

माध्यमिक शिक्षा बोर्ड राजस्थान, अजमेर

पाठ्यक्रम (Syllabus) परीक्षा 2024

कक्षा-10

विषय : सूचना प्रौद्योगिकी की अवधारणा- II (80)

परीक्षा	परीक्षा का समय (घंटे)	अंक	अधिकतम अंक
श्योरी	3:15	70	100
प्रैक्टिकल	3:00	30	

क्र.सं.	इकाई नाम	अंक	श्योरी	प्रैक्टिकल
1	यूनिट I: एडवांस प्रोसेसिंग ट्र्ल्स	10	00	
2	यूनिट II: साइबर काइम और ईकॉमर्स	25	15	
3	यूनिट III: आवेदन और सिस्टम सॉफ्टवेयर	25	15	
4	यूनिट IV: इंटरनेट और इसके अनुप्रयोग	10	00	

यूनिट नंबर और नाम	अध्याय संख्या और नाम	शीर्षक और विषय वस्तु	अंक
यूनिट I: एडवांस प्रोसेसिंग ट्र्ल्स	1- एमएस एक्सेल का परिचय 2- वर्कशीट का स्वरूपण 3- कार्यपुस्तिका में तत्वों को जोड़ना 4- एमएस पॉवरपॉइंट 5- एमएस पिक्चर मैनेजर	एमएस-एक्सेल का परिचय, एमएस-वर्ड और एमएस-एक्सेल, वर्कशीट्स और वर्कबुक्स के बीच तुलना: एक वर्कबुक बनाना, ओपनिंग, लेबलिंग, फॉर्मेट वर्कबुक टैब्स, रिपोजिशन शीट्स, नेमिंग, एडिंग, डिलीटिंग, हाइडिंग, अनहाइडिंग, सेविंग वर्कबुक्स एंड वर्कशीट्स। एमएस एक्सेल नेविगेट करना, सेल, पंक्तियाँ और कॉलम सम्मिलित करना, सेल हटाना, रो या कॉलम, मर्ज, स्प्लिटिंग, कॉलम और रो को छिपाना, कॉलम और रो को अनहाइड करना, सेल का फॉर्मेट, फिल्टर और सॉर्ट, हेडर और फुटर, हेडर और फुटर के लिए मार्जिन सेट करना, प्रिंटिंग के बारे में जानकारी: प्रिंट एरिया चुनें, पेज की रेंज प्रिंट करें . एक्सेल में सूचना दर्ज करने के बारे में: डेटा दर्ज करना, लेबल दर्ज करना, मान दर्ज करना, एकाधिक प्रयिष्ठियाँ, सेल, पंक्तियों और स्तंभों की प्रतिलिपि बनाना और चिपकाना। डेटा की एक शृंखला के साथ सेल भरना, सेल डेटा को संपादित करना, ढूँढना और बदलना, सेल डेटा पर जाना, पंक्तियों और कॉलम को विभाजित करके लॉक करना और पैन को फ्रीज करना, वर्तनी जांच, स्वतः सुधार, परिवर्तन को ट्रैक करना, परिवर्तनों को स्वीकार करना और अस्वीकार करना, टिप्पणियाँ। वर्कशीट को फॉर्मेट करना: फॉर्मेट	10

		<p>पैंटर, फॉन्ट स्टाइल, फॉन्ट साइज, सेल में बॉर्डर और रंग जोड़ना, पंक्तियों और कॉलम की चौड़ाई को बदलना, माउस का उपयोग करके पंक्तियों और कॉलम की चौड़ाई को बदलना, नंबर फॉर्मेट को लागू करना, कस्टम नंबर फॉर्मेट बनाना, सेल सामग्री को संरेखित करना, सेल स्टाइल, अपनी स्वयं की सेल शैलियाँ बनाना, सशर्त स्वरूपण। कार्यपुस्तिका में तत्व जोड़ना: चित्र जोड़ना, छवि संशोधित करना, चार्ट: चार्ट के प्रकार, चार्ट उपकरण, चार्ट बनाना, चार्ट संशोधित करना, चार्ट चलाना, संगठनात्मक चार्ट, स्पार्क लाइन, सूत्र और गणना: सूत्रों और गणनाओं की परिभाषा और व्याख्या, गणितीय संचालक, एक सूत्र बनाना, कार्य बनाना, संदर्भ, एकसेल फॉर्म, टेबल बनाना, तालिका बनाना, तालिका में पंक्तियाँ और कॉलम सम्मिलित करना, डेटा सत्यापन, अमान्य प्रविष्टियाँ ढूँढ़ना और लेखा परीक्षा करना, पेज मार्जिन, पेज ओरिएंटेशन, पेज ब्रेक्स, शेरिंग वर्कशीट्स और वर्कबुक्स, इम्पोर्ट और एक्सपोर्ट डेटा। एमएस पावर प्लाइंट: एक मौजूदा प्रस्तुति को खोलना, खोलना, एक प्रस्तुति को सहेजना और बंद करना, दृश्य बदलना, एक नई प्रस्तुति बनाना, एक स्लाइड जोड़ना, स्लाइड लेआउट बदलना, स्लाइड पर टेक्स्ट दर्ज करना, टेक्स्ट प्रारूप बदलना, फॉर्मेट पैंटर का उपयोग करना, बुलेट्स, संरेखण पाठ, टेम्प्लेट का उपयोग करना, एक चित्र जोड़ना, स्लाइड मास्टर का उपयोग करना, हेडर, फुटर और स्पीकर नोट्स जोड़ना, स्लाइड की व्यवस्था करना, ड्राइंग ट्रूल्स का परिचय, चित्र फाइलों को सम्मिलित करना और स्वरूपित करना, एक तालिका सम्मिलित करना, चैन, स्मार्ट आर्ट, हाइपरलिंक, संक्षमण प्रभाव, एनिमेशन प्रभाव, साठंड क्लिप, रनिंग और स्लाइड शो, बनाना और कस्टम शो। एमएस पिक्चर मैनेजर: एक पिक्चर खोलें, पिक्चर के गुणों का पता लगाएं, ऑटो करेक्ट, ब्राइटनेस और कंट्रास्ट एन्हांसमेंट, कलर इनहांसमेंट, क्रॉप सेटिंग्स, रोटेट और फिल्प सेटिंग्स, रीसाइज सेटिंग्स, कंप्रेस सेटिंग्स।</p>	
यूनिट II: साइबर क्राइम और ईकॉर्मर्स	6- साइबर क्राइम और साइबर कानून का परिचय 7- ई-कार्मस/ईविजनेस 8- ई-विजनेस सिक्योरिटी, प्राइवेसी और लीगल रिक्वायरमेंट्स 9- ई-कॉर्मर्स पेमेंट	साइबर कानून, साइबर अपराध के तकनीकी पहल, कंप्यूटर वायरस, सोशल इंजीनियरिंग, फिशिंग, सॉफ्टवेयर पाइरेसी, बॉडिक संपदा, मेल बम। ई-कॉर्मर्स: विशेषताएं, संगठनों को लाभ, ग्राहकों को लाभ, समाज को लाभ, तकनीकी नुकसान, गैर-तकनीकी नुकसान, ई-कॉर्मर्स विजनेस मॉडल, छोटे व्यवसाय के लिए मार्केटिंग योजना के छह घटक, एसडब्ल्यूओटी विशेषण, विजनेस फिलोसफी और विजन करना, ई-विजनेस सुरक्षा, सुरक्षा, इंट्रानेट और एक्स्ट्रानेट पर सामना किए गए सुरक्षा जोखिमों के प्रकार, फायरवॉल और उनका विकास, फायरवॉल के प्रकार,	25

	सिस्टम	सामान्य फ्रायरवॉल फिल्टरिंग तकनीक, किप्टोग्राफी, डिजिटल हस्ताक्षर, वर्चुअल प्राइवेट नेटवर्क (वीपीएन), वीपीएन के प्रकार, उपाय सुरक्षा सुनिश्चित करें, इलेक्ट्रॉनिक भुगतान के तरीके, तृतीय-पक्ष भुगतान प्रोसेसर, भुगतान गेटवे, पारंपरिक विपणन, पारंपरिक विज्ञापन के उदाहरण, इंटरनेट विपणन, गोपनीयता और बौद्धिक संपदा का संरक्षण	
यूनिट III: आवेदन और सिस्टम सॉफ्टवेयर	10- एप्लीकेशन और सिस्टम सॉफ्टवेयर	कंप्यूटर डेटा की परिभाषा, सूचना, कंप्यूटर निर्देश, कंप्यूटर प्रोग्राम, सॉफ्टवेयर: एप्लीकेशन और सिस्टम सॉफ्टवेयर, एप्लीकेशन सॉफ्टवेयर और सिस्टम सॉफ्टवेयर के उपयोग और उदाहरण, मालिकाना सॉफ्टवेयर और ओपन सोर्स सॉफ्टवेयर (OSS), ओपन सोर्स सॉफ्टवेयर की नींव, OSS के बीच तुलना और मालिकाना सॉफ्टवेयर, ओपन सोर्स सॉफ्टवेयर को अपनाने के कारण, OSS के फायदे और नुकसान, ऑपरेटिंग सिस्टम: Microsoft Window, Linux, Open Office	25
यूनिट IV: इंटरनेट और इसके अनुप्रयोग	11- कंप्यूटर नेटवर्क 12- वेब और लेक्ट्रॉनिक मेल 13 वायरस और एंटीवायरस 14- इंटरनेट	कंप्यूटर नेटवर्क के उद्देश्य, कंप्यूटर नेटवर्क के घटक, कंप्यूटर नेटवर्क के फायदे और नुकसान, नेटवर्क का अनुप्रयोग, लोकल एरिया नेटवर्क, वाइड एरिया नेटवर्क, इंटरनेट, इंटरनेट का भविष्य, इंटरनेट के अनुप्रयोग, इंटरनेट तक पहुंचने के विभिन्न तरीके, इंटरनेट पर सेवाएं, इंटरनेट पर संचार, इंटरनेट प्रोटोकॉल, एचटीटीपी, एफटीपी, एसएमटीपी, टेलनेट, इंट्रानेट, डब्ल्यूडब्ल्यूडब्ल्यू (वर्ल्ड वाइड वेब), वेबसाइट्स, वेब ब्राउज़र, इंटरनेट एक्सप्लोरर, यूआरएल पता, इंटरनेट पर सर्फिंग, इंटरनेट पर चैटिंग, इंटरनेट पर कॉन्फ्रैंसिंग, ई - मेल या इलेक्ट्रॉनिक मेल, ई-मेल सेवाओं के प्रकार, मेल सेवाओं के उपयोग, ईमेल के मूल मुद्दे, वायरस, एंटी-वायरस, वायरस सुरक्षा सॉफ्टवेयर, वायरस से कंप्यूटर की सुरक्षा, सॉफ्टवेयर को अपडेट करना, इंटरनेट एक्सेस के प्रकार, ऑनलाइन सेवाएं, इंटरनेट सेवा प्रदाता, हाइपरटेक्स्ट और हाइपरलिंक, पसंदीदा या बुकमार्क, कुकीज, ब्लूटूथ, वाई-फाई, डीएचसीपी, प्रॉक्सी सेटिंग, आईपी पता, सबनेट मास्क, गेटवे, डीएनएस	10

PRACTICAL PLANNING
Concept of Information Technology-II (Practical) (Class-X)
परीक्षा-2023-24 के लिए पाठ्यक्रम

परीक्षक के लिए निर्देश:

व्यावहारिक परीक्षा के लिए प्रश्न पत्र बीएसईआर, अजमेर द्वारा प्रदान नहीं किया जाएगा। प्रायोगिक परीक्षा विद्यालय में उपलब्ध कम्प्यूटर लैब की सुविधा के आधार पर निम्न अंकवार योजना एवं निर्धारित पाठ्यक्रम के अनुसार परीक्षार्थी द्वारा संचालित की जायेगी।

S.No.	Subject	Marks
1	Data Processing using Tools	9
2	e-Transaction Execution	3
3	Study of OS	3
4	Use of Internet	5
5	Practical Record	5
6	Viva-Voce	5

विस्तृत विवरण :-

- उपकरणों का उपयोग कर डाटा प्रोसेसिंग:- निम्नलिखित बुनियादी उपकरणों का उपयोग कर डेटा प्रसंस्करण -
 (ए) एम.एस.एक्सेल (बी) वर्कशीट (सी) एम.एस.पावर प्लाइंट (डी) एमएस पिक्चर मैनेजर
- ई-लेन-देन:- ई-भुगतान, ऑनलाइन फॉर्म भरना, नेट बैंकिंग, ऑनलाइन शॉपिंग, ऑनलाइन रिटर्न फाइलिंग आदि के लिए जागरूकता पैदा करना। व्यावहारिक अनुप्रयोग।
- ओएस का अध्ययन और इसकी स्थापना:- ओएस की स्थापना में शामिल विभिन्न चरणों के बारे में जागरूक
- इन्टरनेट का प्रयोग :- निम्न प्रयोग इन्टरनेट पर करके देखें
 (ए) ई-मेल आईडी बनाना (बी) मेल भेजना और प्राप्त करना (सी) इंटरनेट पर खोज (डी) विभिन्न वेबसाइटों के व्यावहारिक ज्ञान में पारंगत

नोट:- प्रायोगिक परीक्षा के लिए अंक भार योजना इस प्रकार होगी-

1	1. अंतिम व्यावहारिक परीक्षा में, प्रत्येक छात्र को कंप्यूटर पर प्रदर्शन करने के लिए 10 अंकों के दो कार्यक्रम दिए जाएंगे ($10+10=20$ अंक) 2. प्रत्येक छात्र सभी इकाइयों से संबंधित कार्यक्रमों की एक रिकार्ड फाइल तैयार करेगा। 3. परीक्षक द्वारा प्रत्येक छात्र की मौखिक परीक्षा ली जाएगी	(20 अंक)
2		(5 अंक)
3		(5 अंक)

निर्धारित पुस्तक :

सूचना प्रौद्योगिकी की अवधारणा- II

माध्यमिक शिक्षा बोर्ड, राजस्थान, अजमेर