ਸ.ਸ.ਸ.ਸ. ਤੰਦਾ ਬੱਧਾ ਕਲਾਂ (ਜਿਲਾ ਫਤਿਹਗੜ ਸਾਹਿਬ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ**:** 1 ਬਹੁਪੱਖੀ ਪਸੰਦ ਦੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ

1 ਖਾਲੀ ਸਟਰਿੰਗ ਦੀ ਲੰਬਾਈ ਕੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ?

ਉੱਤਰ: 0

2 ਹਰ ਸਟਰਿੰਗ ਦੀ ਸਮਾਪਤੀ ....ਨਾਲ ਹੋਣੀ ਚਾਹੀਦੀ ਹੈ?

ਉੱਤਰ: ਨਵੀਂ ਰੇਖਾ ਚਿੰਨ੍ਹ

3 ਸਟਰਿੰਗ ਨੂੰ ਉਲਟਣ ਲਈ ਕਿਹੜੇ ਨਿਮਨਲਿਖਤ ਫੰਕਸ਼ਨਾਂ ਦਾ ਇਸਤੇਮਾਲ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?

ਉੱਤਰ: ਇਹਨਾ ਵਿੱਚੋ ਕੋਈ ਨਹੀਂ

4 ਜੇਕਰ ਅਸੀਂ ਵਿਚਾਰ ਕਰੀਏ ਕਿ ਸਟਰਿੰਗ ਦਾ ਐਲਾਨ char x[10] ਵਜੋਂ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਤਾਂ ਉਸ ਸਟਰਿੰਗ ਦੀ ਲੰਬਾਈ ਕਿੰਨੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਜਿਹੜੀ x ਦੁਆਰਾ ਸਹੀ ਤੌਰ ਤੇ ਪ੍ਰਤੀਨਿਧ ਕੀਤੀ ਜਾ ਸਕਦੀ ਹੈ?

ਉੱਤਰ: 9

5 ਨਿਮਨਲ਼ਿਖਤ ਵਿੱਚ ਕਿਹੜੇ ਇਨਪੁੱਟ ਫੰਕਸ਼ਨ ਬਹੁਪਸ਼ੰਦੀ ਸਟਰਿੰਗ ਦੇ ਲਈ ਨਹੀਂ ਵਰਤੇ ਜਾ ਸਕਦੇ ?

ਉੱਤਰ: scanf()

6 ਇਹਨਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਕਿਹੜਾ ਸਹੀ ਹੈ,ਜੇਕਰ ਅਸੀਂ ਲਿਖਦੇ ਹਾਂ strcmp (s1,s2) ਕਿਹੜਾ ਮੁੱਲ ਵਾਪਸ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?

ਉੱਤਰ: ਉਪਰੋਕਤ ਸਾਰੇ ਹੀ

7 ਜੇਕਰ ਫੰਕਸ਼ਨ strcat (s1,s2) ਲਾਗੂ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਤਦ concatenate ਜੋ ਵਾਪਿਸ ਕਰੇਗਾ।

ਉੱਤਰ: s2 at the end of s1

8 ਫੰਕਸ਼ਨ strcmp (‘Abcd;ABCD) ਕੀ ਮੋੜੇਗਾ?

ਉੱਤਰ: 0

9 ਸਟਰਿੰਗ ਫੰਕਸ਼ਨਾਂ ਦੇ ਨਾਲ ਚਿੰਨ੍ਹ ਸਟਰਿੰਗ ਤੇ ਕਿਹੜੇ ਨਿਮਨਲਿਖਤ ਕੰਮ ਨਹੀਂ ਕੀਤੇ ਜਾ ਸਕਦੇ?

ਉੱਤਰ: ਇੱਕ ਸਟਰਿੰਗ ਨੂੰ ਹਟਾਉਣਾ।

10 ਸਟਰਿੰਗ ਅੰਕਾਂ ਨੂੰ ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਪੂਰਣ ਮੁੱਲ ਵਿੱਚ ਬਦਲਣ ਲਈ ਨਿਮਨਲਿਖਤ ਚੋਂ ਕਿਹੜਾ ਫੰਕਸ਼ਨ ਸਹੀ ਹੈ?

ਉੱਤਰ: x= atoi(string)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ: 2 ਦੱਸੋ ਸਹੀ ਜਾਂ ਗਲਤ

2.1 ਇੱਕ ਸਟਰਿੰਗ ਨੂੰ ਚਿੰਨ੍ਹਾਂ ਦੀ ਐਰੇ ਨਾਲ ਦਰਸਾਇਆ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ?

ਉੱਤਰ: ਸਹੀ

2.2 ਇਕ ਸਟਰਿੰਗ ਨੂੰ ਆਮ ਐਰੇ ਦੀ ਵਾਕ-ਰਚਨਾਂ ਵਾਂਗ ਹੀ ਕੇਵਲ ਸਟਰਿੰਗ ਚਿੰਨ੍ਹਾਂ ਨਾਲ ਆਰੰਭ ਕੀਤਾ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ?

ਉੱਤਰ: ਗਲਤ

2.3 strcopy; ਕਾਪੀ ਸਟਰਿੰਗਜ਼ ਵਿੱਚ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।

ਉੱਤਰ: ਗਲਤ

2.4 ਇੱਕ ਸਟਰਿੰਗ ਨੂੰ ਉਲਟਣ ਲਈ ਸਾਨੂੰ ਦੋ ਸਾਂਭ ਸੰਭਾਲ ਦੇ ਫੰਕਸ਼ਨ ਜਿਵੇਂ strcpy( ) ਅਤੇ strcmp( ) ਚਾਹੀਦੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ?

ਉੱਤਰ: ਗਲਤ

2.5 ਸਟਰਿੰਗ ਲਾਈਬ੍ਰੇਰੀ ਫੰਕਸ਼ਨ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਲਈ ਆਪਣੇ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਵਿੱਚ ਹੈਡਰ ਫਾਈਲ string.h ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਦੇ ਹਾਂ?

ਉੱਤਰ: ਸਹੀ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ: 3 ਨਿਮਨਲਿਖਤ ਲਈ ਉਚਿਤ ਸ਼ਬਦ ਜਾਂ ਪਰਿਣਾਮ ਲਿਖੋ

3.1 ਸੀ ਸਟਰਿੰਗ ਡਾਟਾ ਟਾਈਪ ਦੀ ਸਹਾਇਤਾ ਨਹੀਂ ਕਰਦਾ ਭਾਵੇਂ ਕਿ ਸਟਰਿੰਗਜ਼ ਨੂੰ ਐਰੇ ਦੇ ਵਜੋਂ ਸੰਭਾਲਿਆ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ।

ਉੱਤਰ: character

3.2 strlen(“India is a great”) ਸਟਰਿੰਗ ਦੀ ਲੰਬਾਈ ਕਿੰਨੀ ਵਾਪਿਸ ਕਰੇਗਾ?

ਉੱਤਰ: 16

3.3. ਇਸ ਸਟਰਿੰਗ ਆਰੰਭੀਕਰਨ ਵਿੱਚ ਕੀ ਗਾਇਬ ਹੈ char name [8] ={‘r’,’a’,’e’,’t’}

ਉੱਤਰ: ‘\0’

3.4 ਇੱਕ ਖਾਲੀ ਸਟਰਿੰਗ ਨੂੰ ਡਿਕਲੇਅਰ ਸਟੋਰ ਅਤੇ ਇਨੀਸ਼ਿਯਲਾਈਜੇਸਨ ਲਈ 10 ਅੰਸ਼ ਚਿੰਨ੍ਹ ਨਾਮਕ ਐਰੇ x ਲਈ ਸਾਡੇ ਕੋਲ char x [10]=’ ‘; ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਇਸ ਲਈ ਹੋਰ ਵਿਧੀ ਕੀ ਹੋਵੇਗੀ?

ਉੱਤਰ: char x [10]={“0”};

3.5 ਇੱਕੋ ਸਮੇਂ ਵਿੱਚ ਸੰਪੂਰਨ ਸਟਰਿੰਗ ਨੂੰ ਪੜ੍ਹਣ ਲਈ ਕਿਹੜਾ ਫੰਕਸ਼ਨ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?

ਉੱਤਰ: gets,getc or getchar

3.6 ਇੱਕੋ ਸਮੇਂ ਇੱਕ ਚਿੰਨ੍ਹ ਪੜ੍ਹਣ ਲਈ ਕਿਹੜਾ ਫੰਕਸ਼ਨ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?

ਉੱਤਰ: getchar

	ਪ੍ਰਸ਼ਨ-4	**ਸੰਖੇਪ ਉਤਰ ਪ੍ਰਕਾਰ ਦੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ :-**	
	4.1	ਐਰੇ (char) ਬਾਰੇ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ ਕੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?	

	ਉਤਰ	ਇੱਕ ਅੱਖਰ ਐਰੇ "char" ਡਾਟਾਟਾਈਪ ਦੇ ਵੇਰੀਏਬਲ ਦਾ ਇਕੱਠ (collection) ਹੈ।ਇਹ one-dimensional ਜਾਂ two-dimensional ਐਰੇ ਹੋ ਸਕਦੀ ਹੈ।ਇਹਸੀਭਾਸ਼ਾਵਿਚਸਟਰਿੰਗਨੂੰਸਟੋਰਕਰਨਲਈਵਰਤੀਜਾਂਦੀਹੈ।ਇਸ ਨੂੰ “Null Terminated String”(ਨੱਲਟਰਮੀਨੇਟਡ ਸਟਰਿੰਗ) ਵੀ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।ਇਹ ਅੱਖਰਾਂ ਦਾ ਇੱਕ ਕ੍ਰਮ (ਸਮੂਹ) ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਜੋ ਲਗਾਤਾਰ ਮੈਮਰੀ ਪੱਤੇ (address) ਵਿੱਚ ਸਟੋਰ ਕੀਤੇ ਜਾਂਦੇ ਹਨ।
		
		Example:
		char name[13] = "StudyTonight"; // valid character array initialization
		
		char name[10] = {'L','e','s','s','o','n','s','\0'}; // valid initialization	

	4.2	ਸਟਰਿੰਗ ਕੀਹੁੰਦਾਹੈ?	

	ਉਤਰ	ਸਟਰਿੰਗ (String) ਨੂੰ ਅੱਖਰਾਂ ਦੀ ਇੱਕ ਲੜੀ (array) ਵਜੋਂ ਪਰਿਭਾਸ਼ਿਤ (define) ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਇੱਕ Char Array ਅਤੇ ਇੱਕ String ਦੇ ਵਿੱਚ ਅੰਤਰ ਇੱਕ ਖਾਸ ਅੱਖਰ '\ 0' ਨਾਲ ਖਤਮ ਹੁੰਦਾ ਹੈਜਿਸਨੂੰ Null Character ਕਹਿੰਦੇਹਨ।
		ਉਦਾਹਰਣ:
		char str_name[size];
		
		ਉਪਰੋਕਤ ਉਦਾਹਰਣ ਵਿੱਚ str_nameਸਟਰਿੰਗ ਵੇਰੀਏਬਲ ਨੂੰ ਦਿੱਤਾ ਗਿਆ ਨਾਮ ਹੈ ਅਤੇ ਸਾਈਜ਼ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਸਟਰਿੰਗ ਦੀ ਲੰਬਾਈ ਨੂੰ ਪ੍ਰਭਾਸ਼ਿਤ ਕਰਨ ਲਈ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ, ਜਿਸ ਦੇ ਅਰਥ ਹਨ ਕਿ ਅੱਖਰਾਂ ਦੀ ਗਿਣਤੀ ਜੋ ਸਟਰਿੰਗ ਨੂੰ ਸਟੋਰ ਕਰੇਗੀ। ਇਹ ਨੋਟ ਕੀਤਾ ਜਾਵੇਕਿ ਇੱਥੇ ਇੱਕ ਵਾਧੂ ਸਮਾਪਤ ਕਰਨ ਵਾਲਾ Character ਹੈ ('\ 0') ਜੋਕਿ Null Character ਹੈਅਤੇਇਸਦੀਵਰਤੋਂ String ਨੂੰ ਖਤਮ ਕਰਨ ਦਾ ਸੰਕੇਤ ਦਿੰਦਾ ਹੈ।
		
		ਸਟਰਿੰਗਨੂੰ ਦਰਸਾਉਣ ਲਈ ਸੀ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ
		
		#include<stdio.h>
		void main()
		{
		    // declare and initialize string
		    char **str**[]="School";
		
		    // print string
		    printf("%s",**str**);
		
		}
		
		Output: School	

	4.3	ਖਾਲੀਚਿੰਨ੍ਹ (Null Character) ਦਾਕੀਮਤਲਬਹੁੰਦਾਹੈ?	
	ਉਤਰ	ਖਾਲੀਚਿੰਨ*(\0) ਕਰੈਕਟਰਸਟੰਰਗਦਾਅੰਤਦਰਸਾਉਣਲਈਵਰਤਿਆਜਾਂਦਾਹੈ। ਸੀਭਾਸ਼ਾਂਵਿਚਸਟਰਿੰਗਜ਼ਲਈਬੇਸਿਕਡਾਟਾਟਾਈਪਉਪਲੱਬਧਨਹੀਂਹੈ। ਇਸਲਈਕਰੈਕਟਰਐਰੇਦਾਇਸਤੇਮਾਲਕੀਤਾਜਾਂਦਾਹੈਅਤੇਖਾਸਕਰੈਕਟਰਦੀਵਰਤੋਂਕੀਤੀਜਾਂਦੀਹੈਤਾਂਕਿਸਟਰਿੰਗਦਾਅੰਤਦਰ ਸਾਇਆਜਾਸਕੇ। ਹਰਕਰੈਕਟਰਐਰੇਵਿਚਖਾਲੀਚਿੰਨ੍ਹਦਾਹੋਣਾਜਰੂਰੀਨਹੀਂਹੈਪਰਜਿਨ੍ਹਾਂਕਰੈਕਟਰਐਰੇਜ਼ਵਿਚਖਾਲੀਚਿੰਨ੍ਹਮੌਜੂਦਹੁੰਦਾਹੈਉਹਨ੍ਹਾਂਨੂੰ ਸਟਰਿੰਗਕਿਹਾਜਾਂਦਾਹੈ। ਉਦਾਹਰਣ: char season[] = {'a','u','t','u','m'}; /* character array */ char country[] = {'I','n','d','i','a','\0'}; /* character string */	

	4.4	ਵਿਦਿਆਰਥੀਕਹੀਜਾਣਵਾਲੀਸਟਰਿੰਗਜਿਸਵਿਚ 50 ਚਿੰਨ੍ਹ (character) ਹੋਣਦੀਘੋਸ਼ਣਾਕਰੋ? ਇਸਘੋਸ਼ਣਾਵਿਚ String Initializationਦੇ 2 ਢੰਗਦੱਸੋ।	
	ਉਤਰ	char student[50]="School"; char student[50]={'S', 'c','h','o','o','l','\0'};	
	4.5	ਕੈਰਐਰੇ (char array) ਦੀਕੀਸੀਮਾਹੁੰਦੀਹੈ?	
	ਉਤਰ	ਇਹ (minimum limit) ਸੀਮਾ 1999 ਦੇ ਅਪਡੇਟ ਵਿੱਚ ਸੀ ਸਟੈਂਡਰਡ ਵਿੱਚ ਘੱਟੋ ਘੱਟ 65,535 ਬਾਈਟ ਤੱਕ ਵਧਾ ਦਿੱਤੀ ਗਈ ਸੀ।	
	ਪ੍ਰ 5	**ਪ੍ਰਸ਼ਨਾ ਦੇ ਉੱਤਰ ਦਿਓ :-**	
	5.1	ਕੀਸਟਰਿੰਗਪੜਨਲਈਅਸੀਂscanf() ਦੀਵਰਤੋਂਕਰਸਕਦੇਹਾਂ? ਜੇਕਰਨਹੀਂਤਾਂਕਾਰਣਦੱਸੋ।ਜਦੋਂscanf() ਨਾਲਇਕਸਟਰਿੰਗਪੜ੍ਹਿਆਜਾਂਦਾਹੈਤਾਂਚਿੰਨ੍ਹ (character) '&' ਦੀਵਰਤੋਂਗਲਤਕਿਉਂਹੁੰਦੀਹੈ?	
	ਉਤਰ	scanf ਦਾ ਅਰਥ "ਸਕੈਨ ਫੌਰਮੈਟਡ" ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਯੂਜ਼ਰ ਦੁਆਰਾ ਦਾਖਲ ਕੀਤੇ ਡਾਟਾ ਘੱਟ ਫਾਰਮੈਟਡਹੁੰਦਾ ਹੈ ਇਸ ਲਈ ਸਕੈਨਫ ਇਸਦੇ ਬਾਅਦ ਖਾਲੀ ਥਾਂ ਅਤੇ ਡਾਟਾ ਨਹੀਂ ਪੜ੍ਹਦਾ (scan/read)। ਜੇ scanf white-space ਦਾ ਸਾਹਮਣਾ ਕਰੇਗਾ ਤਾਂ ਇਹ ਇਸਦੇ ਬਾਅਦ ਲਿਖੀ ਗਈ ਕਿਸੇ ਵੀ ਚੀਜ ਨੂੰ ਨਜ਼ਰਅੰਦਾਜ਼ ਕਰ ਦੇਵੇਗਾ ਇਸ ਲਈ ਇਸ ਨੂੰ string ਨੂੰਪੜ੍ਹਨ / ਸਕੈਨ ਕਰਨ ਲਈ ਘੱਟ ਤਰਜੀਹ ਦਿੱਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ। ਕਾਰਨ -1: '&' ਵੇਰੀਏਬਲ ਦਾ ਪਤਾ (address) ਲੈਣ ਲਈ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਸੀ ਵਿਚ ਕੋਈ ਸਟਰਿੰਗਲਈਕੋਈਬੇਸਿਕਡਾਟਾਟਾਈਪਨਹੀਂ ਹੈ, ਸਟਰਿੰਗ ਸਿਰਫ ਅੱਖਰਾਂ ਦੀ ਇਕ ਐਰੇ (ਸਮੂਹ) ਹੈ ਅਤੇ ਇਕ ਐਰੇ ਵੇਰੀਏਬਲ ਪਹਿਲੇ ਇੰਡੈਕਸ ਸਥਾਨ ਦਾ ਪਤਾ(address) ਸਟੋਰ ਕਰਦਾ ਹੈ। ਕਾਰਨ -2: ਮੂਲ ਰੂਪ ਵਿੱਚ ਵੇਰੀਏਬਲ ਖੁਦ base address ਵੱਲ ਇਸ਼ਾਰਾ ਕਰਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਇਸਲਈ string ਦੇ base address ਤੇ ਪਹੁੰਚ ਕਰਨ ਲਈ, ਕੋਈ ਵਾਧੂ '&' ਜੋੜਨ ਦੀ ਜ਼ਰੂਰਤ ਨਹੀਂ ਹੈ।	
	5.2	strਵਿਚਕੀਸਟੋਰਹੋਵੇਗਾਜੇਕਰਨਿਮਨਲਿਖਤਵਿਚੋਂਇਕਮੁੱਲਨੂੰਵੱਖਰੇਤੌਰਤੇscanf() ਦੇਇਕਹੀਸੱਦੇਨਾਲਪੜ੍ਹਿਆਜਾਵੇਤਾਂ ? char str[10]; (a) cityscape (b) New Delhi (c) one or more blanks	

	ਉਤਰ	(a) cityscape
		(b) New
		(c) one
		ਇਸਲਈਵਰਤਿਆਗਿਆਪ੍ਰੋਗਰਾਮਹੈ
		#include<stdio.h>
		main()
		{
		char str[10];
		printf("Enter words:");
		scanf("%s", str);
		printf("%s", str);
		}	

	5.3	"A" ਅਤੇ'A' ਵਿਚਕੀਅੰਤਰਹੁੰਦਾਹੈ?	

	ਉਤਰ	‘A’ ਕਰੈਕਟਰਨੂੰਦਰਸਾਂਉਂਦਾਹੈਜਦਕਿ “A” ਸਟਰਿੰਗਨੂੰਦਰਸਾਉਂਦਾਹੈ।
		‘A’ ਦਾਮਤਲਬ 1ਬਾਈਟ (8 ਬਿਟਸ) ਹੈਜਿਸਵਿਚ A ਨੂੰਰਖਿਆਗਿਆਹੈ।
		“A” ਦਾਮਤਲਬਸਟਰਿੰਗਹੈਜੋਕਿ 2 ਬਾਈਟਸ (16 ਬਿਟਸ) ਲੰਮੀਹੈਜਿਸਵਿਚ A ਅਤੇ Null ਕਰੈਕਟਰ (\0) ਨੂੰਰਖਿਆਗਿਆਹੈ।
		
		ਉਦਾਹਰਣ:
		int num='A'; //Valid, assigns 65 to num
		char test=65; //Valid, as test will be 'A' after this
		printf("%c, %d",'A','A'); // Output will be A, 65
		printf("%c","A"); ///WRONG
		printf("%s","A"); //Valid	

		‘	
	5.4	putchar() ਅਤੇ puts() ਵਿਚਕੀਅੰਤਰਹੁੰਦਾਹੈ?	
	ਉਤਰ	putchar() ਇਕ ਅੱਖਰ ਫੰਕਸ਼ਨ ਹਨ। puts() ਸਟਰਿੰਗ ਫੰਕਸ਼ਨ ਹਨ। ਉਪਰੋਕਤ ਲਈ ਇਹਹੈਡਰਫਾਈਲਵਰਤੀਜਾਂਦੀਹੈ: "stdio.h" putchar() - ਸਕ੍ਰੀਨ ਤੇ ਅੱਖਰ ਛਾਪਦਾ ਹੈ। ਉਦਾਹਰਣ: putchar(b); ਇਹਸਟੇਟਮੈਂਟ ਮੌਜੂਦਾ ਕਰਸਰ ਸਥਿਤੀ ਤੇ ਸਕ੍ਰੀਨ ਤੇ ਦਿੱਤੇ ਅੱਖਰ ਨੂੰ ਛਾਪਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਲਈ, ਇਹ ਸਕ੍ਰੀਨ ਤੇ ਇੱਕ ਅੱਖਰ b ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਤ ਕਰੇਗਾ। puts() - ਸਕਰੀਨ ਉੱਤੇ ਇੱਕ ਸਤਰ ਲਿਖਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਕਰਸਰ ਨੂੰ ਨਵੀਂ ਲਾਈਨ ਵੱਲ ਅੱਗੇ ਵਧਾਉਂਦਾ ਹੈ. ਅਰਥਾਤ ਇਹ ਇੱਕ ਨਵੇਂ ਲਾਈਨ ਚਰਿੱਤਰ ਨਾਲ ਖਤਮ ਹੁੰਦਾ ਹੈ. ਉਦਾਹਰਣ: puts(“one”); puts(“two”); ਉਪਰੋਕਤ ਕੋਡ "one" ਅਤੇ "two" ਨੂੰ ਵੱਖਰੀਆਂ ਲਾਈਨਾਂ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਿੰਟ ਕਰੇਗਾ ਕਿਉਂਕਿ ਪਹਿਲੇ puts() “one” ਪ੍ਰਿੰਟ ਕਰੇਗਾ ਅਤੇ ਕਰਸਰ ਨੂੰ ਨਵੀਂ ਲਾਈਨ ਤੇ ਰੱਖ ਦੇਣਗੇ। ਆਉਟਪੁੱਟ: one two ਦੂਸਰਾ puts() ਇਸ ਲਾਈਨ ਤੇ “two” ਨੂੰਪ੍ਰਿੰਟਕਰੇਗਾ ਅਤੇ ਦੁਬਾਰਾ ਕਰਸਰ ਨੂੰ ਨਵੀਂ ਲਾਈਨ ਤੇ ਲੈ ਜਾਵੇਗਾ ਅਤੇ ਅੱਗਲਾਅੱਖਰਅਗਲੀ ਲਾਈਨ ਤੇ print ਨਤੀਜਾ ਆਵੇਗਾ।	
	5.5	ਸਟਰਿੰਗਡਾਟਾਦੇ I/O ਦੀਅਦਾਇਗੀਵਿਚਵਰਤੇਜਾਣਵਾਲੇਵੱਖ–ਵੱਖਫੰਕਸ਼ਨਾਂ (functions) ਦੀਸੂਚੀਦਿਓ?	
	ਉਤਰ	ਇਨਪੁੱਟਫੰਕਸ਼ਨਜ਼: scanf() ਇਸਫੰਕਸ਼ਨਦੀਵਰਤੋਂਇਕਸ਼ਬਦਨੂੰਇਨਪੁੱਟ/ਸਕੈਨਕਰਵਾਉਣਲਈਕੀਤੀਜਾਂਦੀਹੈ gets()ਇਸਫੰਕਸ਼ਨਦੀਵਰਤੋਂਬਹੁਸ਼ਬਦਾਂਨੂੰਇਨਪੁੱਟ/ਸਕੈਨਕਰਵਾਉਣਲਈਕੀਤੀਜਾਂਦੀਹੈ	

		getchar()ਇਸਫੰਕਸ਼ਨਦੀਵਰਤੋਂਇਕਕਰੈਕਟਰ (ਅੱਖਰ)ਨੂੰਇਨਪੁੱਟ/ਸਕੈਨਕਰਵਾਉਣਲਈਕੀਤੀਜਾਂਦੀਹੈ ਆਉਟਪੁੱਟਫੰਕਸ਼ਨਜ਼: putchar() ਇਸਫੰਕਸ਼ਨਦੀਵਰਤੋਂਅਨਫਾਰਮੈਟਿਡਇਕਅੱਖਰ/ਕਰੈਕਟਰਨੂੰਦਰਸਾਉਣਲਈਕੀਤੀਜਾਂਦੀਹੈ। puts() ਇਸਦੀਵਰਤੋਂਅਨਫਾਰਮੈਟਿਡਸਟਰਿੰਗਨੂੰਆਉਟਪੁੱਟਵਿੰਡੋਤੇਦਰਸਾਉਣਲਈਕੀਤੀਜਾਂਦੀਹੈ। printf() – ਇਸਫੰਕਸ਼ਨਦੀਵਰਤੋਂਫਾਰਮੈਟਿਡਸਟਰਿੰਗਨੂੰਦਰਸਾਉਣਲਈਕੀਤੀਜਾਂਦੀਹੈ।	

	5.6	ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਨੂੰਸਹੀਕਰਕੇਨਿਮਨਲਿਖਤਦਾਪਰਿਣਾਮਲਿਖੋ।
		#include ”stdio.h”
		#include “string.h”
		main()
		{
		char str[80]=”I like c”;
		strcpy(str, “hello”);
		printf(str);
		}	

	ਉਤਰ	#include <stdio.h>
		#include <string.h>
		void main()
		{
		char str[80]=”I like c”;
		strcpy(str, “hello”);
		printf(“%s”,str);
		}
		OUTPUT - hello	

	5.7	ਨਿਮਨਲਿਖਤਨੂੰਲਾਗੂਕਰਕੇ x ਦਾਮੁੱਲਕੀਹੋਵੇਗਾ?
		int x, y=10;
		char z=’a’;
		x=y+z;	

	ਉਤਰ	107	