

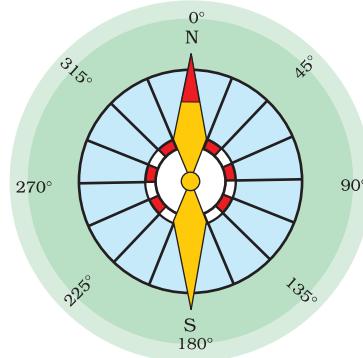
4

نقش

(Maps)



4621CH04



پچھلے سبق میں آپ نے گلوب کے فائدوں کے بارے میں پڑھا ہے تاہم گلوب کی اپنی کچھ حدود بھی ہوتی ہیں۔ گلوب اس وقت زیادہ کارآمد ہو سکتا ہے جب ہم مجموعی طور پر پوری زمین کا مطالعہ کرنا چاہیں۔ لیکن جب ہم زمین کے صرف ایک حصہ کا مطالعہ کرنا چاہیں مثلاً اپنے ملک، اپنی ریاست، ضلع، شہر یا گاؤں کے بارے میں تو ایسی حالت میں گلوب ہماری زیادہ مدد نہیں کر سکتے۔ ایسی تمام صورتوں میں ہم نقشوں کا استعمال کرتے ہیں۔ اگر ہم کسی سپاٹ سطح پر کسی پیمانہ کے تحت دنیا یاد دنیا کے کسی حصہ کی ڈرائیگ کو نقشہ کہتے ہیں۔ لیکن گول شکل کو پوری طرح سپاٹ سطح پر دکھانا تقریباً ناممکن ہے۔

اب ہم دیکھیں گے کہ مختلف مقاصد کے لیے نقشے بہت کارآمد ہوتے ہیں۔ ایک نقشہ ایک چھوٹے علاقے اور کچھ معلومات فراہم کرتا ہے جبکہ کوئی دوسرا نقشہ اتنی تفصیلات بھی دکھا سکتا ہے جتنی کسی بڑی کتاب میں ہوتی ہیں۔ جب بہت سارے نقشوں کو ایک ساتھ رکھتے ہیں تو ہم اسے ایٹلس (Atlas) کا نام دیتے ہیں۔ ایٹلس مختلف سائز کے ہوتے ہیں جن کی پیمائش مختلف پیمانوں پر کی گئی ہو۔ نقشہ میں گلوب سے زیادہ معلومات ہوتی ہیں۔ یہ مختلف طرح کے ہوتے ہیں۔ ان میں سے کچھ درج ذیل ہیں۔

 آئیے کریں
ایک پرانی ریکارڈ لے
کر اس کے چاروں طرف
کسی بھی طرح کی ڈرائیگ بنائیے آپ اس
پر قطب شمالی قطب جنوبی کو بھی ظاہر کر سکتے
ہیں۔ اب آپ اس گیند کو چاقو کی مدد سے
کاٹیے اور اس کو چٹا کرنے کی کوشش کیجیے۔
آپ دیکھیں گے کہ ڈرائیگ کس طرح منظم
ہو جاتی ہے۔

طبیعی نقشے (Physical Maps)

وہ نقشے جن میں قدرتی خصوصیات یعنی پہاڑ، پہاڑ، میدان، دریا، سمندر وغیرہ کے بارے میں جانکاری فراہم کی جاتی ہے طبیعی نقشے کہلاتے ہیں۔

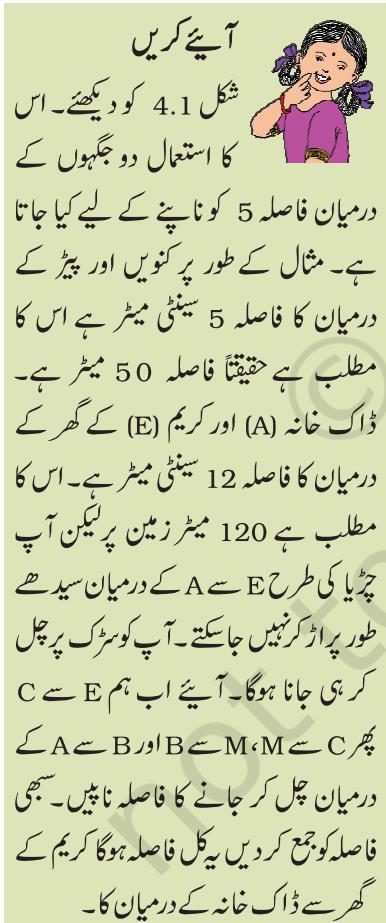
سیاسی نقشے (Political Maps)

ایسے نقشے جن میں چھوٹے بڑے شہروں اور گاؤں نیز دنیا کے مختلف ملکوں اور صوبوں کو ان کی حدود کے ساتھ دکھایا جائے 'سیاسی نقشے' کہلاتے ہیں۔

موضوعاتی نقشے (Thematic Maps)

کچھ ایسے نقشے بھی ہوتے ہیں جن میں کچھ خاص اطلاع ہی فراہم کی جاتی ہے۔ جیسے سرکوں کا نقشہ، بارش کا نقشہ، جنگلات یا صنعتوں کی تقسیم وغیرہ۔ اس طرح کے نقشوں کو موضوعاتی نقشے، کہتے ہیں۔ ان نقشوں میں فراہم کی جانے والی اطلاعات یا معلومات کے لحاظ سے ان کے عنوانات دیئے جاتے ہیں۔

نقشوں کے تین اہم اجزاء ہوتے ہیں: دوری، سمت اور علامت۔



دوری (Distance)

نقشے ایسی ڈرائیگ ہوتے ہیں جو پوری دنیا یا اس کے ایک حصہ کو ایک پیپر پر سمیٹ دیتے ہیں۔ یا ہم کہہ سکتے ہیں کہ نقشے چھوٹے کیے گئے پیمانوں (Reduced scales) کی مدد سے بنائے جاتے ہیں۔ لیکن یہ کام بہت دھیان سے کیا جاتا ہے تاکہ مختلف مقامات کے فاصلے اصل ہی رہیں۔ یہ صرف اس وقت ممکن ہے جب پیپر پر دکھایا گیا فاصلہ زمین پر بڑے فاصلوں کو صحیح طور پر ظاہر کرے۔ اس مقصد کے لیے کسی پیمانے کا انتخاب کیا جاتا ہے۔ زمین پر حقیقی دوریوں اور نقشہ پر دکھائی گئی دوریوں کے درمیانی تناسب کو پیمانہ (Scale) کہتے ہیں۔ مثال کے طور پر آپ کے اسکول اور آپ کے گھر کے درمیان دوری 10 کلومیٹر ہے۔ اگر آپ اس 10 کلومیٹر کی دوری کو نقشے پر صرف 2 سینٹی میٹر سے دکھاتے ہیں تو اس کا مطلب یہ ہوگا کہ نقشے پر دکھایا گیا ایک سینٹی میٹر زمین کے 5 کلومیٹر کے برابر ہے اور اس لیے آپ کی ڈرائیگ کا پیمانہ ایک سینٹی میٹر = 5 کلومیٹر ہوگا اور اس طرح دیکھا جائے تو کسی بھی نقشے میں پیمانہ ایک اہم جزو ہے۔ اگر آپ پیمانہ جانتے ہیں تو کسی بھی دو مقامات کے درمیان کی دوری کو نقشے پر معلوم کر سکتے ہیں۔

جب کسی کاغذ پر زیادہ بڑا علاقہ جیسے بڑا عظم یا ممالک کو دکھایا جاتا ہے تو ہم ایک چھوٹا پیانہ استعمال کرتے ہیں جیسے نقشے پر 5 سینٹی میٹر میں کے 500 کلومیٹر کو ظاہر کر رہا ہے۔ اسے چھوٹے پیانہ کا نقشہ (Small Scale Map) کہتے ہیں۔

جب کسی کاغذ پر کوئی چھوٹا علاقہ جیسے آپ کا گاؤں یا شہر دکھایا جاتا ہے تو ہم بڑا پیانہ استعمال کرتے ہیں جیسے نقشے پر 5 سینٹی میٹر میں کے صرف 500 میٹر کو ہی ظاہر کر رہا ہو تو ایسے پیانہ کو بڑے پیانہ کا نقشہ (Large Scale Map) کہتے ہیں۔

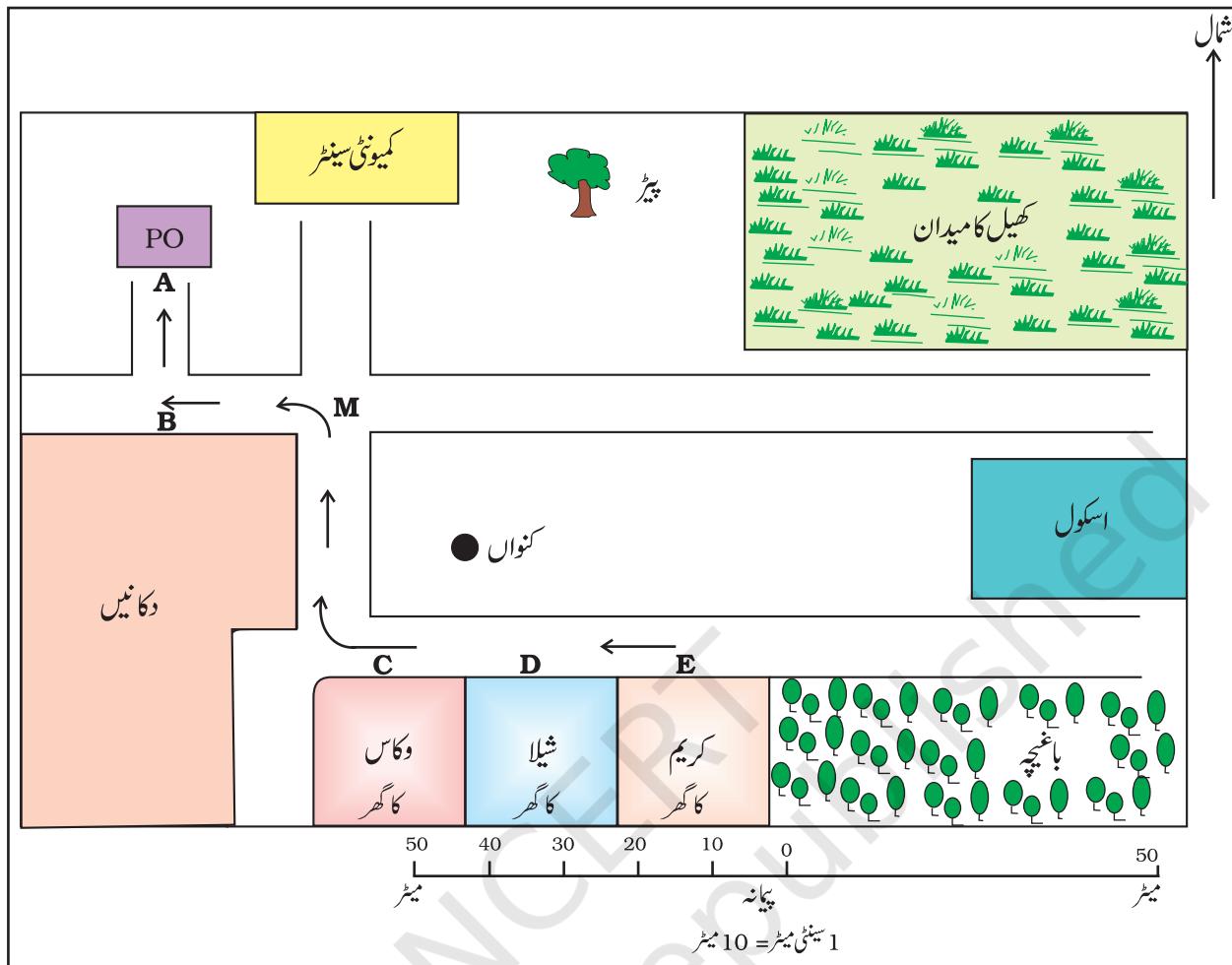
بڑے پیانہ کے نقشے پر چھوٹے پیانے کے نقشے کے مقابلہ زیادہ تفصیل سے معلومات دی جاسکتی ہے۔

سمت (Direction)

زیادہ تر نقشوں میں اوپر دائیں جانب آپ ایک تیر کا نشان دیکھیں گے جس پر 'N' لکھا ہوگا۔ یہ تیر شمال کی طرف اشارہ کرتا ہے۔ اسے شمالی لکیر (North line) کہتے ہیں۔ جب آپ کو شمال کی سمت معلوم ہو تو آپ دوسری سمتیں آسانی سے معلوم کر سکتے ہیں۔ مثال کے طور پر مشرق، مغرب اور جنوب۔ چار اہم سمتیں ہیں : شمال، جنوب، مشرق اور مغرب (شکل 4.2(a))۔ انہیں چار سمت (Cardinal Point) کہتے ہیں۔ اس کے بعد چار درمیانی سمتیں ہیں : شمال مشرق (NE)، جنوب مشرق (SE)، جنوب مغرب (SW) اور شمال مغرب (NW)، ان درمیانی سمتیوں کی مدد سے ہم کسی بھی جگہ کو زیادہ بہتر اور درست طریقہ سے بخوبی شناخت کر سکتے ہیں۔

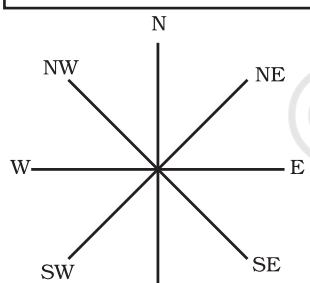
شکل 4.1(a) کی مدد سے مندرجہ ذیل سمتیں معلوم کیجیے۔

(a) دکان کے گھر سے کھیل کے میدان کی اور کمیونٹی سینٹر کی سمت۔
(b) دکانوں سے اسکول کی سمت۔

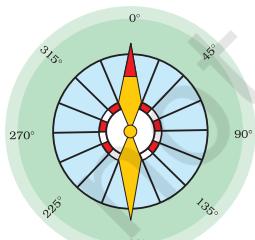


شکل 4.1 : ایک گاؤں کا نقشہ

ہم قطب نما (Compass) کی مدد سے کسی جگہ کی سمت معلوم کر سکتے ہیں۔ اصل سمتوں کا پتہ لگانے کے لیے یہ ایک بہت سادہ سا آله ہے۔ اس کی مقنای طیسی سوئی ہمیشہ شمال۔ جنوب کی سمت دکھاتی رہتی ہے شکل 4.2(b)۔



شکل 4.2(a) : چہار سمتیں

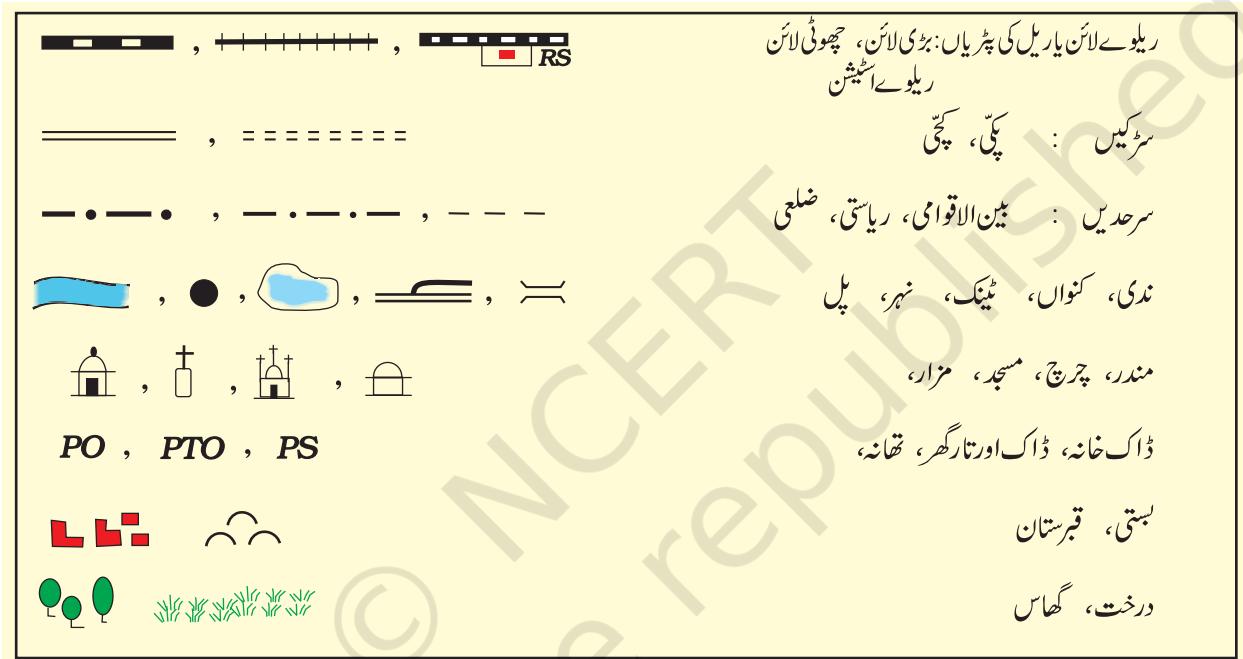


شکل 4.2(b) : قطب نما

علامتیں (Symbols)

علامت کسی نقشے کا تیسرا اہم جزو ہے۔ جب کسی نقشے میں کوئی علاقہ دکھایا جاتا ہے تو مختلف چیزوں جیسے کہ عمارتوں، سڑکوں، پلوں، درختوں، ریلوے لائنوں یا کنوؤں کو ان کی اصل شکل اور سائز میں دکھانا ممکن نہیں ہوتا ہے، تو ان چیزوں کو مختلف علامتوں جیسے حروف، رنگ، تصویریں اور خطوط کے ذریعہ دکھایا جاتا ہے۔ اس طرح

علامتوں کے استعمال سے کم جگہ میں بہت سی معلومات دی جاسکتی ہیں۔ ان کی مدد سے نقشے بہت آسانی سے بنائے جاسکتے ہیں اور ان کا مطالعہ بھی آسان ہوتا ہے۔ اگر آپ کسی علاقے کی زبان نہیں بھی جانتے تو بھی آپ نقشوں میں ان علمتوں کی مدد سے بہت سی جانکاری حاصل کر سکتے ہیں۔ نقشوں کی ایک ہمہ گیر زبان ہوتی ہے جس کو سبھی سمجھتے ہیں۔ ان علمتوں کے استعمال کے لیے میں الاقوامی سطح پر ایک معاهدہ ہوا ہے۔ ان علمتوں کو روایتی علامتیں (Conventional Symbols) کہتے ہیں۔ کچھ روایتی علامتیں شکل 4.3 میں دکھائی گئی ہیں۔

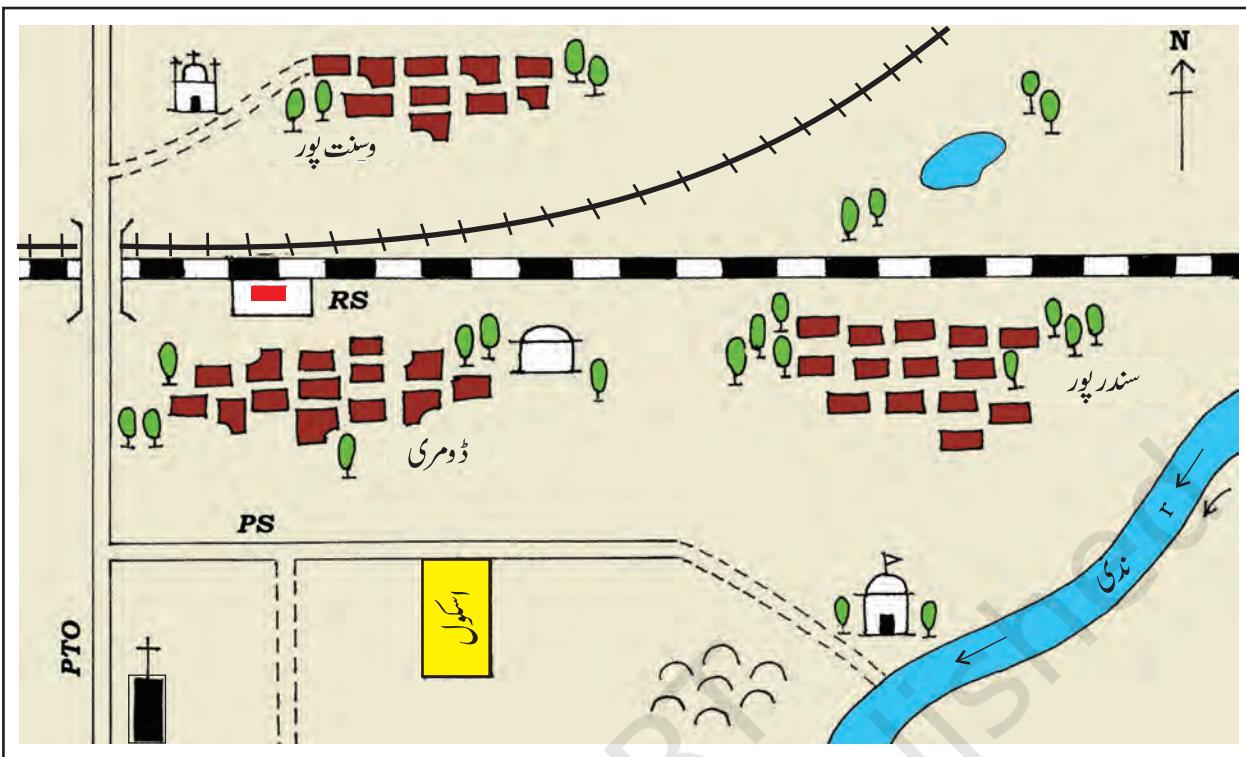


شكل 4.3 : روایتی علامتیں

نقشے میں مختلف رنگوں کا بھی استعمال اسی مقصد سے کیا جاتا ہے۔ مثلاً عام طور پر نیلا رنگ پانی کے اجسام کے لیے، کھنچی رنگ پہاڑوں کے لیے، پیلا رنگ پٹھار یعنی پلیٹو کے لیے اور ہمارنگ میدانوں کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔

خاکہ (Sketch)

خاکہ ایک ایسی ڈرائیگ ہوتی ہے جو یادداشت اور چیزوں کے براہ راست مشاہدوں پر منحصر ہو لیکن یہ ڈرائیگ کسی پیانہ کے لحاظ سے نہیں بنی ہوتی۔ کبھی کبھی کسی خاص جگہ کو دوسری جگہوں کی مدد سے معلوم کرنے کے لیے کسی علاقے کی ایک رف ڈرائیگ کی



- شکل 4.4 کیسے اور مندرجہ ذیل کو معلوم کیجیے:
- (i) دریا کس سمت میں بہ رہا ہے؟
 - (ii) ڈومری گاؤں کے قریب سے گزرنے والی سڑک کس قسم کی ہے؟
 - (iii) سندرپور گاؤں کس قسم کی ریلوے لائن کے پاس واقع ہے؟
 - (iv) پولیس اسٹیشن ریلوے پل کے کس طرف واقع ہے؟
 - (v) ریلوے لائن کس طرف مندرجہ ذیل موجود ہیں؟
 - (a) مزار
 - (b) گرجا گھر
 - (c) تالاب
 - (d) مسجد
 - (e) دریا
 - (f) ڈاک و تارگھر
 - (g) قبرستان

شکل 4.4 : سندرپور گاؤں اور اس کے آس پاس کا علاقہ

ضرورت ہوتی ہے۔ جیسے ماں لیجیے آپ کو اپنے دوست کے گھر جانا ہے لیکن آپ کو راستہ نہیں معلوم ہے۔ آپ کا دوست اپنے گھر کا راستہ سمجھانے کے لیے ایک رف ڈرائیکٹ بناتا ہے۔ اس طرح کی رف ڈرائیکٹ جو بغیر کسی پیمانہ کے بنائی جائے ”خاک“ کہلانی ہے۔

پلان (Plan)

بڑا پیمانہ استعمال کر کے کسی چھوٹے علاقے کی بنائی جانے والی ڈرائیکٹ پلان کہلاتی ہے۔ بڑے پیمانے کا نقشہ بہت ساری جانکاریاں دیتا ہے۔ لیکن کبھی کبھی ہم کچھ خاص جاننا چاہتے ہیں مثلاً کے طور پر کسی کمرے کی لمبائی، چوڑائی وغیرہ جو کہ ایک نقشہ پر نہیں دکھائی جاسکتی۔ ایسے اوقات میں پیمانہ کا استعمال کر کے جو ڈرائیکٹ بنائی جاتی ہے ان کو ’پلان‘ کہتے ہیں۔

آئیے کریں NCERT اسکول بھون کی ویب سائٹ دیکھیں۔

۔

سلطان امیر حسن پر آن لائن قرب و جوار کا نقشہ بنائیے۔



مشق

1۔ مندرجہ ذیل سوالات کے مختصر جواب دیجیے۔

- (a) نقشہ کے تین اہم اجزاء کون سے ہیں؟
- (b) چھار سمتیں کون سی ہیں؟
- (c) 'نقشہ کا پیانہ' سے آپ کیا سمجھتے ہیں؟
- (d) گلوب کن حالات میں نشوں سے زیادہ کارآمد ہے؟
- (e) پلان اور نقشے میں کیا فرق ہے؟
- (f) کون سے نقشے زیادہ جائز کاری دیتے ہیں؟
- (g) نقشہ کو پڑھنے میں علامتیں کیسے مددگار ثابت ہوتی ہیں؟

2۔ صحیح جواب پر نشان لگائیے۔

- | | |
|---|---|
| (a) وہ کون سے نقشے ہوتے ہیں جو جگلات کی تقسیم کو ظاہر کرتے ہیں؟ | (i) طبیعی نقشے (ii) موضوعاتی نقشے |
| (b) نیلا رنگ کس چیز کو ظاہر کرنے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے؟ | (i) آبی مخازن (ii) پہاڑ |
| (c) قطب نما کو استعمال کرتے ہیں | (i) علامتیں دکھانے کے لیے (ii) اصل سمت معلوم کرنے کے لیے |
| (d) 'پیانہ' ضروری ہے | (iii) فاسلوں کو نانپنے کے لیے |
| (iii) سیاسی نقشے | (i) علامتوں کے لیے (ii) خاک کے لیے |
| (iii) میدان | (iii) نقشے کے لیے |



آئیے کچھ کام کریں

1۔ ایک کلاس کے لیے ایک پلان بنائیے جس میں استاد کی میز، تختہ سیاہ، ڈیسک، دروازہ اور کھڑکیاں دکھائی جائیں۔

2۔ اپنے اسکول کا ایک خاکہ بنائیے جس میں مندرجہ ذیل چیزیں دکھائیے:

- | | |
|-------------------|------------------------|
| (a) کھیل کا میدان | (b) آپ کی کلاس کا کمرہ |
| (b) کھیل کا میدان | (c) لابریری |
| (d) کچھ بڑے پیڑ | (e) پینے کا پانی |

برائے تفریع



- 1 - ایک تفریحی پارک (Fun-Park) کا منصوبہ (یونچے دی گئی خالی جگہ میں) بنائیے جہاں پر آپ بہت سارے مزے دار کام کر سکتے ہیں جیسے جھولے، پھسل پتھرے، سی۔ سا، میری۔ گو۔ راؤڈ، کشتی کی سواری، تیراکی، مزے دار آئاؤں میں دیکھنا وغیرہ۔ آپ اس کے علاوہ بھی اگر کوئی چیز سوچ سکتے ہیں تو وہ بھی بنائیے۔

