

ਪਾਠ-1

(11ਵੀਂ ਜਮਾਤ ਦੀ ਦੁਹਰਾਈ)

(ਸਲਾਨਾ ਪ੍ਰੀਖਿਆਵਾਂ ਵਿਚ ਇਸ ਪਾਠ ਵਿਚ ਸਿਰਫ 1 ਅਤੇ 2 ਅੰਕਾਂ ਦੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੀ ਪੁੱਛੇ ਜਾਣਗੇ)

ਸਹੀ/ਗਲਤ ਅਤੇ ਖਾਲੀ ਥਾਵਾਂ ।

1. ਸੀ ਭਾਸ਼ਾ ਕਿਸ ਨੇ ਤਿਆਰ ਕੀਤੀ ਸੀ ? (ਡੇਨਿਸ ਰੀਚੀ)
2. ਕੰਪਾਇਲਰ ਨਿਰਦੇਸ਼ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਨੂੰ ਕੰਪਾਇਲ ਕਰਨ ਵਿਚ ਕੰਪਾਇਲਰ ਦੀ ਮਦਦ ਕਰਦੇ ਹਨ ? (ਸਹੀ)
3. ਕੰਪਾਇਲਰ ਨਿਰਦੇਸ਼ ਅਰਥ ਵਿਰਾਮ(;) ਚਿੰਨ੍ਹ ਨਾਲ ਖਤਮ ਹੁੰਦੇ ਹਨ । (ਗਲਤ)
4. ਕੰਪਾਇਲਰ ਨਿਰਦੇਸ਼ _____ ਚਿੰਨ੍ਹ ਤੋਂ ਸ਼ੁਰੂ ਹੁੰਦੇ ਹਨ । (# - ਹੈਸ਼)
5. \n ਨੂੰ _____ ਲਈ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ । (Next Line ਲਈ ਜਾਂ New Line ਲਈ)
6. \t ਨੂੰ _____ ਲਈ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ । (Tab ਪੋਜ਼ੀਸ਼ਨ ਸੈਟ ਕਰਨ ਲਈ)
7. \a ਨੂੰ _____ ਲਈ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ । (Beep Sound)
8. \b ਨੂੰ _____ ਲਈ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ । (Shift Cursor One Position Left)
9. \r ਨੂੰ _____ ਲਈ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ । (Carriage Return)
10. ਡਾਟਾ ਟਾਈਪ char ਨੂੰ _____ ਮੈਮਰੀ ਦੀ ਜ਼ਰੂਰਤ ਪੈਂਦੀ ਹੈ । (1 ਬਾਇਟ ਜਾਂ 8 ਬਿੱਟ)
11. ਡਾਟਾ ਟਾਈਪ int ਨੂੰ _____ ਮੈਮਰੀ ਦੀ ਜ਼ਰੂਰਤ ਪੈਂਦੀ ਹੈ । (2 ਬਾਇਟ ਜਾਂ 16 ਬਿੱਟ)
12. ਡਾਟਾ ਟਾਈਪ float ਨੂੰ _____ ਮੈਮਰੀ ਦੀ ਜ਼ਰੂਰਤ ਪੈਂਦੀ ਹੈ । (4 ਬਾਇਟ ਜਾਂ 32 ਬਿੱਟ)
13. ਡਾਟਾ ਟਾਈਪ double ਨੂੰ _____ ਮੈਮਰੀ ਦੀ ਜ਼ਰੂਰਤ ਪੈਂਦੀ ਹੈ । (8 ਬਾਇਟ ਜਾਂ 64 ਬਿੱਟ)
14. _____ ਓਪਰੇਟਰਾਂ ਨੂੰ ਕੰਮ ਕਰਨ ਲਈ ਇਕ ਓਪਰੈਂਡ ਦੀ ਜ਼ਰੂਰਤ ਪੈਂਦੀ ਹੈ । (ਯੂਨਰੀ)
15. _____ ਓਪਰੇਟਰਾਂ ਨੂੰ ਕੰਮ ਕਰਨ ਲਈ ਦੋ ਓਪਰੈਂਡ ਦੀ ਜ਼ਰੂਰਤ ਪੈਂਦੀ ਹੈ । (ਬਾਇਨਰੀ)
16. _____ ਓਪਰੇਟਰਾਂ ਨੂੰ ਕੰਮ ਕਰਨ ਲਈ ਤਿੰਨ ਓਪਰੈਂਡ ਦੀ ਜ਼ਰੂਰਤ ਪੈਂਦੀ ਹੈ । (ਟਰਨਰੀ)
17. _____ ਸਮੂਹ ਅੰਸ਼ਾਂ ਵਲੋਂ ਵੰਡਿਆ ਜਾਣ ਵਾਲਾ ਇਕ ਸਾਂਝਾ ਨਾਂ ਹੈ । (ਐਰੇ)
18. _____ ਇਕ ਮਲਟੀ ਨੈਟਵਰਕਾਂ ਦਾ ਇਕ ਨੈਟਵਰਕ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਜੋ ਬਹੁਤ ਸਾਰੇ ਨੈਟਵਰਕਾਂ ਦਾ ਸੰਗ੍ਰਹਿ ਹੁੰਦਾ ਹੈ । (ਇੰਟਰਨੈਟ)
19. _____ ਨਿਯਮਾਂ ਦਾ ਇਕ ਸੈਟ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਜੋ ਡਾਟਾ ਸੰਚਾਰ ਦਾ ਪ੍ਰਬੰਧ ਕਰਦਾ ਹੈ । (ਪ੍ਰੋਟੋਕੋਲ)
20. _____ ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਰਿਪੋਰਟਾਂ, ਵਿਜ਼ਿਟਿੰਗ ਕਾਰਡ, ਕੈਲੰਡਰ, ਇਸ਼ਤਿਹਾਰ, ਮੈਗਜ਼ੀਨ ਆਦਿ ਬਨਾਉਣ ਲਈ ਵਰਤੇ ਜਾਂਦੇ ਹਨ । (DTP ਜਾਂ ਡੈਸਕਟੋਪ ਪਬਲੀਸ਼ਿੰਗ)
21. _____ ਅਤੇ _____ ਡਾਕੂਮੈਂਟ ਪ੍ਰਿੰਟ ਕਰਨ ਦੇ ਆਮ ਤਰੀਕੇ ਹਨ । (ਲੇਜ਼ਰ, ਆਫਸੈਟ ਪ੍ਰੀਟਿੰਗ)
22. _____ ਦਾ ਮਤਲਬ ਹੈ ਦੋ ਜਾਂ ਜਿਆਦਾ ਲਾਈਨਾਂ ਵਿਚਕਾਰ ਦੂਰੀ । (ਲੀਡਿੰਗ)
23. _____ ਦਾ ਕੰਮ ਹੈ ਆਬਜੈਕਟ ਨੂੰ ਲੜੀਬੱਧ ਤਰੀਕੇ ਨਾਲ ਰੱਖਣਾ । (ਪੇਜ ਲੇਆਊਟ)
24. _____ ਟੈਕਸਟ ਦੀ ਖੱਬੇ,ਸੱਜੇ,ਉਪਰ ਅਤੇ ਹੇਠਾਂ ਤੋਂ ਦੂਰੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ । (ਮਾਰਜਨ)

FULL FORMS

LAN	-	LOCAL AREA NETWORK
MAN	-	METROPOLITAN AREA NETWORK
WAN	-	WIDE AREA NETWORK
FTP	-	FILE TRANSFER NETWORK
HTTP	-	HYPER TEXT TRANSFER NETWORK
URL	-	UNIFORM RESOURCE NETWORK
WWW	-	WORLD WIDE NETWORK
MODEM	-	MODULATOR DEMOLATOR
JIT	-	JUST IN TIME
SUWIDHA	-	SINGLE USER-FRIENDLY WINDOW DISPOSAL AND HELPLINE FOR APPLICANTS
TCP/IP	-	TRANSFER CONTROL PROTOCOL/INTERNET PROTOCOL
NIU	-	NETWORK INTERFACE UNIT
Bps	-	Byte per second
Kbps	-	Kilobyte per second
Mbps	-	Megabyte per second
Tbps	-	Terabyte per second
i-ticket	-	internet ticketing
e-ticket	-	electronic ticketing
DTP	-	DESKTOP PUBLISHING
WYSIWYG	-	WHAT YOU SEE IS WHAT YOU GET
Stdio.h	-	Standard Input Output Header File
Conio.h	-	Console Input Output Header File