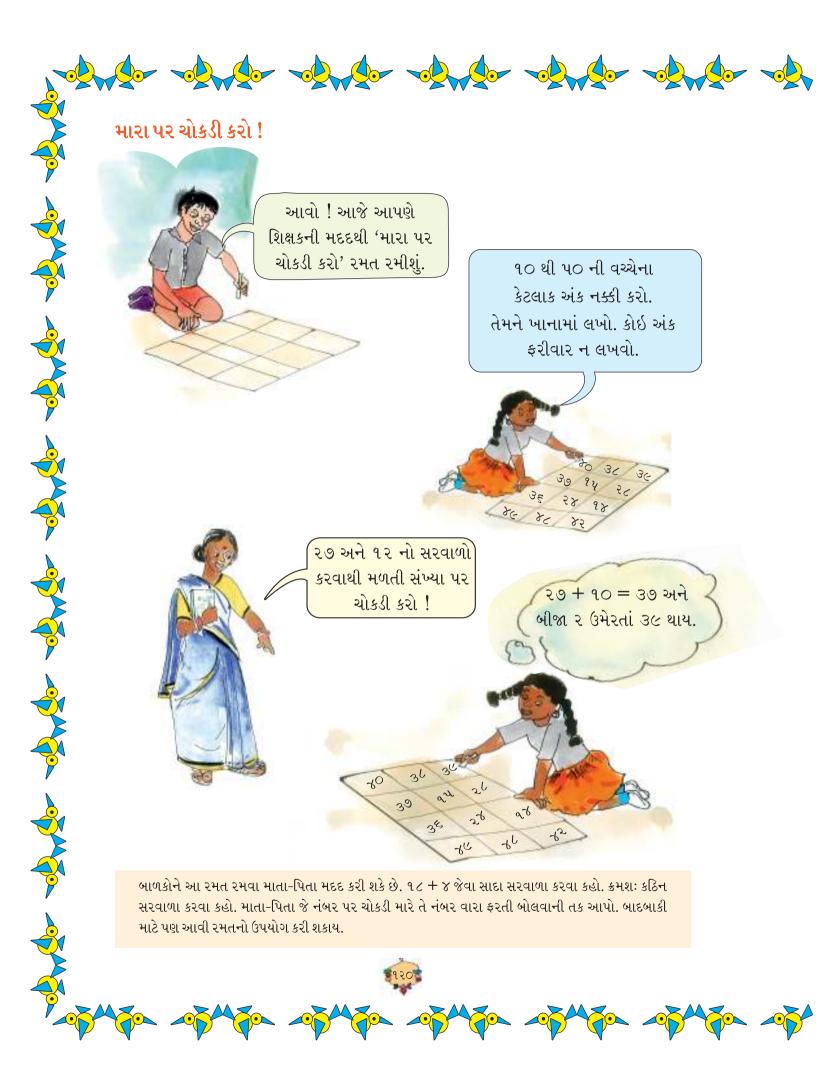




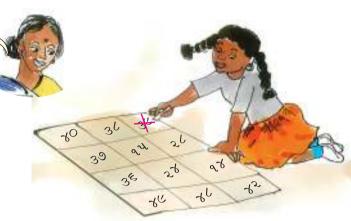




બાળકો સરવાળા અને બાદબાકી દારા સંખ્યાઓની જુદી જુદી જોડીઓનો ઉપયોગ કરીને કોઇ પણ સંખ્યા કેવી રીતે બનાવી શકે તે જોવા આવા વધુ મહાવરા બનાવવા જોઇએ.



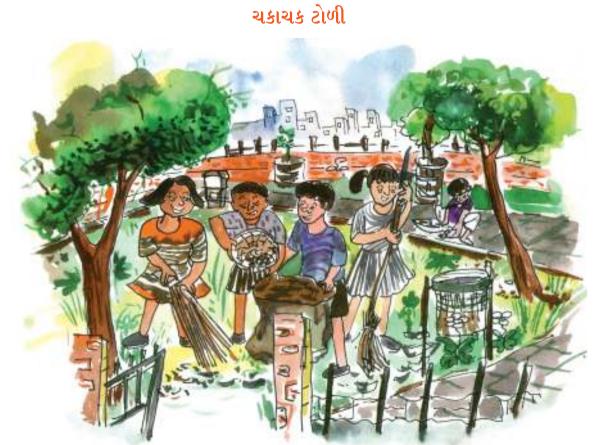




.

ચાલો ! ૩૯ પર ચોકડી કરો. જે બધા જ અંકો પર સૌથી પહેલાં ચોકડી કરશે તે વિજેતા બનશે.

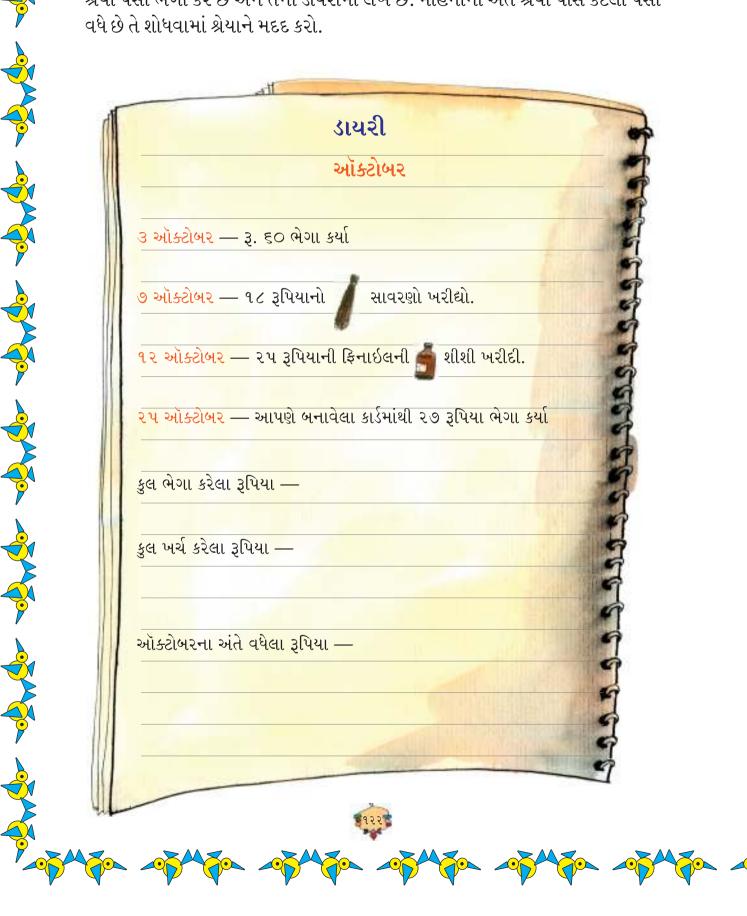
હવે તમે આ રમત રાઝીઆ માટે પૂરી કરો. તમારા શિક્ષક કે મિત્રને સરવાળો કરવા બે સંખ્યા બોલવા માટે કહો.

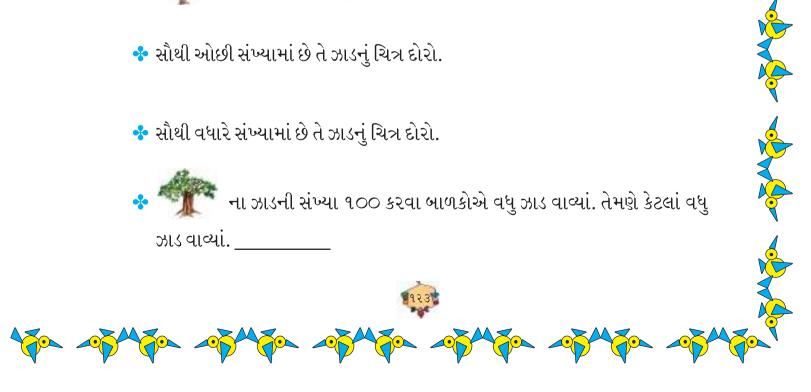


ચકાચક એટલે ચોખ્ખું અને ચમકતું. ચકાચક ટોળી એવા છોકરાઓની ટુકડીનું નામ છે કે જેઓ તેમનો બગીચો સાફ કરવાનું કામ કરે છે.

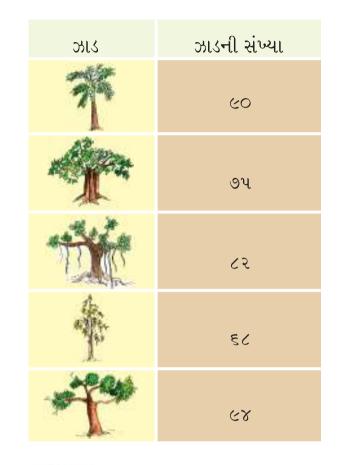


શ્રેયા પૈસા ભેગા કરે છે અને તેની ડાયરીમાં લખે છે. મહિનાના અંતે શ્રેયા પાસે કેટલા પૈસા વધે છે તે શોધવામાં શ્રેયાને મદદ કરો.



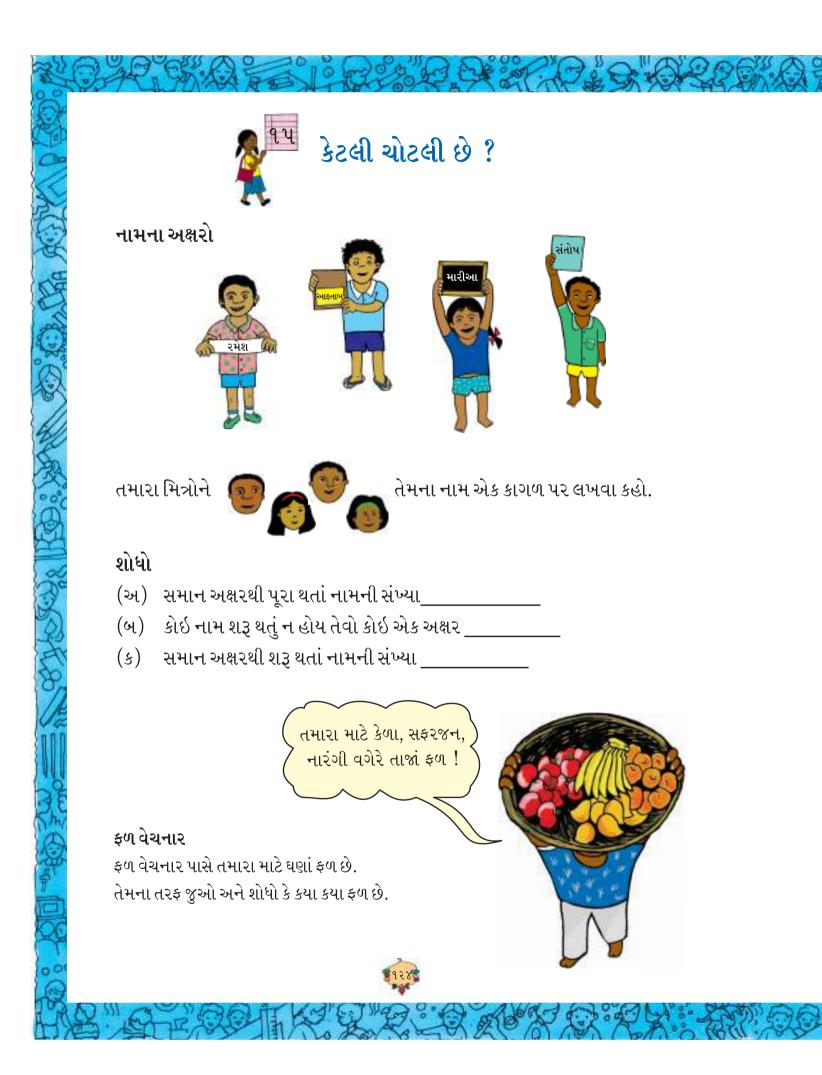


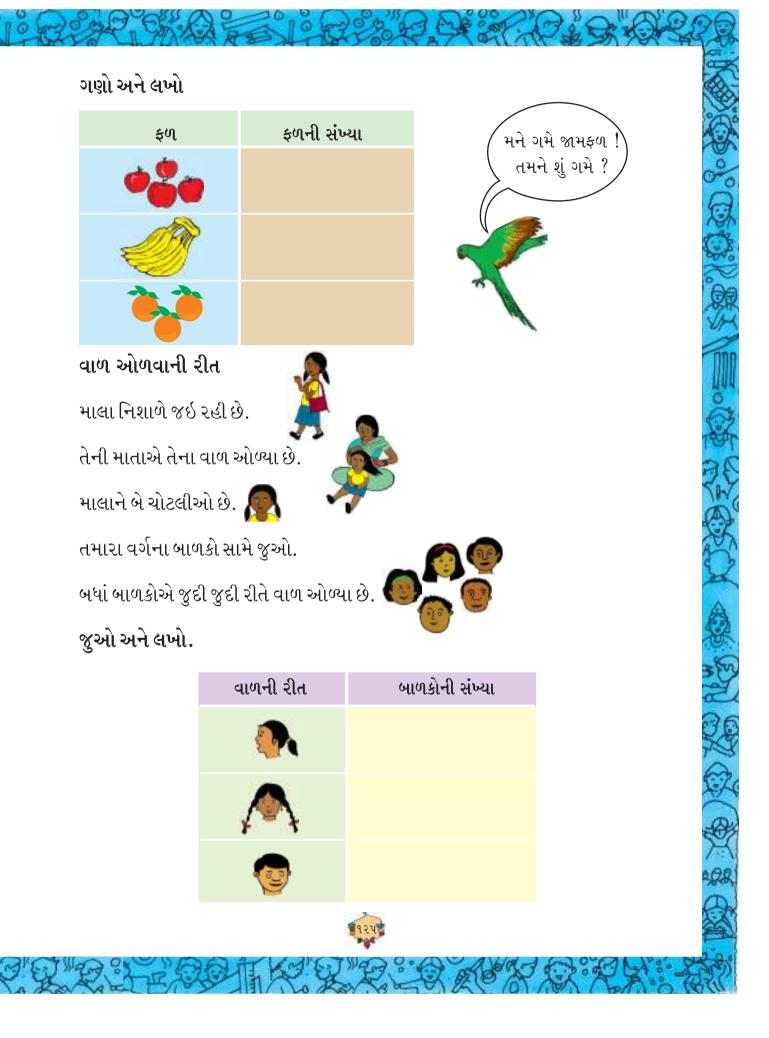




ચકાચક ટોળીના બાળકોએ બગીચામાંના ઝાડની ગણતરી કરી.









પગરખાંના નંબર



પગરખાંનું માપ	બાળકોની સંખ્યા
٢	
90	
(99)	



શોધો (અ) કેટલાના બૂટનું માપ 🕜 છે ?____બાળકો. (બ) પગરખાંનું માપ (૧૧) હોય તેવા બાળકોની સંખ્યા _____છે. સૌથી વધુ બાળકોના પગરખાં 🜔 નંબરના છે. (ક) 🔵 નંબરના પગરખાં સૌથી ઓછા બાળકોના છે. (८) આપણે પાણી પીએ આપણે દરરોજ પાણી પીએ છીએ. તમારા મિત્રોને પૂછો કે રોજ તેઓ કેટલા પ્યાલા પાશી પીવે છે અને તે નીચે લખો. કેટલા પ્યાલા ? બાળકોની સંખ્યા શોધો 🦷 પ્યાલો પાશી પીવે છે તે બાળકોની સંખ્યા_____છે. (અ) / 👕 પ્યાલા પાણી પીવાવાળા બાળકોની સંખ્યા_____ (બ) છે. 🚺 🔽 પ્યાલા પાણી પીવાવાળા બાળકોની સંખ્યા 🔽 🖉 પ્યાલા પાણી પીવાવાળા બાળકોની (\mathfrak{z}) સંખ્યા કરતાં_____(વધારે/ઓછી) છે.

1920

તમને ગમતા રંગ તમારી આસપાસ અનેક રંગ છે. સૌથી વધુ ગમતા રંગ વિશે તમારા મિત્રને પૂછો.



કેટલાં બાળકોને પીળો રંગ ગમે છે ? તેમની સંખ્યા કોષ્ઠકમાં લખો. બીજા રંગ માટે કોષ્ઠક ભરો.

